

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pendidikan di kalangan masyarakat sekarang ini berkembang dengan pesat. Setara dengan berkembangnya teknologi informasi sekarang ini, membuat para peserta didik ataupun pengajar lebih peka terhadap informasi – informasi pendidikan yang berbasis teknologi. Internet merupakan cabang perkembangan teknologi yang sudah biasa digunakan di kalangan masyarakat. Melalui internet ini pula, pendidikan di daerah – daerah terpencil juga bisa mendapatkan informasi yang baik dari pendidikan pusat dan mampu bersaing di dunia pendidikan.

Perkembangan dari segala aspek ini, membuat para orang tua bisa lebih mudah dalam pengawasan perkembangan anak mereka melalui monitoring berbasis online (web) sehingga hal ini lebih efektif bagi orang tua yang tidak sempat memantau perkembangan anak mereka melalui buku penghubung siswa. Kesibukan orang tua biasanya menjadi faktor utama dalam perkembangan anak di sekolah, maka terdapat beberapa siswa yang merasa kurangnya perhatian para orang tua terhadap perkembangan dan informasi - informasi tentang mereka di sekolah.

Hal tersebut merupakan alasan pembuatan sistem monitoring perkembangan siswa ini, karena diharapkan dengan adanya sistem ini, orang tua yang sibuk dapat mengontrol dan melihat perkembangan anak mereka dimana saja dan kapanpun. Sistem monitoring siswa yang saat ini diterapkan pada Lembaga

Pendidikan Let's Be Smart masih berupa buku sebagai penghubung antara wali kelas dan wali murid.

Hal ini membuat para pengajar atau guru berfikir dalam memutuskan penanganan apa yang sesuai pada siswa berdasarkan pamantauan secara fisik. Beda halnya bila sistem monitoring tersebut disimpan ke dalam database, maka data – data monitoring akan tersimpan dan membuat pengajar atau guru lebih mudah dalam memberikan solusi terhadap perilaku anak.

Berdasarkan dari beberapa permasalahan diatas maka penulis mengambil judul penelitian sebagai berikut : Penerapan Media Online Dalam Monitoring Perkembangan Belajar Siswa Pada Lembaga Pendidikan LBS.

1.2 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka rumusan masalah yang akan dikaji adalah :

1. Bagaimana membuat Sistem Monitoring Siswa di Lembaga Pendidikan Let's Be Smart berbasis web online?
2. Bagaimana mengimplementasikan Sistem Monitoring Siswa di Lembaga Pendidikan Let's Be Smart?

1.3 Batasan Masalah

Dalam melakukan suatu penelitian diperlukan adanya pembatasan suatu masalah supaya penelitian tersebut lebih terarah dan memudahkan dalam

pembahasan sehingga tujuan penelitian akan tercapai. Beberapa batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Penerapan Sistem Monitoring Siswa di Lembaga Pendidikan Let's Be Smart.
2. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dan MySql sebagai aplikasi basisdata.
3. Data yang diakses hanya data absensi, nilai akademik, dan data perkembangan siswa.
4. Informasi data absensi di perbaharui setiap harinya.
5. Informasi data nilai di perbaharui setiap semester.
6. Sistem ini hanya dapat diakses oleh orang tua siswa yang bersangkutan.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan dari perancangan dan pembuatan sistem ini adalah :

1. Membuat sistem monitoring siswa di Lembaga Pendidikan Let's Be Smart berbasis web online.
2. Mengimplementasikan sistem monitoring perkembangan siswa di Lembaga Pendidikan Let's Be Smart berbasis web online.
3. Mempermudah orang tua siswa dalam memonitoring perkembangan putra – putrinya.

1.5 Maksud dan Tujuan Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat kepada penulis dan Let's Be Smart.

1. Bagi penulis :
 - a. Dapat mengimplementasikan ilmu yang sudah didapat selama perkuliahan.
2. Bagi Lembaga Pendidikan Let's Be Smart :
 - a. Membantu guru dalam menyimpan data siswa dari tahun ini sampai beberapa tahun yang akan datang.
 - b. Membantu guru dalam menyimpan hasil monitoring siswa setiap minggunya.
 - c. Membantu guru dalam menentukan solusi bagi anak didik berdasarkan database perilaku yang terdapat pada sistem monitoring.
3. Bagi STMIK AMIKOM Yogyakarta :
 - a. Melihat sejauh mana penulis dapat menerapkan teori yang sudah didapat dalam perkuliahan.
 - b. Diharapkan penelitian ini dapat dijadikan referensi bagi peneliti lain yang akan mengangkat tema yang sama namun dengan sudut pandang yang berbeda.

1.6 Metode Penelitian

Dalam penelitian untuk menyelesaikan tugas akhir ini, penulis menggunakan beberapa metodologi penelitian, yaitu :

1. Metode Wawancara (*Interview*)

Metode ini adalah metode dengan cara bertanya atau berkomunikasi langsung dengan pimpinan Lembaga Pendidikan

Lets's Be Smart untuk menanyakan tentang sistem penilaian dan kegiatan siswa.

2. Metode Observasi (*Observation*)

Metode ini adalah metode dengan cara pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan dan penelitian langsung terhadap objek yang akan diteliti secara sistematis sehingga data yang diperoleh lebih akurat.

3. Metode Kepustakaan

Metode ini adalah metode dengan cara mengumpulkan data dengan cara membaca buku pedoman yang ada. Seperti membaca laporan-laporan Tugas Akhir, catatan kuliah juga buku-buku referensi yang berkaitan untuk penulisan Tugas Akhir.

4. Metode Perancangan

Metode ini dilakukan sebelum memulai membuat sistem, yaitu terlebih dahulu merancang akan membuat seperti apa agar hasil akhir yang diperoleh sesuai dengan apa yang diharapkan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. BAB I : PENDAHULUAN

Menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan laporan.

2. BAB II : LANDASAN TEORI

Menjelaskan teori-teori yang mendasari pembahasan dalam penyusunan tugas akhir.

3. **BAB III : GAMBARAN UMUM**

Pada bab ini akan membahas tentang sejarah, visi dan misi, struktur organisasi dan kegiatan pada Lembaga Pendidikan Let's Be Smart.

4. **BAB IV : PEMBAHASAN**

Bab ini membahas hasil dari tahapan penelitian, tahap perancangan, desain, implementasi desain, hasil testing, dan implementasi.

5. **BAB V : PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari apa saja yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya.

