

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil analisis, perancangan, implementasi dan pengujian perancangan filter augmented reality frame kacamata yang dibangun dapat diambil kesimpulan yaitu, filter ini dapat berjalan pada android dan IOS dan dapat menampilkan objek 3D dengan baik. Filter ini juga dapat digunakan sebagai media untuk mempromosikan frame kacamata yang ada pada optic.

#### **5.2 Saran**

Setelah analisis, perancangan dan implementasi filter selesai dan di ujikan, penulis menyadari bahwa Skripsi dan aplikasi ini masih jauh dari kata sempurna, Oleh sebab itu penulis memberikan saran agar nantinya aplikasi ini dikembangkan dengan lebih baik lagi oleh peneliti selanjutnya, Saran tersebut sebagai berikut:

1. Dalam pembuatan 3D kedepannya dapat dibuat dengan lebih rapih sehingga bentuknya bisa lebih realistis.
2. Penambahan objek frame kacamata.
3. Penambahan fitur *machine learning* agar objek 3D bisa lebih cocok dengan ragam wajah pengguna.