

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang didapat dari proses pembuatan dan proses uji coba game Tancole ini adalah:

1. Game smartphone Tancole ini hanya memiliki 1 level dimana level ini tidak memiliki batas waktu pemain. Di game ini pemain diharuskan menjatuhkan sebanyak mungkin musuh yang ada untuk mendapatkan score sebanyak-banyaknya.
2. Game ini dibangun dengan 4 scene, scene untuk MainMenu, scene untuk Gameplay, Instruction dan scene untuk Option.
3. Karakter pemain di game tancole dapat melakukan 2 macam serangan, serangan pertama menggunakan meriam tank untuk menembak jatuh musuh dari jarak jauh. Sedangkan serangan kedua menggunakan senjata melele untuk menghancurkan musuh dari jarak jauh.
4. Berdasarkan pengujian game, maka bisa ditarik kesimpulan bahwa game Tancole layak dimainkan dan diterima dalam kalangan masyarakat.

5.2 Saran

Setelah game ini selesai dibangun, ternyata game tersebut masih banyak kekurangannya, sehingga masih sangat banyak saran yang dapat diberikan untuk pengembangan kedepannya. Saran-saran tersebut diantaranya adalah:

1. Tampilan bisa dibuat lebih rapi lagi agar pemain merasa lebih nyaman dalam memainkan game ini
2. Perlu adanya penambahan level atau penambahan boss agar permainan menjadi lebih menantang
3. Menggunakan Single scene dalam pembuatan game agar dapat menghemat ukuran setelah dijadikan apk.
4. Resolusi gambar yang terpotong apabila dicoba di beberapa Smartphone Android, karena terdapat banyak sekali jenis android. Sehingga untuk pengembang selanjutnya diharapkan bisa membuat game yang dapat dijalankan di semua Smartphone Android tanpa ada gambar yang terpotong

