

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan zaman era globalisasi sekarang ini, teknologi komputer berkembang sangat pesat dengan munculnya internet dimana komputer-komputer dapat saling terhubung untuk mempermudah melakukan berbagai kegiatan dalam kehidupan. Salah satu media informasi yang efektif adalah website. Website mampu memberikan informasi menjadi lebih mudah dan berkesan. Sebagai contoh website dapat digunakan untuk media pengolahan data, pemasaran, informasi pendidikan, komunikasi, dan promosi. Website juga merupakan media yang sangat cocok untuk pengolahan data yang dapat menghemat ruang, waktu dan biaya. Dan hasil suatu informasi yang diperoleh akan sangat memuaskan, berguna dan bermanfaat bagi perusahaan atau instansi yang menggunakannya. Pengolahan data dan informasi secara cepat, tepat dan efisien adalah hal penting yang dibutuhkan bagi setiap perusahaan atau pelaku usaha, seperti pada Toko BnB Collection.

BnB Collection adalah sebuah toko grosir yang bergerak pada bidang penjualan dan supplier boneka dan mainan di area Pekalongan dan sekitarnya. Toko BnB Collection ini beralamat di Jln. Bojong – Wiradesa, Desa Petukangan Kecamatan Wiradesa, Kabupaten Pekalongan. Pada toko BnB Collection sistem kontrol barang masih menggunakan sistem manual, artinya rekaman pengolahan data stok barang masih menggunakan selembar kertas yang tidak

terkontrol dengan baik. Kegiatan secara manual ini dapat menyebabkan kelemahan - kelemahan yang mempengaruhi kinerja pemilik toko dalam mengontrol stock barang baik barang masuk, transaksi penjualan maupun kegiatan lainnya. Faktor-faktor tersebut menyebabkan toko BnB Collection tidak mengetahui dengan jelas kapan *restock* barang sehingga sering kehabisan stok barang dan pada akhirnya tidak mampu memenuhi permintaan pelanggan.

Dari permasalahan yang telah teruraikan, penulis mengambil judul sebagai berikut "Perancangan Sistem Informasi Kontrol Stok Barang di Toko BnB Collection Berbasis Web". Diharapkan sistem ini dapat membantu dalam pendataan stok barang, transaksi penjualan, pengiriman barang, retur barang dan laporan stok barang secara efektif dan efisien, selain itu sistem dapat mempermudah kerja *user*, meningkatkan efisiensi dan efektifitas toko, dapat menjaga kelangsungan bisnisnya sehingga biaya dapat ditekan dan terjadi peningkatan laba. *Website* tersebut akan dikembangkan dalam bentuk *script* PHP dan *database* dengan aplikasi MySQL.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dengan penjabaran latar belakang di atas, diperoleh rumusan masalah yaitu "Bagaimana merancang sistem informasi kontrol stok barang di toko BnB Collection berbasis web?".

1.3 Batasan Masalah

Agar dalam penyusunan laporan akhir ini lebih terarah dan tidak menyimpang dari tujuan pembahasan karena keterbatasan pengetahuan penyusun tentang data yang dibutuhkan dan waktu yang tersedia, maka penyusun hanya

membatasi pada masalah yang di berikan oleh penulis untuk mencegah pembahasan hal-hal yang tidak perlu :

1. Sistem informasi ini berbasis web.
2. Sistem informasi ini dirancang dan dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman *HTML* dan *PHP*. Untuk penyimpanan menggunakan *MySQL*.
3. Sistem informasi ini tidak membahas masalah keamanan secara detail, hanya sebatas *username* dan *password*.
4. Sistem informasi ini hanya untuk pengolahan data berupa data barang, jenis barang, data member, data barang masuk, data transaksi offline, data pengiriman, data retur barang dan laporan dari semua pengolahan data.
5. Level hak akses yang diberikan hanya ada tigayaitu admin, karyawan dan kurir yang sudah terdaftar dalam sistem.
6. Tipe pengguna admin memiliki hak akses penuh pada sistem. Admin dapat memelihara, menambah, merubah maupun merubah data yang ada dalam sistem. Adapun menu yang bisa diakses antara lain; menu data barang, menu jenis barang, menu data member, menu transaksi offline, menu pengiriman, menu retur barang, menu laporan, menu manajemen user, menu login dan logout.
7. Tipe pengguna karyawan meliki hak akses; menu data barang, menu jenis barang, menu data member, menu pengiriman, menu transaksi offline, menu retur barang, menu ubah username dan password, menu login dan logout.

8. Tipe pengguna kurir memiliki hak akses; menu konfirmasi pengiriman, menu ubah username dan password, menu login dan logout.
9. Penelitian ini dilakukan hanya pada sampai tahap uji coba sistem.
10. Sistem ini hanya akan diimplementasikan pada toko BnB Collection.
11. Pengujian sistem menggunakan *black box testing*.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penyusunan penelitian ini adalah sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan program studi Strata 1 Teknik Informatika di Universitas AMIKOM Yogyakarta. Adapun tujuan dari penelitian ini yaitu:

1. Memudahkan dalam pendataan barang secara efektif dan efisien, sehingga bisa mengetahui dengan jelas kapan harus *restock* barang dan pada akhirnya bisa memenuhi kebutuhan pelanggan.
2. Memudahkan mengelola data transaksi penjualandari data penjualan yang didapat secara jelas maka pemilik BnB Collection dapat membuat rencana kedepan untuk pengembangan usaha lebih terarah.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi penulis
 - a. Penulis bisa menerapkan ilmu yang di peroleh dari perkuliahan dan di harapkan dapat di terapkan dalam kehidupan sehari-hari.
 - b. Mengembangkan pengetahuan dalam merancangan dan membuat sistem informasi kontrol stok barang berbasis web.
 - c. Menjadi syarat menyelesaikan pendidikan Strata 1 Informatika.

2. Bagi Pembaca
 - a. Sebagai referensi pembuatan sistem informasi kontrol stok barang berbasis web.
 - b. Sebagai acuan pembuatan sistem informasi kontrol stok barang berbasis web yang lebih baik.
3. Bagi Toko BnB Collection
 - a. Memudahkan dalam mengontrol stock barang di toko BnB Collection.
 - b. Meningkatkan efektivitas dan produktivitas kerja karyawan dalam mengolah data stok barang.

1.6 Metode Penelitian

Dalam pembuatan karya ilmiah ini metode penelitian dibuat berdasarkan metode sebagai berikut:

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam penulisan tugas akhir ini, penulis melakukan penelitian dengan beberapa metode sebagai berikut :

1.6.1.1 Observasi

Dalam metode ini penulis melakukan pengamatan dan penelitian langsung tentang proses yang sebenarnya yang terjadi pada Toko BnB Collection yang beralamat Jl. Wiradesa-Bojong Desa Petukangan, Kec. Wiradesa Kab. Pekalongan.

1.6.1.2 Wawancara

Wawancara merupakan teknik pengumpulan data yang dilakukan secara bertatap muka untuk melakukan beberapa pertanyaan dan untuk mendapatkan jawaban berupa informasi, yang terjadi antara peneliti dengan narasumber. Peneliti melakukan wawancara kepada pemilik toko BnB Collection yang berwenang untuk memberikan informasi dan data yang diperlukan dalam penyusunan tugas akhir ini.

1.6.1.3 Metode Kepustakaan

Kepustakaan merupakan usaha yang dilakukan oleh peneliti untuk mendapatkan informasi yang sesuai dengan topik atau masalah yang akan atau sedang di teliti. Peneliti akan memperoleh informasi penelitian sejenis dan berbagai hal yang berhubungan dengan penelitian ini, dari beberapa penelitian yang telah dilakukan sebelumnya.

1.6.2 Metode Pengembangan

Penelitian ini menggunakan metode pengembangan SDLC (*System Development Life Cycle*) yaitu suatu metode yang memaparkan siklus pengembangan sistem dalam merancang dan mengembangkan sistem informasi. SDLC terdiri dari *requirement analysis, design, implementation, testing, evaluation.*

1.7 Sistematika Penulisan

Adapun Sistematika penulisan yang dibuat agar dapat memberikan penyajian laporan yang mudah dimengerti dan terstruktur. Berikut adalah uraian singkat berbagai sistematika penulisan laporan:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan membahas latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis menyajikan beberapa uraian teori yang ada hubungannya dengan pokok permasalahan yang akan dipilih, yang akan dijadikan landasan yang dikutip dari berbagai pustaka.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini akan membahas tentang analisis sistem dan perancangan sistem. Analisis sistem dimulai dari melakukan studi pendahuluan, identifikasi masalah, analisis kebutuhan sistem dan analisis studi kelayakan. Perancangan sistem meliputi perancangan proses, perancangan basis data, serta perancangan *interface* dan proses *scripting*.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas tentang implementasi dari aplikasi yang akan dirancang yang meliputi cara instalasi dan pengoperasian aplikasi. Di bab ini juga akan dibahas tentang mengenai hasil dari uji coba aplikasi,

tampilan desain, dan pembahasan, dan menganalisa jalanya *software* serta kehandalan sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang dapat digunakan untuk pengembangan situs *web* berikutnya.

