

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya mengenai “Perancangan Film Animasi 2D berjudul “Corong Berbunyi” dan Implementasi Rigging Karakter pada Adobe After Effects” maka dapat ditarik kesimpulan dan saran sebagai berikut

#### 5.1 Kesimpulan

Dari uraian dan pembahasan disetiap bab maka diambil kesimpulan sebagai berikut;

1. Penggunaan rigging dalam pembuatan animasi 2D dapat membantu animator melakukan pergerakan karakter tanpa harus menggambar per frame serta lebih efisien biaya dan waktu.
2. Film animasi ini dibuat menggunakan *software* Adobe Illustrator CC, Adobe After Effects, Adobe Premiere Pro CC.
3. Pengujian dilakukan kepada para penggemar *film cult* sehingga data yang diperoleh menunjukkan film ini mudah dipahami.

## 5.2 Saran

Dari uraian di setiap bab maka dapat diambil saran sebagai berikut:

1. Sebaiknya pengenalan karakter tokoh utama pada awal film digambarkan secara lengkap.
2. *Ambient* musik dalam film dikurangi, dan diganti dengan *sound effect* yang mendukung.
3. *Storytelling* perlu dibuat yang transparan sehingga dapat ditonton oleh semua penggemar film.

