

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dikemukakan pada bab-bab sebelumnya, dalam pembuatan video iklan pada Baby Spa Klinik PKU Muhammadiyah Pakem yang dibuat menggunakan teknik *motion graphic*, penulis dapat menarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Dari penelitian ini telah menghasilkan video iklan untuk Baby Spa Klinik PKU Muhammadiyah Pakem dengan durasi 52 detik dengan format *.mp4 dengan teknik *motion graphic*.
2. Dalam pembuatan video iklan pada Baby Spa Klinik PKU Muhammadiyah Pakem menerapkan teknik *motion graphic*.
3. Tahapan pengujian, melalui pengujian alpha diketahui bahwa hasil akhir dari pembuatan media iklan Baby Spa Klinik PKU Muhammadiyah Pakem sesuai dengan kebutuhan fungsional. Berdasarkan pengujian beta diperoleh hasil kuesioner yang didapat dari pengujian skala likert dengan persentase pada aspek informasi 92 % dan pada aspek tampilan 90% menunjukkan video iklan dalam kategori "Sangat Baik".
4. Tahapan implementasi melalui penayangan video iklan pada instagram diperoleh statistik dengan jumlah penayangan 450 kali tayang, dengan jumlah like sebanyak 40 like. Dan pada penayangan video iklan pada

facebook diperoleh dengan jumlah penayangan 26 kali tayang, dan jumlah like 15, dibagikan sebanyak 2 kali.

5.2 Saran

Di dalam video iklan Baby Spa Klinik PKU Muhammadiyah Pakem ini tentu saja masih memiliki kekurangan dan masih bisa dikembangkan lebih dalam lagi. Untuk itu ada beberapa hal yang harus diperhatikan dalam pembuatan video iklan Baby Spa Klinik PKU Muhammadiyah Pakem, antara lain :

1. Dalam penelitian ini, pemilihan warna objek yang tepat sangat penting agar terlihat menarik dimata penonton. Untuk memudahkan dalam memilih warna objek dapat melihat referensi warna yang cocok dari internet.
2. Mempersiapkan desain gambar yang sesuai dengan informasi yang akan disampaikan agar visualisasi yang diberikan mudah tersampaikan.
3. Dalam proses *editing* dan *compositing*, gunakan spesifikasi komputer yang mendukung kelancaran proses pengerjaan, agar detail setiap editing dapat dieksekusi dengan baik.
4. Memperbanyak referensi untuk meningkatkan kualitas desain serta kehalusan dalam pergerakan animasi.