

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Didalam BBBI Pringtutul banyak budidaya ikan yang dilakukan seperti ikan lele, gurami, nila, tawes, nelem, koi dll. Sumber air yang mudah karena saluran irigasi yang sudah ada yang bersumber dari pegunungan kapur menjadikan tempat budidaya ini lebih mudah. Disini juga banyak kolam-kolam yang sudah dibangun seperti kolam pembenihan, kolam pembesaran dan kolam penampungan untuk ikan yang akan dipasarkan, adapun sumber makanan yang disediakan untuk benih ikan yang masih kecil seperti cacing sutra yang sudah ada didalam sungai yang terdapat di lingkungan BBBI ini hanya cukup mengambilnya saja.

Sementara itu disekitar BBBI ini banyak terdapat warga yang tertarik untuk membudidayakan ikan contohnya ikan lele yang mudah untuk dibudidayakan, ketertarikan warga ini untuk belajar membudidayakan ikan akan berdampak positif mengingat banyak warga yang bermata pencaharian sebagai petani, buruh harian, pekerja kasar maka membudidayakan ikan bisa menjadi solusi untuk meningkatkan perekonomian warga.

Namun untuk belajar budidaya ikan sedikit mendapatkan kesulitan karena pegawai BBBI Pringtutul yang kurang penyuluhan dan pemasarannya juga sedikit mendapat hambatan, terkadang warga yang ingin belajar budidaya ikan

datang ke BBBI namun pegawainya sedang melayani pembeli. Jadi tidak setiap waktu warga bisa belajar budidaya ikan.

Oleh karena itu ditawarkan solusi yaitu dengan menggunakan website jadi warga yang ingin belajar budidaya ikan bisa dilakukan dirumah,tidak harus datang langsung ke BBBI Pringututul,dan juga pelanggan yang mempunyai tempat yang jauh bila ingin memesan ikan akan lebih mudah karena bisa melihat ikan apa saja yang ada di BBBI Pringututul ini.Harapan dalam membuat media informasi ini bertujuan untuk memudahkan khususnya warga pringtutul yang ingin membudidayakan ikan dan juga untuk memudahkan pelanggan yang akan membeli ikan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang dikemukakan sebelumnya maka rumusan masalah yang akan dibahas pada penelitian ini adalah:

1. Bagaimana merancang dan membuat sebuah sistem perancangan media informasi budidaya ikan lele di BBBI Pringututul.

1.3 Batasan Masalah

Penelitian ini memiliki batasan /ruang lingkup penelitian yang mencakup:

1. Sistem informasi yang dibangun merupakan tranformasi dari pembelajaran secara manual menjadi informasi melalui komputer.

2. Aplikasi digunakan untuk mempermudah orang awam untuk belajar budidaya ikan.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari diadakannya penelitian, perancangan dan pembuatan aplikasi informasi budidaya ikan lele berbasis web dalam menunjang penulisan skripsi ini adalah untuk:

1. Sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Menghasilkan program aplikasi yang berfungsi sebagai media informasi sehingga dapat membantu orang untuk belajar lebih mudah, efisien dan efektif.
3. Menghasilkan program aplikasi yang berfungsi sebagai media informasi budidaya ikan secara interaktif.
4. Mempermudah BBBI Pringtutul dalam proses pembelajaran dan pemasaran.
5. Membantu warga untuk belajar budidaya ikan.

1.5 Manfaat penelitian

Manfaat yang akan didapat dari penulisan skripsi dalam pengaplikasian PERANCANGAN MEDIA INFORMASI BUDIDAYA IKAN BERBASIS WEB” adalah sebagai berikut:

1. Mempraktikan dan menerapkan ilmu yang sudah pernah dipelajari di Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Membantu BBBI pringtutul dalam hal pemasaran
3. Membantu orang awam yang akan belajar budidaya ikan
4. Mengurangi kegagalan orang awam dan petani yang akan budidaya ikan.

1.6 Metodologi Penelitian

Metode yang digunakan dalam perancangan media informasi budidaya ikan berbasis web adalah dengan menggunakan beberapa metode yaitu:

1.6.1 Metode Penelitian

Metode penelitian eksperimental merupakan salah satu metode penelitian yang memungkinkan peneliti memanipulasi variabel dan meneliti akibat-akibatnya, pada metode ini variabel-variabel dikontrol sedemikian rupa sehingga variabel luar yang mungkin mempengaruhi dapat dihilangkan.

1.6.2 Pengumpulan Data

a. Observasi

Metode pengumpulan data observasi adalah pengumpulan data yang dilakukan dengan sengaja, sistematis mengenai fenomena sosial dan gejala-gejala pisis untuk kemudian dilakukan pencatatan.

b. Arsip

Informasi bisa didapatkan dari fakta yang tersimpan dalam bentuk surat, catatan harian, arsip foto dan sebagainya. Data berupa arsip seperti ini bisa dipakai untuk menggali informasi yang terjadi di

masa silam, peneliti perlu memiliki kepekaan teoretik untuk memaknai semua dokumen tersebut sehingga tidak sekedar barang yang tidak bermakna.

c. Analisis

Menganalisis masalah dan metode yang berhubungan dengan sistem manual proses pemasaran dan pembelajaran untuk dijadikan bahan acuan perancangan media informasi budidaya ikan berbasis web

d. Perancangan

Merancang sistem yang akan dibangun sesuai dengan hasil analisis dan melihat kebutuhan pengguna.

e. Implementasi

Mengimplementasikan rancangan program ke dalam software pembangun website.

1.6.3 Analisis Data

Analisis merupakan proses pemecahan data menjadi komponen-komponen yang lebih kecil berdasarkan elemen dan struktur tertentu. Analisis data kualitatif adalah upaya yang dilakukan dengan jalan bekerja dengan data, mengorganisasikan data, memilah-milahnya menjadi pola, menemukan apa yang penting dan apa yang dipelajari dan memutuskan apa yang dapat diceritakan kepada orang lain.

Analisis Data Kualitatif adalah suatu proses yang meliputi:

1. Mencatat yang menghasilkan catatan lapangan dengan hal itu diberi kode agar sumber datanya tetap dapat ditelusuri.

2. Mengumpulkan, memilah-milah, mengklarifikasi, mensintesiskan, membuat ikhtisar dan membuat indeksinya.
3. Berpikir dengan jalan membuat agar kategori data itu mempunyai makna, mencari dan menemukan pola, hubunga-hubungan dan temuan-temuan umum.

1.6.4 Model proses

Agile development adalah sekelompok metodologi pengembangan software yang didasarkan pada prinsip-prinsip yang sama atau pengembangan sistem jangka pendek yang memerlukan adaptasi cepat dari pengembang terhadap perubahan dalam bentuk apapun.

1.7 Sistematis Penulisan

Agar dapat mencapai penulisan yang sistematis mengenai permasalahan sebagai hasil penelitian maka akan lebih baik dan lebih jelas serta terarah apabila terlebih dahulu diberi gambaran sistematika secara ringkas mengenai susunan skripsi ini maupun tentang apa yang dikandung dalam skripsi ini, sehingga akan mempermudah dalam pemahaman dan pembatasannya. Secara garis besar penulisan laporan skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN

Pada bab ini di uraikan secara ringkas pembahasan tentang Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metodologi Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Pada bab ini diuraikan teori-teori yang mendukung penelitian, berisi landasan analisis dan perancangan pengembangan aplikasi.

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini membahas analisa aplikasi sejenis, perancangan aplikasi, perancangan yang akan dibuat.

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas implementasi dan konfigurasi secara keseluruhan sistem yang akan di bangun, terdapat pembahasan secara detail mengenai konfigurasi sistem, melakukan pengujian sistem apakah sudah beroperasi sesuai dengan harapan dan evaluasi sistem untuk mengetahui kekurangan sistem untuk di perbaiki agar dapat beroperasi dengan baik serta laporan dari *questionnaire* yang diberikan pada *responden*.

BAB 5 PENUTUP

Bab ini membahas kesimpulan yang di peroleh dalam penelitian yang di lakukan penulis sesuai dengan rumusan masalah.