

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Untuk menyelesaikan laporan tugas akhir, dapat diambil kesimpulan pokok membangun *game* The Adventure Of Luzzy sebagai berikut :

1. Dalam pembuatan *game* The Adventure Of Luzzy melalui tahapan proses diantaranya menentukan *genre game*, *tools* yang akan digunakan, menentukan gameplay permainan, membuat grafis, menentukan audio yang sesuai, membuat rancangan antar muka menggunakan Construct 2.
2. Game The Adventure Of Luzzy memiliki 9 *level* yang setiap *level* memiliki tingkat kesulitan yang berbeda-beda dan menantang.
3. Desain interfaces *game* The Adventure Of Luzzy sangat cocok untuk dimainkan oleh anak-anak, karena menggunakan tampilan kartun, ditambah lagi dengan *backsound* yang mendukung.
4. Game The Adventure Of Luzzy dapat berjalan dengan baik pada minimum os android JellyBean
5. Proses *build* dilakukan menggunakan bantuan intel XDK supaya dapat menghasilkan file .apk

5.2 Saran

berdasarkan penelitian dan hasil analisis, terdapat beberapa saran untuk perbaikan sistem selanjutnya. Saran-saran tersebut diantaranya :

1. Diharapkan kedepannya tantangan dalam game ini dapat lebih bervariasi. Sehingga anak-anak akan tidak cepat merasa bosan.
2. Semoga kedepannya game ini tidak berbasis OS Android saja, namun juga tersedia untuk IOS.
3. Membuat game bagi pemula sebaiknya menggunakan *game engine Construct 2* agar lebih mudah memahami, karena pada *Construct 2* tidak memerlukan *script* yang rumit seperti pada *game engine* yang lain.

