

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari rumusan masalah yang telah ditentukan dalam pembuatan game ColopaKing bergenre Adventure, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa:

1. Pembuatan game ColopaKing harus melalui tahap tahap pengembangan game secara runtut.
2. Pembuatan gambar untuk smartphone berbasis android dapat dikerjakan dengan software Unity 5.5.0f3.
3. Perancangan desain grafis pada game ColopaKing menggunakan tampilan paralax 2D dengan, serta adanya suara yang mendukung jalan permainan
4. Game ColopaKing dapat berjalan normal pada smartphone dengan sistem operasi Android yang compatible dengan software Unity.

5.2 Saran

Pembuatan game ColopaKing ini masih banyak sekali kekurangan. Oleh karena itu diperlukan pengembangan lebih lanjut. Saran supaya game ColopaKing ini bisa berfungsi dengan optimal di masa mendatang yaitu sebagai berikut :

1. Grafik pada game ColopaKing ini kedepanya dapat diperbaiki lagi sehingga tampilanya lebih menarik saat dimainkan.

2. Perlunya menambahkan fitur pengumpulan score sehingga goal game dapat ditentukan dengan point.
3. Perlu penambahan jumlah level, sehingga jalan cerita game menjadi lebih panjang.
4. Diharapkan pada pengembang game selanjutnya dapat membuat game ColopaKing ini dapat digunakan di semua platform smartphone lainnya seperti iOS, Blackberry, dan lain-lain.

