

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi di dunia ini sangat berpengaruh bagi teknologi Informasi, *smartphone* salah satunya. *Smartphone* hadir dengan fitur- fitur yang lebih canggih dari ponsel sebelumnya dengan spesifikasi hardware dan software yang lebih mumpuni. Berbagai macam aplikasi baru dalam telepon seluler atau *handphone* android adalah system operasi open source berbasis linux yang dikembangkan oleh google.

Banyaknya *handphone* yang tersedia di pasaran memudahkan masyarakat untuk memilikinya. Bahkan tidak jarang anak-anak saat ini sudah memiliki *smartphone* agar tidak dikatakan ketinggalan jaman. Maraknya penggunaan *smartphone* untuk anak dibawah umur terkadang memberikan dampak negative. Anak-anak lebih mudah terpapar informasi yang tidak semestinya mereka dapatkan. Pada lagu contohnya, anak-anak lebih sering menyanyikan lagu orang dewasa dibandingkan dengan lagu untuk anak seusianya.

Mudahnya mengakses situs lagu-lagu dewasa menjadi alasan hal ini terjadi, tentu semakin mengawatirkan bagi orang tua yang menginginkan anaknya mendengarkan lagu sesuai dengan usia anak dan memiliki pendidikan moral dan agama. Karena lagu anak-anak adalah lagu yang dirancang sedemikian rupa, baik

lirik maupun nadanya sesuai dengan karakteristik dan kebutuhan anak. Lirik lagu anak umumnya bertempo sedang dan kaya pengulangan.

Besarnya pengaruh *smartphone* terhadap anak saat ini menjadi peluang bagi penulis untuk membuat aplikasi yang dapat bermanfaat sebagai media promosi dan pendidikan serta bermanfaat bagi para orang tua dalam melakukan aktifitas mendidik anak dengan lagu-lagu berbahasa Indonesia yang bertemakan agama islam dan sesuai dengan usia sang anak. Dalam skripsi ini, dirancang aplikasi berbasis android yaitu Aplikasi Lagu Anak Islami Berbasis Android sebagai media hiburan serta pendidikan mengingat banyaknya anak – anak yang lebih sering melantunkan lagu-lagu dewasa yang tidak sesuai dengan usianya.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang sudah di uraikan sebelumnya, maka dapat disusun rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancangan aplikasi pemutar lagu beserta lirik.
2. Bagaimana menampilkan lirik lagu pada aplikasi

### **1.3 Batasan Masalah**

Berdasarkan rumusan masalah diatas dibuat suatu batasan masalah untuk menjaga pembahasan tetap berada diruang lingkup masalah yang ditentukan. Batasan malah dalam skripsi ini adalah:

1. Aplikasi dibuat sebagai media hiburan yang hanya akan memutar lagu dan menampilkan lirik-lirik beserta pengarang lagu.

2. Aplikasi bersifat *offline* sehingga hanya akan memutar lagu yang sudah tersimpan.
3. Aplikasi berbasis *mobile* Android dan aplikasi hanya dapat berjalan pada sistem operasi *mobile* Android minimal versi 4 (*Ice Cream Sandwich*).
4. Aplikasi ini ditujukan untuk kalangan umum dan khususnya anak-anak dibawah umur 12 tahun.
5. Perangkat *mobile* yang digunakan adalah *handphone* atau tablet PC ber-*platform* Android.

#### 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Penelitian ini dimaksudkan untuk memenuhi syarat kelulusan program jenjang Strata 1 Teknik Informatika dan dibuatnya pemutar lagu anak islami bertujuan untuk :

1. Merancang aplikasi berbasis android yang mempunyai kemampuan sebagai berikut:
  - a) Memberikan kemudahan untuk orang tua khususnya di indonesia untuk memberikan lagu-lagu yang bertema islam beserta lirik yang sesuai dengan umur anak-anak.
  - b) Anak - anak dapat memutar lagu pada aplikasi dan melihat lirik lagu beserta info lagu sehingga akan menjadi lebih menyenangkan.
  - c) Memiliki pilihan doa - doa sederhana yang dapat menunjang pengetahuan anak-anak tentang doa yang sering digunakan.

- d) Terdapat info lagu sehingga anak - anak mengetahui pencipta dan penyanyi yang terdapat pada aplikasi.

## 1.5 Manfaat Penelitian

Beberapa manfaat yang diperoleh dari adanya penelitian ini antara lain:

### 1.5.1 Manfaat Teoritis:

- a) Dapat dijadikan sebagai bahan rujukan atau pembelajaran penulisan skripsi mengenai perancangan aplikasi android.
- b) Menambah pengetahuan mengenai android dan dapat memperkaya khususnya aplikasi mobile android.
- c) Menambah koleksi buku penelitian tugas akhir dan skripsi di perpustakaan Universitas amikom Yogyakarta.

### 1.5.2 Manfaat Praktis:

- a) Dapat membuat dan merancang media pembelajaran serta media pengenalan yang menarik mengenai lagu-lagu anak yang bertema islami di Indonesia yang berbasts pada sistem operasi mobile android.
- b) Dapat bermanfaat untuk mempermudah orang tua khususnya di indonesia untuk memberikan lagu-lagu islami yang sesuai dengan umur anaknya untuk membentuk pribadi yang baik dengan menggunakan sistem operasi *mobile* android.

## 1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian adalah suatu cara atau teknik yang sistematis untuk mengerjakan atau menyelesaikan sesuatu. Adapun metode penelitian yang penulis lakukan sebagai penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut :

### 1.6.1 Tahap Pengumpulan data

Metode yang digunakan dalam pengumpulan data sebagai sumber pelengkap untuk mendukung keakuratan informasi yang terkandung. Data-data tersebut diambil menggunakan beberapa metode pengumpulan data, antara lain :

#### a) Metode Kepustakaan

Metode pengumpulan data yang bersumber dari literatur buku-buku penunjang dan jurnal untuk konsep teori yang berhubungan dengan aplikasi yang akan dibuat dan penelitian yang dilakukan.

#### b) Observasi

Metode pengumpulan data dengan mengamati secara langsung di lapangan.

### 1.6.2 Pengembang

Pada tahap ini dilakukan pengembangan terhadap data-data dan informasi yang telah diperoleh sebelumnya.

### 1.6.3 Metode Perancangan dan Implementasi Aplikasi

Metode ini dilakukan dengan cara merancang aplikasi dan mengimplementasikan perancangan yang telah dibuat ke dalam mobile android.

#### 1.6.4 Tahap Evaluasi

Aplikasi yang telah selesai dibangun perlu untuk dievaluasi untuk menguji dan menemukan kesalahannya. Hal ini dilakukan karena suatu aplikasi belum tentu sempurna setelah selesai pembuatannya. Dalam evaluasi akan ditemukan bagian-bagian yang harus dikoreksi dan dilakukan perbaikan.

#### 1.7 Sistematika Penulisan

Metode ini dilakukan supaya dalam penyusunan laporan menjadi lebih teratur dan mudah dipahami. Sistematika penulisan laporan pada skripsi adalah sebagai berikut :

##### BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

##### BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini merupakan kumpulan tinjauan pustaka dari berbagai sumber yang digunakan dalam penyusunan skripsi yang juga berhubungan dalam perancangan aplikasi yang akan dibuat.

##### BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, dan analisis kelayakan sistem, dan juga menjelaskan perancangan sistem yang akan dibuat.

#### BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai hasil program yang akan diimplementasikan ke dalam perangkat smartphone.

#### BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari keseluruhan laporan dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan aplikasi.

