

**PERANCANGAN MEDIA INFORMASI BUDIDAYA IKAN BERBASIS
WEB DI BBBI PRINGTUTUL**

SKRIPSI



disusun oleh

Wisnu Kurniawan

13.11.6889

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**PERANCANGAN MEDIA INFORMASI BUDIDAYA IKAN BERBASIS
WEB DI BBBI PRINGTUTUL**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

Wisnu Kurniawan

13.11.6889

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN MEDIA INFORMASI BUDIDAYA IKAN BERBASIS
WEB DI BBBI PRINGTUTUL**

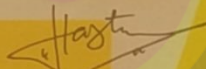
yang dipersiapkan dan disusun oleh

Wisnu Kurniawan

13.11.6889

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 5 Desember 2016

Dosen Pembimbing,



Hastari Utama, M.Cs

NIK. 190302230

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN MEDIA INFORMASI BUDIDAYA IKAN BERBASIS
WEB DI BBBI PRINGTUTUL**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Wisnu Kurniawan
13.11.6889

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 29 September 2017

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

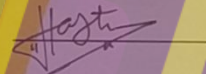
Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302105



Windha Mega Pradnya D, M.Kom
NIK. 190302185



Hastari Utama, M.Cs
NIK. 190302230



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 13 November 2017

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu universitas pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

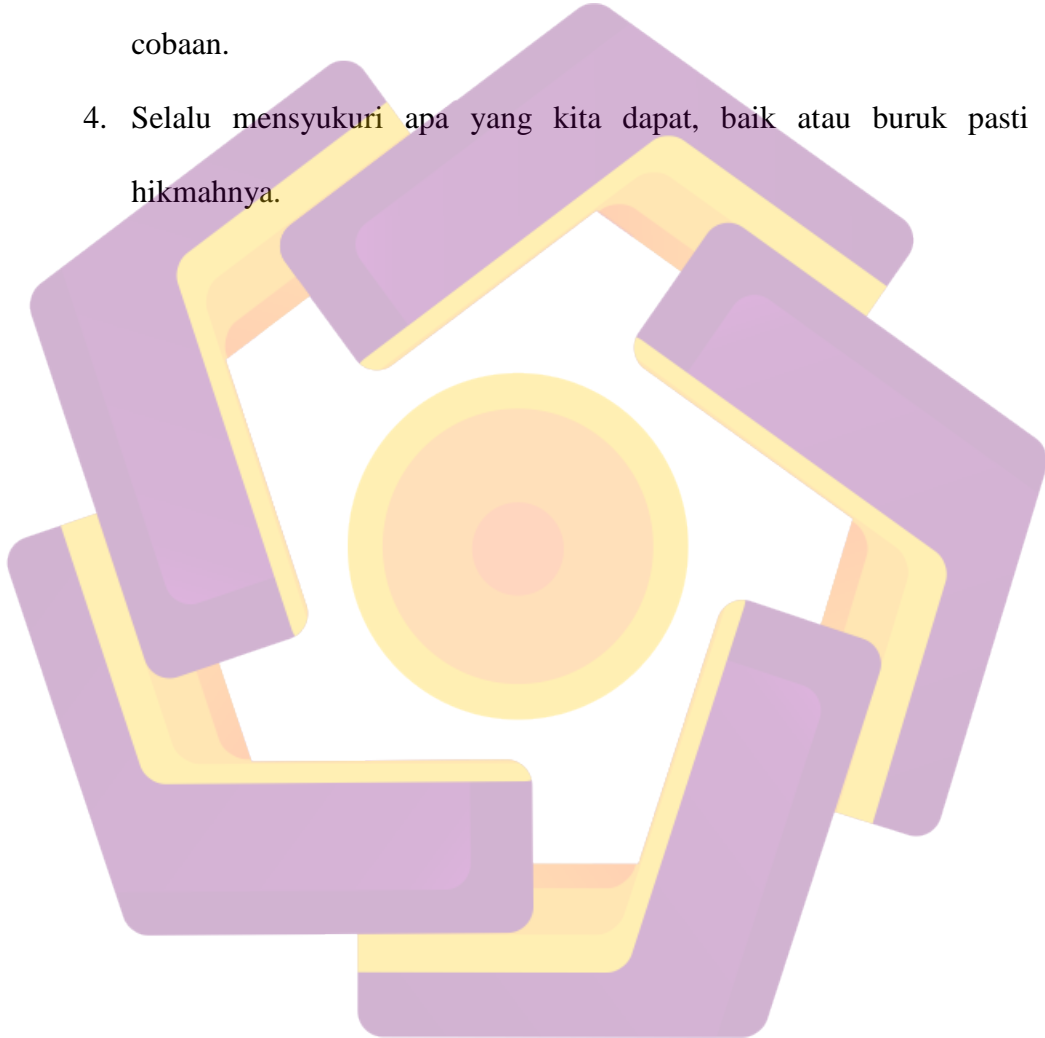
Yogyakarta, November 2017



Wisnu Kurniawan
NIM 13.11.6889

MOTTO

1. Niat yang baik akan mendapatkan hasil yang baik.
2. Tidak ada kata terlambat untuk belajar selagi kita punya niat dan kemauan.
3. Selalu semangat dalam menjalani hidup dan jangan putus asa ketika ada cobaan.
4. Selalu mensyukuri apa yang kita dapat, baik atau buruk pasti ada hikmahnya.



PERSEMBAHAN

Alhamdulillah penulis panjatkan puji syukur atas kepada Allah SWT atas segala rahmat dan hidayahnya, sehingga berkesempatan untuk menyelesaikan skripsi ini dengan segala kekurangan penulis. Segala syukur penulis ucapkan kepadaMU Karena telah menghadirkan meraka yang memberikan semangat dan do'a disaat menajalan proses study dan pembuatan skripsi ini. Dengan segala kerendahan hati, saya persembahkan skripsi ini kepada:

1. Bapak dan ibu tercinta, terima kasih atas kasih sayang, doa dan pengorbanan untuk anakmu ini.
2. Kakak saya Fajar Tristiano, Hernawati Ragil Saputri terima kasih untuk doa dan motivasi yang selalu diberikan untuk saya.
3. Ustad Rosyid Mahfud, terima kasih atas doanya, arahan serta dorongan moral dan semangat. Alhamdulillah atas doanya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
4. Teman-teman mahasiswa kelas S1 Ti 02 angkatan 2013 (Heri, Umam, Mijo, Tata, Ahmad, Didik, Toni, Rofik, Desi, Wulan, Bela, Bagus, Dewa, Heru, Alif, Fahmi, Irul, Diana dll). Persahabatan dan kebersamaan kita tidak sampai disini.
5. Teman-teman di rumah (Dinar, Bayu, Amir, Limpad, Doni, Faris, Fian, Burhan, Darul, Irawan, Andi, Hari, Bangkit dll) terima kasih untuk doa, motivasi dan dorongan yang selama ini kalian berikan kepada penulis.
6. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebut satu per-satu, yang telah membantu penelitian ini hingga dapat penulis selesaikan.

Saya ucapkan terima kasih yang sebesar – besarnya, mohon maaf jika ada salah kata baik sengaja atau tidak selama ini. Sukses buat kalian semua, dilancarkan segala urusan dan semoga Allah SWT memberikan rahmat dan hidayahNYA kepada kita semua, AMIN.....

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi yang berjudul “**PERANCANGAN MEDIA INFORMASI BUDIDAYA IKAN BERBASIS WEB DI BBBI PRINGTUTUL**” dapat diselesaikan sesuai harapan penulis. Penulis menyadari banyak pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan penulisan skripsi ini. Atas bantuan tersebut penulis mengucapkan terima kasih, khususnya kepada:

1. Yth. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku ketua Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Yth. Bapak Sudarmawan, M.T., selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika, yang telah banyak membantu baik saat penulis melakukan kegiatan perkuliahan maupun saat mengurus berbagai perizinan yang cukup membantu kelancaran penulis dalam menyelesaikan penelitian.
3. Yth. Bapak Hastari Utama, M.Cs, selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, dorongan, arahan dan bantuannya. Sungguh besar rasa terima kasih penulis atas jasa yang telah bapak berikan selama ini sehingga penulis dapat menyelesaikan kegiatan penelitian ini dan penulis juga mendapatkan ilmu lebih.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih dari kata sempurna. Untuk itu kritik dan saran yang bersifat membangun penulis harapkan dari semua pihak demi kesempurnaan skripsi ini. Penulis berharap skripsi ini bermanfaat bagi pembaca.

Yogyakarta, 15 November 2017

Wisnu Kurniawan
NIM 13.11.6889

DAFTAR ISI

COVER	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN	v
MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.6.1 Metode Penelitian	4
1.6.2 Pengumpulan Data	4
1.6.3 Analisis Data	5
1.6.4 Model Proses	6
1.7 Sistematik Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Konsep Dasar Media Pembelajaran	8
2.2.1 Pengertian Media Pembelajaran	8

2.2.2	Fungsi Pembelajaran	9
2.2.3	Jenis-Jenis Media Pembelajaran	10
2.3	Pengertian Internet	11
2.3.1	Sejarah Internet	11
2.4	Aplikasi Web	12
2.4.2	Web Statis	12
2.4.2	Web Dinamis	13
2.5	Word Wide Web	13
2.6	Pengertian PHP	14
2.6.1	Sejarah Singkat PHP	14
2.6.2	Keunggulan PHP	14
2.7	MySQL	15
2.8	Perangkat Lunak Yang Digunakan	15
2.8.1	Mozilla firefox	15
2.8.2	XAMPP	16
2.9	Konsep Basis Data	16
2.9.1	Definisi Basis Data	16
2.9.2	Database Manajemen Sistem	17
2.10	Konsep Budidaya Ikan	18
2.10.1	Alur Budidaya Ikan	18
2.11	Laravel	22
2.12	Sejarah Skala Likert	23
2.12.1	Skala Likert (Perhitungan kuisisioner)	23
2.12.2	Rumus Presentase	24
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		26
3.1	Tinjauan Pustaka	26
3.1.1	Sejarah Singkat BBBI Pringtutul	26
3.1.2	Visi Dan Misi	27
3.1.3	Struktur Organisasi	28
3.2	Analisa Sistem	29
3.2.1	Mengidentifikasi Masalah	30

3.2.2	Analisis SWOT	30
3.3	Analisis Kebutuhan	33
3.3.1	Kebutuhan Perangkat Lunak	33
3.3.2	Kebutuhan SDM	33
3.3.3	Kebutuhan Fungsional	34
3.3.4	Kebutuhan Non Fungsional	35
3.4	Analisis Kelayakan Sistem	36
3.4.1	Kelayakan Teknologi	37
3.4.2	Kelayakan Hukum	37
3.4.3	Kelayakan Operasional	37
3.5	Perancangan Sistem	37
3.5.1	Perancangan Proses	38
3.5.2	Perancangan Basis Data	42
3.5.3	Perancangan Interface Antar Muka	55
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		57
4.1	Implementasi Sistem	58
4.1.1	Data Base Dan Tabel	58
4.1.2	Pembuatan Interface	79
4.2	Uji Coba Program	94
4.2.1	Blackbox Testing	94
4.2.2	Whitebox Testing	96
4.3	Validasi Kuisisioner	98
4.3.1	Validasi Pengguna (Publik)	99
BAB V PENUTUP		105
5.1	Kesimpulan	105
5.2.	Saran	106
DAFTAR PUSTAKA		107

DAFTAR ISI TABEL

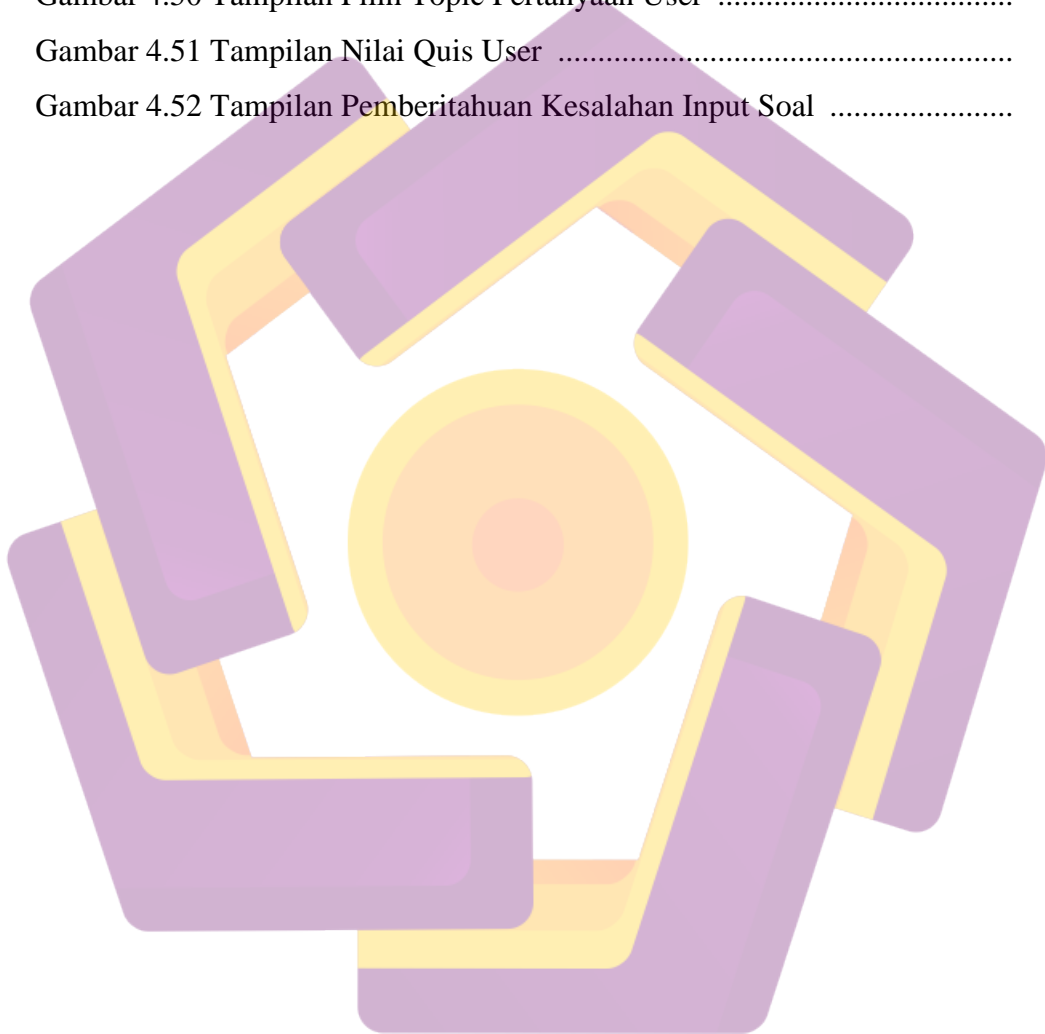
Tabel 2.1	Jenis Media Pembelajaran	10
Tabel 3.1	Tabel SWOT.....	31
Tabel 3.2	Tabel Perangkat Lunak	36
Tabel 3.3	Tabel Admin	45
Tabel 3.4	Tabel Galleries	46
Tabel 3.5	Tabel Images	47
Tabel 3.6	Tabel Product	47
Tabel 3.7	Tabel Pages	48
Tabel 3.8	Tabel Post	49
Tabel 3.9	Tabel Migration	50
Tabel 3.10	Tabel Password_Reset	50
Tabel 3.11	Tabel Post_Categories	50
Tabel 3.12	Tabel Categories	51
Tabel 3.13	Tabel Product_Categories	51
Tabel 3.14	Tabel Product_Related_Categories	52
Tabel 3.15	Tabel Question	52
Tabel 3.16	Tabel Question_Option	53
Tabel 3.17	Tabel Test	53
Tabel 3.18	Tabel Test_answer	54
Tabel 3.19	Tabel Topic	54
Tabel 4.1	Black Box Testing	95
Tabel 4.2	Kriteria penilaian	98
Tabel 4.3	Pedoman interpretasi skor	98
Tabel 4.4	Kuisisioner pengguna publik	99
Tabel 4.5	Hasil kuisisioner	100
Tabel 4.6	Kuisisioner bagi user	101
Tabel 4.7	Hasil kuisisioner bagi user	103

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Bahan Proses Pemijahan	18
Gambar 2.2 Proses Pemijahan	19
Gambar 2.2.1 Proses Pemijahan alami	20
Gambar 2.2.2 Proses Pemijahan Buatan	21
Gambar 2.3 Popular framework	22
Gambar 3.1 Struktur Organisasi	28
Gambar 3.2 Rancangan Flowchat Sistem	39
Gambar 3.3 Rancangan Diagram Konteks	40
Gambar 3.4 DFD Level 1 Proses Admin	41
Gambar 3.5 Perancangan ERD	42
Gambar 3.6 Relasi Antar Tabel	44
Gambar 3.7 Halaman Utama	52
Gambar 3.8 Halaman Login Admin	56
Gambar 3.9 Halaman Register Admin	56
Gambar 3.10 Halaman Admin	57
Gambar 3.11 Halaman Public	57
Gambar 4.1 Menjalankan Apache dan MySQL di XAMPP	58
Gambar 4.2 File env	59
Gambar 4.3 File Migration Admin	60
Gambar 4.4 Tabel Admin	61
Gambar 4.5 Migration Categories	61
Gambar 4.6 Tabel Categories	62
Gambar 4.7 Migration Galleries	63
Gambar 4.8 Tabel Galleries	64
Gambar 4.9 Migration Images	64
Gambar 4.10 Tabel Images	65
Gambar 4.11 Migration	65
Gambar 4.12 Tabel Migration Pages	66
Gambar 4.13 Tabe Pages	66

Gambar 4.14 Migration Password_Reset	67
Gambar 4.15 Tabel Password_Reset	67
Gambar 4.16 Migration Post	68
Gambar 4.17 Tabel Post	69
Gambar 4.18 Migration Post_Categories	70
Gambar 4.19 Tabel Post_Categories	70
Gambar 4.20 Migration Product	71
Gambar 4.21 Tabel Product	71
Gambar 4.22 Migration Product_Categories	72
Gambar 4.23 Tabel Product_Categories	72
Gambar 4.24 Migration Product_Related_Categories	73
Gambar 4.25 Tabel Product_Related_Categories	73
Gambar 4.26 Migration Question	74
Gambar 4.27 Tabel Question	74
Gambar 4.28 Migration Question_Option	75
Gambar 4.29 Tabel Question_Option	75
Gambar 4.30 Migration Test	76
Gambar 4.31 Tabel Test	76
Gambar 4.32 Migration Test_Answer	77
Gambar 4.33 Tabel Test_Answer	77
Gambar 4.34 Migration Topic	78
Gambar 4.35 Tabel Topic	78
Gambar 4.36 Tampilan Admin Login	79
Gambar 4.37 Tampilan Halaman Admin	80
Gambar 4.38 Tampilan Artikel Admin	81
Gambar 4.39 Tampilan Categories Admin	82
Gambar 4.40 Tampilan Galleries Admin	83
Gambar 4.41 Tampilan Pengaturan Admin	84
Gambar 4.42 Tampilan Product Admin	85
Gambar 4.43 Tampilan Product_Categories Admin	86
Gambar 4.44 Tampilan Pertanyaan Admin	87

Gambar 4.45 Tampilan Topic Admin	88
Gambar 4.46 Tampilan Artikel User	89
Gambar 4.47 Tampilan Informasi User	90
Gambar 4.48 Tampilan Product User	91
Gambar 4.49 Tampilan Quis User	92
Gambar 4.50 Tampilan Pilih Topic Pertanyaan User	93
Gambar 4.51 Tampilan Nilai Quis User	94
Gambar 4.52 Tampilan Pemberitahuan Kesalahan Input Soal	97



INTISARI

Perancangan Media Informasi Budidaya Ikan Berbasis Web di BBBI Pringtutul merupakan media yang dibuat sebagai media pembelajaran yang ditujukan untuk pembudidaya ikan khususnya ikan lele, seiring berkembangnya teknologi kita akan semakin dimudahkan untuk belajar bagaimana caranya budidaya yang baik dan benar, disini akan diberikan pengetahuan seperti cara memilih induk yang bagus, cara supaya ikan bisa bertelur, cara merawat anakan dari 0-30 hari dan bahkan sampai pasca panen, cara memberikan pakan yang benar supaya ikan yang kita pelihara sehat dan cepat panen.

Informasi yang diberikan kepada masyarakat tidak sembarang karena sudah dibuktikan dan terbukti hasilnya baik, sehingga masyarakat yang akan belajar budidaya tidak perlu takut untuk mempraktekan ilmu yang didapat dari BBBI tersebut, didalam media ini juga terdapat jenis-jenis ikan yang ada dan akan dibudidaya di BBBI Pringtutul yang bisa sebagai pengetahuan, dan terdapat fasilitas yang memadai.

Penelitian ini bertujuan untuk memberikan informasi yang akurat kepada pembudidaya ikan dan metode yang digunakan adalah metode penelitian deskriptif. Penelitian ini dibuat karena pihak yang terkait seperti BBBI pringtutul sangat membutuhkannya salah satunya untuk pemasaran dan sebagai media pembelajaran untuk orang awam atau yang sudah terjun di budidaya tersebut namun mengalami kesusahan maka dari itu dibuatkan media pembelajaran yang mudah dan semoga bermanfaat.

Kata kunci: Media Informasi, Budidaya Ikan, Laravel dan Media Pembelajaran

ABSTRAK

The design of Web-based Fish Culture Information Media in BBBI Pringtutul is a media that is created as a learning media aimed at fish farmers, especially catfish, as the development of technology we will be more facilitated to learn how to cultivate good and true, here will be given knowledge such as how to choose a good parent, a way so that fish can lay eggs, how to care for tillers from 0-30 days and even to post-harvest, how to provide the right feed so that fish we maintain healthy and fast harvest.

Information given to the community is not just because it has been proven and proven good results, so that people who will learn cultivation need not be afraid to practice the knowledge obtained from the BBBI, in this media there are also types of fish that exist and will be cultivated in BBBI Pringtutul which can be as knowledge, and there are adequate facilities.

This study aims to provide accurate information to fish farmers and the method used is descriptive research method. This research is made because the related parties such as BBBI pringtutul very need one of them for marketing and as a medium of learning for the layman or who have jumped in the cultivation but experiencing difficulties hence made easy and useful learning media.

Keywords: Information Media, Fish Cultivation, Laravel and Learning Media