

**PEMBUATAN WEBSITE E-COMMERCE MENGGUNAKAN
FRAMEWORK RUBY ON RAILS PADA
TOKO DJAPUA**

TUGAS AKHIR



disusun oleh
Miral Achmed
14.01.3418

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM
YOGYAKARTA YOGYAKARTA
2017**

**PEMBUATAN WEBSITE E-COMMERCE MENGGUNAKAN
FRAMEWORK RUBY ON RAILS PADA
TOKO DJAPUA**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Program Diploma – Program Studi Teknik Informatika



disusun oleh

Miral Achmed

14.01.3418

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM
YOGYAKARTA YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**PEMBUATAN WEBSITE E-COMMERCE MENGGUNAKAN
FRAMEWORK RUBY ON RAILS PADA
TOKO DJAPUA**


yang dipersiapkan dan disusun oleh

Miral Achmed

14.01.3418

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 2 Mei 2017

Dosen Pembimbing


Ahlihi Masruro, M.Kom

NIK. 190302148

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PEMBUATAN WEBSITE E-COMMERCE MENGGUNAKAN
FRAMEWORK RUBY ON RAILS PADA
TOKO DJAPUA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Miral Achmed **14.01.3418**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 17 Mei 2017

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Kusnawi, S.Kom, M. Eng.

NIK. 190302112

Ferry Wahyu Wibowo, S.Si, M.Cs

NIK. 190302235

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 24 Mei 2017

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si., M.T.

NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 23 Mei 2017



Miral Achmed

NIM. 14.01.3418

MOTTO

Gantungkan cita-citamu setinggi langit! Bermimpilah setinggi langit. Jika engkau jatuh, engkau akan jatuh di antara bintang-bintang.

- Ir. Soekarno -



HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan keamanan, keselamatan, kelancaran dan kebarokahan. Dalam kesempatan ini, penulis juga sangat berterima kasih kepada orang-orang yang telah secara langsung maupun tidak langsung membantu saya dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Tugas Akhir ini saya persembahkan untuk:

1. Keluarga saya yang setiap hari selalu mendoakan, memberikan semangat dan motivasi untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
2. Dosen pembimbing Bapak Ahlihi Masruro, M.Kom. yang telah membimbing dan mengarahkan dalam pengerjaan tugas akhir ini, terutama kritik dan saran dari awal pengerjaan hingga tugas akhir ini selesai.
3. Pemilik toko Djapua Ibu Herlini Utari, yang telah membantu dan mendukung proses pembuatan tugas akhir ini.
4. Dosen Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu selama menempuh kuliah.
5. Teman-teman 14-D3TI-02 terima kasih atas doa dan dukungannya selama ini.
6. Teman-teman di Universitas AMIKOM Yogyakarta yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, terima kasih atas dukungannya.
7. Semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu, terima kasih atas segala bantuan dan doanya dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, berkat rahmat dan ridho Nya pembuatan laporan tugas akhir dengan judul “**Pembuatan Website e-commerce Menggunakan Framework Ruby on Rails pada Toko Djapua**” ini selesai dengan baik dan tepat waktu. Laporan tugas akhir ini penulis ajukan sebagai syarat kelulusan program studi Diploma 3 jurusan Teknik Informatika pada Universitas AMIKOM Yogyakarta.

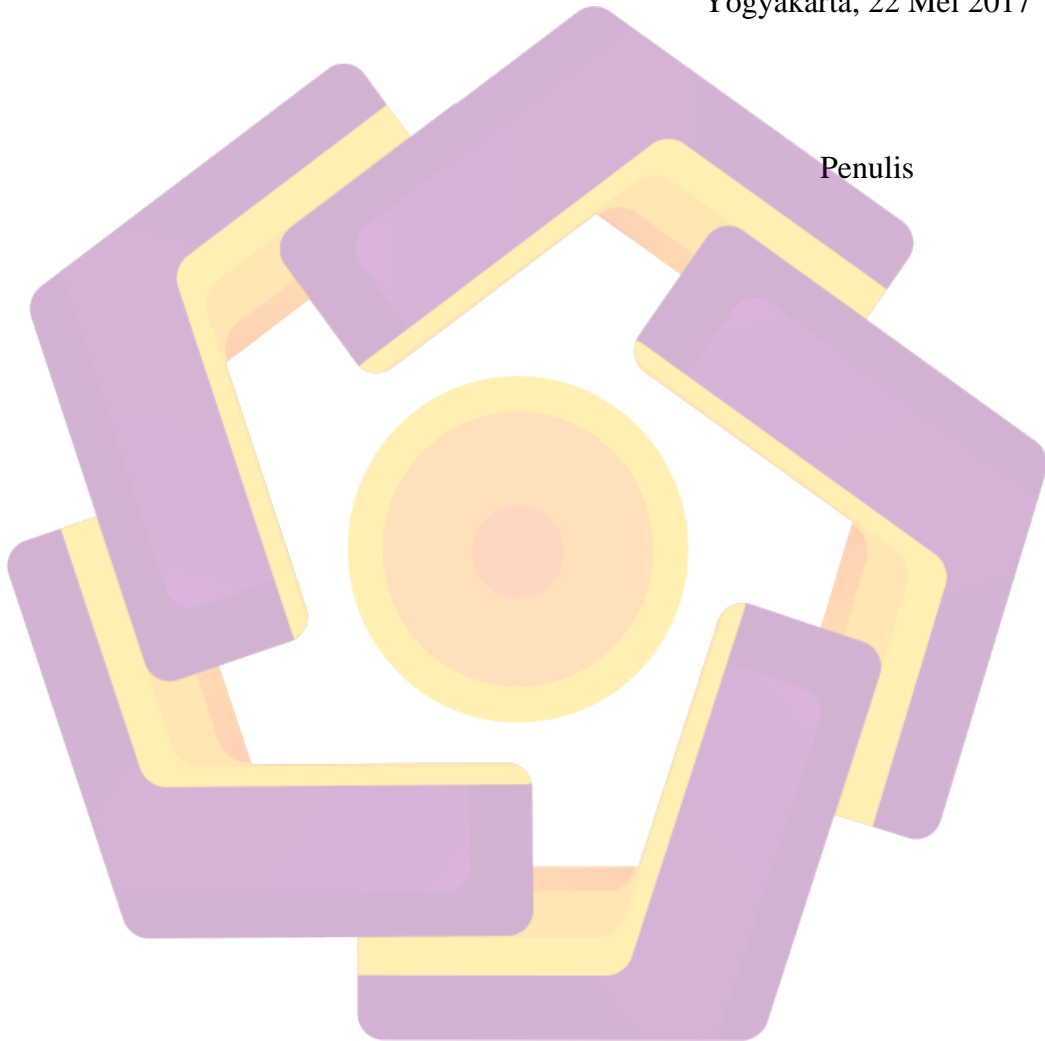
Dalam penelitian dan penyusunan laporan tugas akhir ini penulis mendapatkan bimbingan oleh berbagai pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan kali ini penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Ahlihi Masruro, M. Kom., selaku Dosen Pembimbing penulis. Terima kasih banyak atas bimbingan dan arahannya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini dengan baik dan tepat waktu.
4. Ibu Herlini Utari selaku pemilik toko Djapua yang telah mengizinkan dan membantu pada proses pengerjaan tugas akhir ini.
5. Seluruh dosen, staff maupun karyawan Universitas AMIKOM Yogyakarta.
6. Kedua orang tua dan keluarga saya, yang tidak bosan-bosanya mendoakan, memberikan semangat dan motivasi kepada saya.
7. Teman-teman di Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan dukungan selama ini.

Dalam melakukan penelitian dan penyusunan laporan tugas akhir ini penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan. Oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun. Semoga tugas akhir ini bermanfaat bagi penulis dan lebih luas lagi kepada pihak lain.

Yogyakarta, 22 Mei 2017

Penulis



DAFTAR ISI

JUDUL.....	ii
PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN.....	v
MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
INTISARI.....	xix
<i>ABSTRACT</i>	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
1.6 Metode Penelitian.....	6
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	6
1.6.2 Metode Pengembangan Sistem.....	7
1.7 Sistematika Penulisan	8
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1 Tinjauan Pustaka	10
2.2 Konsep Dasar Sistem.....	11
2.2.1 Pengertian Sistem.....	11
2.2.2 Karakteristik Sistem	11
2.3 Konsep Dasar Informasi.....	12
2.3.1 Pengertian Informasi	12

2.3.2	Kualitas Informasi	12
2.4	Konsep Dasar Web	13
2.4.1	Definisi Web	13
2.4.2	Definisi Website	14
2.4.3	Definisi Nama Domain	14
2.4.4	Jenis-jenis Nama Domain	15
2.4.5	Definisi Web Hosting	15
2.5	Konsep Dasar <i>E-commerce</i>	17
2.5.1	Definisi E-commerce	17
2.5.2	Sejarah E-commerce	17
2.5.3	Klasifikasi E-commerce	18
2.6	Konsep Dasar Basis Data	18
2.6.1	Definisi Basis Data	18
2.6.2	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	19
2.6.3	Normalisasi Tabel	20
2.6.4	<i>Database Management System</i> (DBMS)	20
2.7	Konsep Dasar Ruby	20
2.7.1	Definisi Ruby	20
2.7.2	Sintaks Ruby	21
2.7.3	Fitur-fitur Ruby	22
2.7.4	<i>Interactive Ruby Shell</i> (irb)	22
2.8	Konsep Dasar Ruby on Rails	23
2.8.1	Definisi Ruby on Rails	23
2.8.2	MVC (Model View Controller)	23
2.8.3	Komponen Ruby on Rails	25
2.8.4	Prinsip Dasar <i>Ruby on Rails</i>	27
2.9	Bootstrap	27
2.10	Konsep Pemodelan Sistem	28
2.10.1	UML (Unified Modeling Language)	29
2.10.2	<i>Use Case Diagram</i>	29
2.10.3	<i>Activity Diagram</i>	30

2.10.4 Class Diagram	31
2.10.5 Sequence Diagram.....	32
BAB III TINJAUAN UMUM.....	34
2.11 Sejarah Singkat Toko Djapua.....	34
2.12 Visi dan Misi Toko Djapua	35
2.12.1 Visi	35
2.12.2 Misi	35
2.13 Profil Toko Djapua.....	35
2.14 Produk Djapua.....	35
2.15 Sistem Penjualan Toko Djapua	36
2.16 Analisis Sistem	38
2.16.1 Analisis Kebutuhan Sistem.....	38
2.16.2 Analisis Kelayakan Sistem	42
BAB IV PEMBAHASAN.....	44
4.1 Perancangan Sistem Menggunakan UML	44
4.1.1 Use Case Diagram	44
4.1.2 Activity Diagram.....	44
4.1.3 Class Diagram	49
4.1.4 Sequence Diagram.....	51
4.2 Perancangan Database	55
4.2.1 ERD (Entity Relationship Diagram)	55
4.2.2 Rancangan Tabel	55
4.2.3 Relasi Antar Tabel	64
4.3 Perancangan Antarmuka Pengguna	64
4.3.1 Halaman Depan (<i>Homepage</i>)	64
4.3.2 Halaman Katalog Tas	65
4.3.3 Halaman Detail Tas	66
4.3.4 Halaman Login	66
4.3.5 Halaman Registrasi.....	67
4.3.6 Halaman Profil Pengguna	68
4.3.7 Halaman Pesanan Saya.....	68

4.3.8	Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	69
4.3.9	Halaman Tentang Kami.....	70
4.3.10	Halaman Hubungi Kami.....	70
4.3.11	Halaman Pengaturan.....	71
4.3.12	Halaman Keranjang Belanja.....	71
4.3.13	Halaman Daftar Produk Admin.....	72
4.4	Hierarki Halaman <i>Website</i> Djapua.....	73
4.5	Implementasi Sistem.....	73
4.5.1	Pembuatan Projek <i>Ruby on Rails</i>	73
4.5.2	Konfigurasi Database.....	74
4.5.3	Pengenalan Perintah Dasar <i>Ruby on Rails</i>	76
4.5.4	Implementasi Modul Pengunjung (<i>Visitor</i>).....	80
4.5.5	Implementasi Modul Pelanggan (<i>Member</i>).....	87
4.5.6	Implementasi Modul Pemilik Toko (<i>Admin</i>).....	91
4.6	Implementasi Basisdata.....	95
4.6.1	Implementasi Tabel Pengguna (<i>Users</i>).....	96
4.6.2	Implementasi Tabel Produk (<i>Products</i>).....	96
4.6.3	Implementasi Tabel Pesanan (<i>Orders</i>).....	97
4.6.4	Implementasi Tabel Item Pesanan (<i>Order Items</i>).....	97
4.6.5	Implementasi Tabel Status Pesanan (<i>Order Statuses</i>).....	97
4.6.6	Implementasi Tabel Alamat (<i>Addresses</i>).....	98
4.6.7	Implementasi Tabel Series (<i>Series</i>).....	98
4.6.8	Implementasi Tabel Event (<i>Events</i>).....	98
4.6.9	Implementasi Tabel Slider (<i>Sliders</i>).....	99
4.6.10	Implementasi Tabel Kota (<i>Cities</i>).....	99
4.6.11	Implementasi Tabel Provinsi (<i>Provinces</i>).....	99
4.6.12	Implementasi Tabel Konfirmasi (<i>Confirmations</i>).....	100
4.7	Implementasi Halaman Antar Muka Pengguna.....	100
4.7.1	Implementasi Halaman <i>Homepage</i>	100
4.7.2	Implementasi Halaman Katalog Produk.....	101
4.7.3	Implementasi Halaman Detail Produk.....	102



4.7.4	Implementasi Halaman Tentang Kami	103
4.7.5	Implementasi Halaman Hubungi Kami	103
4.7.6	Implementasi Halaman Registrasi	104
4.7.7	Implementasi Halaman <i>Login</i>	105
4.7.8	Implementasi Halaman Keranjang	105
4.7.9	Implementasi Halaman Profil Pengguna	106
4.7.10	Implementasi Halaman Pesanan Saya	106
4.7.11	Implementasi Halaman Konfirmasi Pembayaran	107
4.7.12	Implementasi Halaman Admin Pengguna	108
4.7.13	Implementasi Halaman Admin Produk	108
4.7.14	Implementasi Halaman Admin Pesanan	109
4.8	Pengujian Sistem	110
4.8.1	Black Box Testing	110
4.8.2	White Box Testing	111
BAB V PENUTUP		113
4.9	Kesimpulan.....	113
4.10	Saran.....	113
DAFTAR PUSTAKA		115

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol dan Notasi pada ERD	19
Tabel 2.2 Simbol-simbol pada <i>Use Case Diagram</i>	30
Tabel 2.3 Simbol-simbol pada <i>Activity Diagram</i>	31
Tabel 2.4 Simbol-simbol pada <i>Class Diagram</i>	31
Tabel 2.5 Simbol-simbol pada <i>Sequence Diagram</i>	33
Tabel 3.1 Spesifikasi Minimum untuk Mengakses <i>Webiste E-commerce</i>	40
Tabel 3.2 Spesifikasi Laptop Penulis yang Digunakan Ketika Membuat <i>Webiste E-commerce</i>	40
Tabel 3.3 Perangkat Lunak yang Dibutuhkan untuk Mengakses <i>Webiste E-commerce</i>	41
Tabel 3.4 Perangkat Lunak yang Dibutuhkan Dalam Proses Pembuatan.....	42
Tabel 4.1 Rancangan Tabel Pengguna (<i>Users</i>).....	55
Tabel 4.2 Rancangan Tabel Produk (<i>Products</i>).....	56
Tabel 4.3 Rancangan Tabel Pesanan (<i>Orders</i>).....	57
Tabel 4.4 Rancangan Tabel Item Pesanan (<i>Order Items</i>).....	58
Tabel 4.5 Rancangan Tabel Status Pesanan (<i>Order Statuses</i>).....	58
Tabel 4.6 Rancangan Tabel Alamat (<i>Addresses</i>).....	59
Tabel 4.7 Rancangan Tabel Series (<i>Series</i>).....	60
Tabel 4.8 Rancangan Tabel Event (<i>Events</i>).....	60
Tabel 4.9 Rancangan Tabel Slider (<i>Sliders</i>).....	61
Tabel 4.10 Rancangan Tabel Kota (<i>Cities</i>).....	61
Tabel 4.11 Rancangan Tabel Provinsi (<i>Provincies</i>).....	62
Tabel 4.12 Rancangan Tabel Konfirmasi (<i>Confirmations</i>).....	62
Tabel 4.13 <i>Black Box Testing</i> Validasi Form Login.....	110
Tabel 4.14 <i>Black Box Testing</i> Validasi Form Tambah Produk.....	111
Tabel 4.15 <i>Black Box Testing</i> Kesesuaian Data Pesanan Pelanggan	111

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan “irb” Ketika Dijalankan Pada Terminal Ubuntu	23
Gambar 2.2 Arsitektur MVC	24
Gambar 2.3 Halaman Depan Website Resmi Bootstrap	28
Gambar 3.1 Salah Satu Produk Tas Kulit Djapua.....	36
Gambar 3.2 Produk Tas Kulit Djapua Seri Hannah.....	36
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i>	44
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Halaman <i>Homepage</i>	44
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Data Katalog Produk	45
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Detail Produk.....	45
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Pencarian Produk.....	46
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Halaman Tentang Kami.....	46
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Halaman Kontak Kami.....	47
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Proses Registrasi.....	47
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Proses Login	48
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Proses Pemesanan.....	48
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Konfirmasi Pembayaran	49
Gambar 4.12 <i>Class Diagram</i> Controller	50
Gambar 4.13 <i>Class Diagram</i> Model.....	51
Gambar 4.14 <i>Seuquence Diagram</i> Menampilkan Halaman <i>Homepage</i>	51
Gambar 4.15 <i>Seuquence Diagram</i> Menampilkan Halaman Katalog Produk	52
Gambar 4.16 <i>Seuquence Diagram</i> Menampilkan Halaman Detail Produk	52
Gambar 4.17 <i>Seuquence Diagram</i> Pencarian Produk	52
Gambar 4.18 <i>Seuquence Diagram</i> Menampilkan Halaman Tentang Kami.....	53
Gambar 4.19 <i>Seuquence Diagram</i> Menampilkan Halaman Kontak Kami	53
Gambar 4.20 <i>Sequence Diagram</i> Registrasi Akun	53
Gambar 4.21 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Login.....	54
Gambar 4.22 <i>Seuquence Diagram</i> Proses Pemesanan.....	54
Gambar 4.23 <i>Seuquence Diagram</i> Konfirmasi Pembayaran	54
Gambar 4.24 Rancangan ERD	55

Gambar 4.25 Relasi Antar Tabel.....	64
Gambar 4.26 Rancangan Halaman Depan (<i>Homepage</i>)	65
Gambar 4.27 Rancangan Halaman Katalog Tas	65
Gambar 4.28 Rancangan Halaman Detail Tas	66
Gambar 4.29 Rancangan Halaman Login	67
Gambar 4.30 Rancangan Halaman Registrasi.....	67
Gambar 4.31 Rancangan Halaman Profil Pengguna.....	68
Gambar 4.32 Rancangan Halaman Pesanan Saya.....	69
Gambar 4.33 Rancangan Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	69
Gambar 4.34 Rancangan Halaman Tentang Kami.....	70
Gambar 4.35 Rancangan Halaman Hubungi Kami.....	70
Gambar 4.36 Rancangan Halaman Pengaturan.....	71
Gambar 4.37 Rancangan Halaman Keranjang Belanja.....	72
Gambar 4.38 Rancangan Halaman Daftar Produk Admin.....	72
Gambar 4.39 Hierarki Halaman <i>Website</i> Djapua.....	73
Gambar 4.40 Hasil <i>Output</i> Perintah Pembuatan Projek <i>Rails</i>	74
Gambar 4.41 Konfigurasi Database <i>Ruby on Rails</i>	75
Gambar 4.42 Hasil <i>Output</i> Perintah Generate Model	77
Gambar 4.43 Hasil <i>Output</i> Perintah Generate Controller	78
Gambar 4.44 Hasil <i>Output</i> Perintah Pembuatan File <i>Database Migration</i>	79
Gambar 4.45 Implementasi Tabel Pengguna (<i>Users</i>)	96
Gambar 4.46 Implementasi Tabel Produk (<i>Products</i>)	96
Gambar 4.47 Implementasi Tabel Pesanan (<i>Orders</i>).....	97
Gambar 4.48 Implementasi Tabel Item Pesanan (<i>Order Items</i>)	97
Gambar 4.49 Implementasi Tabel Status Pesanan (<i>Order Statuses</i>).....	98
Gambar 4.50 Implementasi Tabel Alamat (<i>Addresses</i>)	98
Gambar 4.51 Implementasi Tabel Series (<i>Series</i>).....	98
Gambar 4.52 Implementasi Tabel Event (<i>Events</i>)	98
Gambar 4.53 Implementasi Tabel Slider (<i>Sliders</i>).....	99
Gambar 4.54 Implementasi Tabel Kota (<i>Cities</i>)	99
Gambar 4.55 Implementasi Tabel Provinsi (<i>Provinces</i>).....	99

Gambar 4.56 Implementasi Tabel Konfirmasi (<i>Confirmations</i>)	100
Gambar 4.57 Implementasi Halaman <i>Homepage</i>	101
Gambar 4.58 Implementasi Halaman Katalog Produk	102
Gambar 4.59 Implementasi Halaman Detail Produk	102
Gambar 4.60 Implementasi Halaman Tentang Kami.....	103
Gambar 4.61 Implementasi Halaman Hubungi Kami.....	104
Gambar 4.62 Implementasi Halaman Registrasi.....	104
Gambar 4.63 Implementasi Halaman Login	105
Gambar 4.64 Implementasi Halaman Keranjang	105
Gambar 4.65 Implementasi Halaman Profil Pengguna.....	106
Gambar 4.66 Implementasi Halaman Pesanan Saya.....	107
Gambar 4.67 Implementasi Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	107
Gambar 4.68 Implementasi Halaman Admin Daftar Pengguna.....	108
Gambar 4.69 Implementasi Halaman Admin Daftar Produk.....	109
Gambar 4.70 Implementasi Halaman Daftar Pesanan	109
Gambar 4.71 Tampilan Error Detail Produk.....	112

INTISARI

Toko Djapua adalah sebuah toko yang menjual beraneka macam tas berbahan kulit yang beralamat di Condongcatur, Sleman, Yogyakarta. Pelayanan transaksi penjualan pada toko Djapua saat ini berupa transaksi langsung yang dilakukan pada toko Djapua. Selain itu, pelayanan transaksi juga menggunakan aplikasi chat *WhatsApp*. Pelayanan dengan cara tersebut menjadi kurang efisien ketika menangani transaksi pelanggan dalam jumlah yang banyak. Untuk itu, diperlukan sebuah sistem yang dapat melayani proses jual beli yang terjadi pada toko Djapua yang berupa *website e-commerce*.

Proses pengumpulan data yang dilakukan pada penelitian tugas akhir ini adalah menggunakan beberapa metode antara lain metode wawancara, metode pengamatan dan metode kepustakaan. Metode pengembangan sistem yang digunakan pada penelitian ini adalah metode *System Development Life Cycle* (SDLC). Tahapan pengembangan sistem pada metode SDLC antara lain analisis, perancangan, pengkodean, pengujian dan pemeliharaan. Implementasi sistem yang berupa *website e-commerce* yang dilakukan pada penelitian tugas akhir ini menggunakan *framework Ruby on Rails* yang merupakan *framework web* yang memiliki arsitektur *Model View Controller* (MVC) dan menggunakan MariaDB sebagai *Database Management System*.

Penelitian tugas akhir ini menghasilkan sebuah *website e-commerce* yang dapat diakses secara online melalui alamat www.djapuabags.com. Dengan adanya *website* tersebut maka pembeli dapat dengan mudah melakukan pembelian tas pada toko Djapua tanpa perlu mengunjungi toko secara langsung. *Website* yang dibangun menyediakan beberapa fitur diantaranya fitur pencarian tas, fitur melakukan pembelian tas dan fitur penghitungan ongkos kirim secara langsung.

Kata Kunci: Situs Web, *E-commerce*, *Ruby on Rails*

ABSTRACT

Djapua Shop is a bag shop that sells various kinds of leather bags which is located in Condongcatur, Sleman, Yogyakarta. Sales transaction services in the Djapua shop are currently in the form of direct transaction that conducted at Djapua shop. In addition, the transaction services also using WhatsApp chat application. The transaction service in such a way becomes less efficient when handling a large number of customer transactions. Therefore, its need to build a system that can serve the process of buying and selling that occurred at djapua shop in the form of e-commerce website.

The process of data collecting conducted on this final research is using several methods such as interview, observation and library. System development method used in this research is System Development Life Cycle (SDLC). Stages of system development on SDLC methods include analysis, design, coding, testing and maintenance. The implementation of this system is using Ruby on Rails framework, which is a framework that has Model View Controller (MVC) architecture and using MariaDB as the Database Management System (DBMS).

This final research produces an e-commerce website that can be accessed at www.djapuabags.com. With this website then the customer can easily buy a bag at Djapua shop without having to visit Djapua shop. This website provides some features such as searching, purchasing and calculate the shipping instantly.

Keywords: Website, E-commerce, Ruby on Rails