

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi internet sekarang ini telah mengubah komunikasi yang dulunya didominasi oleh perangkat non digital dan sekarang menjadi komunikasi yang lebih modern. Dengan adanya internet di zaman sekarang memberikan keuntungan lebih pada bisnis perdagangan persewaan, menjual ataupun menyewakan barang atau jasa mereka melalui internet. Banyak konsumen pun menuntut dunia perdagangan untuk menyediakan jasa dan barang mereka dengan instan.

Winoz Photo Video Graphy adalah suatu rumah kreatif sebagai even organaizer yang menyediakan jasa desain grafis dan fotografi, seperti pembuatan company profil, photo wedding, dekumen buku tahunan, clip video, dan penyewaan gaun pengantin.

Selama ini proses pemesanan di Winoz Photo Video Graphy masih dilakukan secara manual yaitu konsumen datang langsung ke studio untuk melihat apa saja yang akan dibutuhkan, selanjutnya melakukan transaksi sewa, dan kemudian tawar menawar mengenai harga sewa. Pelayanan yang diberikan kepada konsumen selama ini secara konvensional yaitu dengan bertemu secara langsung dengan konsumen. Pelayanan yang dilakukan secara konvensional seperti ini membutuhkan waktu dan biaya yang tidak sedikit karena bersifat

manual. Sistem yang digunakan juga kurang dapat mendapatkan pengawasan yang baik dalam laporan transaksional, pemasukan, dan pengeluaran.

Dalam kasus tersebut yang sangat diperlukan adalah media yang praktis dan mudah dalam penggunaannya serta sudah menjadi suatu trend saat ini yaitu sebuah website.

1.2 Rumusan Masalah

Permasalahan yang akan dibahas dalam penelitian ini adalah bagaimana membuat sistem informasi promosi dan pemesanan wedding organizer berbasis website?

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari meluasnya pembahasan, maka diberikan batasan masalah sebagai berikut:

1. Lokasi tempat penelitian di Winoz Photo Video Graphy yang berada di kota Klaten.
2. Pembuatan website ini dibatasi hanya pada pembuatan profil perusahaan, penampilan paket fotografi, portofolio, proses pemesanan, proses pembayaran, dan member.
3. Software yang digunakan Sublime Text sebagai text editornya, MySQL untuk databasenya, dan CorelDraw untuk desain nya.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dalam pembuatan website ini adalah:

1. Memperluas area promosi dalam penjualan jasa wedding organizer dan mempermudah proses pemesanannya.
2. Mempermudah masyarakat umum untuk mencari rekomendasi studio photo sesuai dengan kebutuhan mereka.
3. Meningkatkan kinerja studio photo dalam pelayanan kepada pelanggan dengan mengolah data informasi secara mudah, tepat dan akurat.

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1 Bagi Penulis

1. Menambah wawasan dari pembuatan website.
2. Menerapkan ilmu yang telah didapat selama mengikuti pendidikan di Universitas AMIKOM Yogyakarta.

1.5.2 Bagi Winoz Photo Video Graphy

1. Mendapatkan pasar yang lebih luas dengan adanya website tersebut.
2. Mempermudah dalam hal penyajian informasi yang akurat dan aktual yang diinginkan oleh perusahaan tersebut.
3. Mempermudah dalam melakukan promosi untuk menjual paket photography.

1.5.3 Bagi Konsumen

1. Mempermudah dalam pencarian jasa wedding organizer.
2. Lebih bisa menghemat waktu.

1.5.4 Bagi Universitas AMIKOM Yogyakarta

1. Dokumentasi karya ilmiah mahasiswa dalam bentuk laporan tugas akhir.
2. Untuk referensi karya ilmiah dalam pembuatan website wedding organizer.

1.6 Metode Penelitian

Dalam pembuatan website studio ini menggunakan beberapa langkah atau metode, antara lain:

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Adapun metode pengumpulan data yang dilakukan untuk mendapatkan berbagai informasi atau data-data yang diperlukan untuk membangun website sebagai berikut:

1.6.1.1 Metode Observasi

Dengan menggunakan pengamatan dan melakukan tanya jawab langsung dengan pihak yang terkait dengan pokok masalah yang diteliti.

1.6.1.2 Metode Kepustakaan

Yaitu metode yang mengacu pada buku pedoman yang akan digunakan untuk mendapatkan kajian teoritis sebagai dasar teori didalam melakukan analisi perancangan dari system yang sedang berjalan dan untuk pengumpulan data dengan membaca buku dan literatur lain yang berhubungan dengan permasalahan yang ada.

1.6.1.3 Metode Dokumentasi

Yaitu metode yang dilakukan dengan mengambil data dari arsip atau dokumen pada lembaga yang terkait. Dari dokumentasi penulis memperoleh data-data yang diperlukan dalam proses pembuatan website tersebut.

1.6.2 Metode Analisis

Melakukan analisis terhadap kebutuhan perangkat lunak maupun perangkat keras yang digunakan untuk membangun website tersebut.

1.6.3 Metode Perancangan

Yaitu metode pendekatan yang dilakukan pada proses perancangan DFD, Flowchart, ERD, relasi antar tabel dan desain.

1.6.4 Metode Pengembang

System Development Life Cycle (SDLC) merupakan beberapa tahap pengembangan pemantauan produk dari perangkat lunak.

1.6.5 Pengujian Sistem

Pengujian sistem dilakukan oleh pengembang sistem. Yang bertujuan untuk mengetahui kekurangan atau kerusakan yang ada di dalam sistem dan dapat menambahkan jika ada kebutuhan yang masih kurang.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan penelitian ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teori – teori yang digunakan dan menjelaskan mengenai software yang digunakan untuk membangun website ini.

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Berisi analisa dan perancangan yang terikat dengan pembuatan Website studio Winoz Photo Video Graphy.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan dibahas mengenai tahap-tahap perancangan program yang meliputi perancangan fisik yang akan dimuat pada website sistem informasi studio Winoz Photo Video Graphy serta pengujian pada aplikasi yang dibuat.

BAB V PENUTUP

Bab ini akan membahas mengenai kesimpulan dan saran dari hasil pembuatan tugas akhir ini

