

**PERANCANGAN MEDIA INFORMASI DAN PEMESANAN
PENGINAPAN GRATIS BACKPACKER “SOCIAL
BACKPACKING” BERBASIS WEBSITE**

SKRIPSI



disusun oleh

Singgih Yudha Prasetya

11.11.4893

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**PERANCANGAN MEDIA INFORMASI DAN PEMESANAN
PENGINAPAN GRATIS BACKPACKER “SOCIAL
BACKPACKING” BERBASIS WEBSITE**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

Singgih Yudha Prasetya

11.11.4893

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN MEDIA INFORMASI DAN PEMESANAN PENGINAPAN GRATIS BACKPACKER “SOCIAL BACKPACKING” BERBASIS WEBSITE

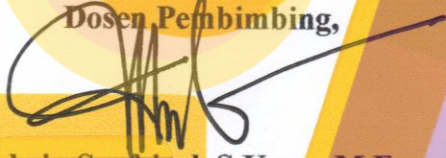
yang dipersiapkan dan disusun oleh

Singgih Yudha Prasetya

11.11.4893

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 19 Desember 2017

Dosen Pembimbing,


Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng.

NIK 190302105

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN MEDIA INFORMASI DAN PEMESANAN PENGINAPAN GRATIS BACKPACKER “SOCIAL BACKPACKING” BERBASIS WEBSITE

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Singgih Yudha Prasetya

11.11.4893

telah dipertahankan didepan Dewan Penguji
pada tanggal 15 Desember 2017

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Erni Seniwati, M.Cs.
NIK. 190302231

Mei P. Kurniawan, M.Kom.
NIK. 190302187

Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng.
NIK. 190302105



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 22 Desember 2017

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 19 Desember 2017



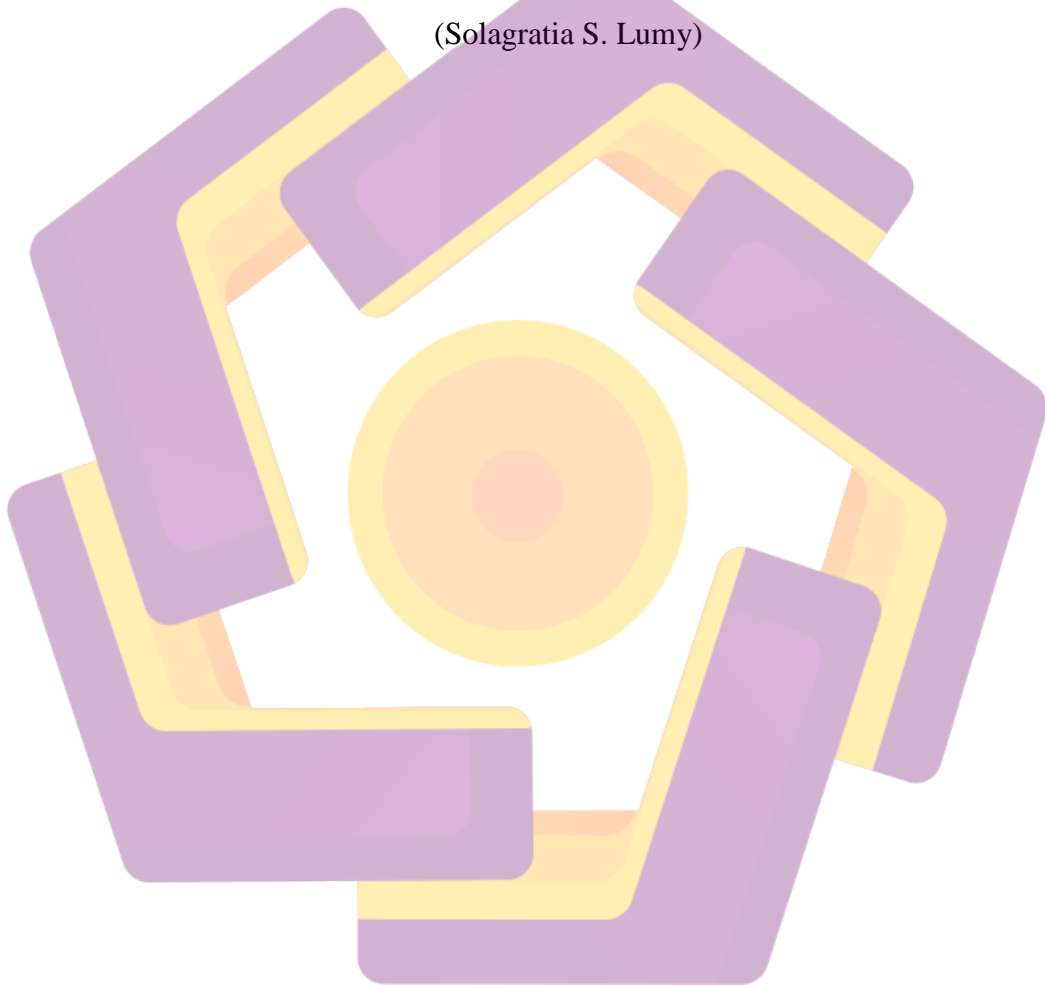
Singgih Yudha Prasetya
NIM. 11.11.4893

MOTTO

The great thing in life is not where you stand, but where you are going. You see things as they are and ask “Why?”, but I dream things that never were and ask

“Why not?”

(Solagrata S. Lumy)



PERSEMBAHAN

Alhamdulillah atas izin Allah SWT yang telah memberikan segala limpahan hidayah, nikmat dan karunianya, serta dukungan dan do'a dari orang-orang yang semoga Allah rahmati mereka semua, sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Oleh karena itu dengan rasa bangga dan bahagia saya ucapkan rasa syukur dan terima kasih saya kepada :

1. Keluarga besar, terutama kedua orang tua tercinta serta kakakku Arum Nindita Mardikani, S.Pd dan Sekar Tiara Primantari, S.E, yang tak henti mendoakan aku, memberikan dukungan dan semangat serta motivasi untuk terus berprestasi.
2. Bapak Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng sebagai pembimbing skripsi yang telah memberikan masukan hingga terselesaikan skripsi ini.
3. Keluarga Himpunan Mahasiswa Informatika (HMIF) Amikom dan Free Open Source Software Interest League (FOSSIL) Amikom khususnya Abdul Latif Assaidi, S.Kom., Aedoh S.Kom., Iyan Kurnia., S.Kom., Fauzi S.Kom., Layla Rahmadani, S.Kom., Rizqon Sadida, S.Kom.
4. Mas Arif Nur Rohman, Anton, Alif, Rizqa dan team yang sudah membantu menyelesaikan skripsi ini.
5. Teman-teman ex-kantor XecureIT (Alvin, Ajib, Riki, Rizky, Leonard, Maruf, Seno, Ayu, Rangge). Pak Kalpin Erlangga Silaen, M.Kom., Pak Pamadi Gesang, Pak Onno Widodo Purbo, Ph.D

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Alhamdulillah, dengan mengucapkan syukur kepada ALLAH SWT, atas limpahan rahmat, nikmat dan karuniaNya serta arahan dan bimbingan dari berbagai pihak akhirnya peneliti dapat menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul **“PERANCANGAN MEDIA INFORMASI DAN PEMESANAN PENGINAPAN GRATIS BACKPACKER “SOCIAL BACKPACKING” BERBASIS WEBSITE”**. Skripsi ini disusun sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan pendidikan pada Strata 1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di Universitas AMIKOM Yogyakarta.

Dalam penyusunan skripsi ini, peneliti telah menerima banyak bantuan, bimbingan serta dukungan yang sangat bermanfaat dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T selaku Ketua Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Sudarmawan, S.T, M.T selaku ketua Program Studi Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta.
4. Bapak Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng selaku Dosen Pembimbing, penulis berterima kasih atas bimbingan dan arahan kepada penulis dalam pembuatan skripsi.
5. Bapak dan Ibu Dosen Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama duduk di bangku perkuliahan.
6. Bapak, Ibu, dan Kakakku yang telah memberikan dukungan dan do'a kepada peneliti.
7. Teman-teman yang memberikan dukungan, do'a serta bantuan dalam mengerjakan skripsi.

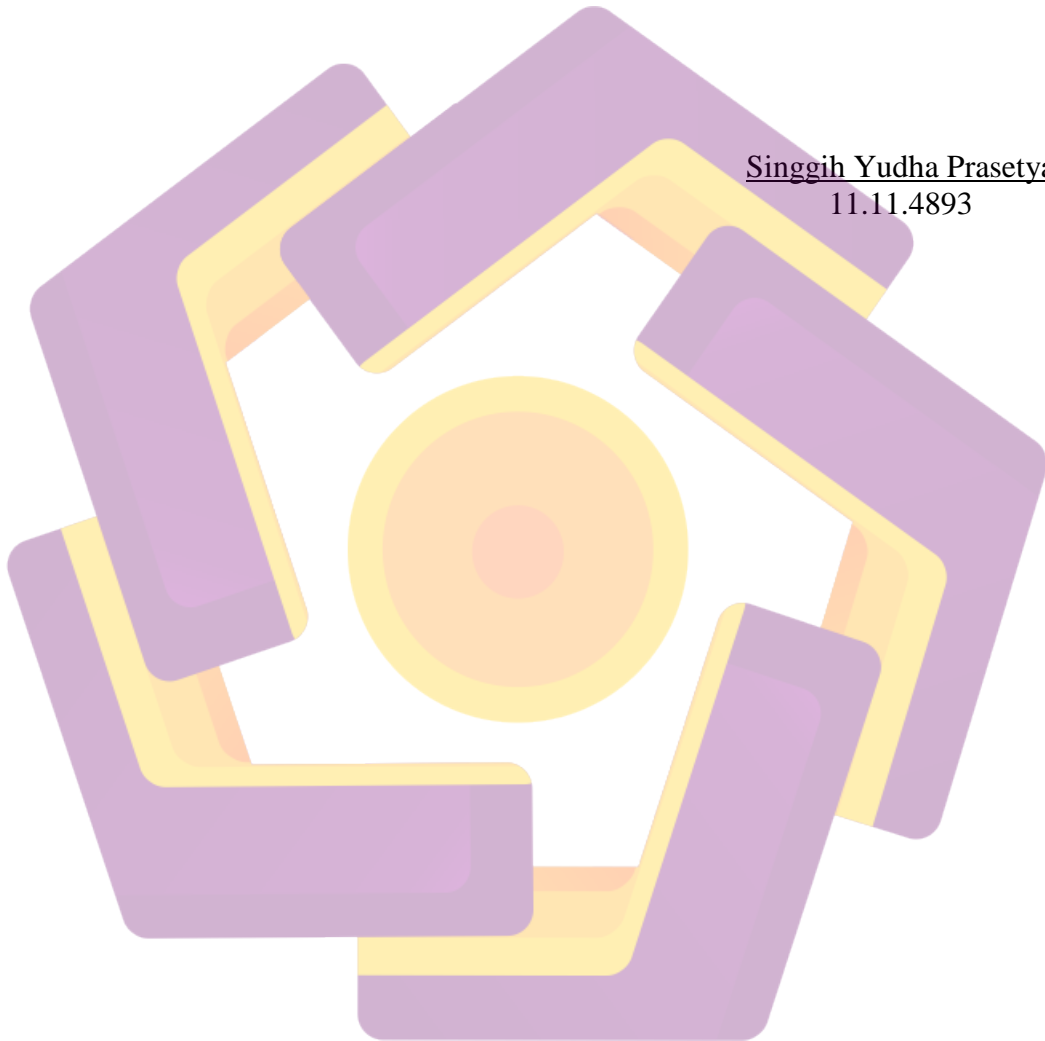
Pada akhir kata, peneliti menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Karena itu, peneliti berharap kepada semua

pihak agar dapat menyampaikan saran dan kritik yang bersifat membangun untuk kesempurnaan skripsi ini serta semoga skripsi ini bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Wassalamu 'alaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 19 Desember 2017

Singgih Yudha Prasetya
11.11.4893



DAFTAR ISI

| | |
|---|------|
| HALAMAN JUDUL | i |
| HALAMAN PERSETUJUAN | ii |
| HALAMAN PENGESAHAN | iii |
| HALAMAN PERNYATAAN | iv |
| HALAMAN MOTTO | v |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | vi |
| KATA PENGANTAR | vii |
| DAFTAR ISI | x |
| DAFTAR TABEL | xiii |
| DAFTAR GAMBAR | xiv |
| INTISARI | xvi |
| <i>ABSTRACT</i> | xvii |
| BAB I PENDAHULUAN | |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Batasan Penelitian | 2 |
| 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian | 3 |
| 1.4.1 Maksud | 3 |
| 1.4.2 Tujuan | 3 |
| 1.5 Metode Penelitian | 3 |
| 1.5.1 Metode Pengumpulan Data | 3 |
| 1.5.2 Metode Analisis | 4 |
| 1.5.3 Metode Perancangan | 4 |
| 1.5.4 Implementasi Sistem | 4 |
| 1.5.5 Metode Testing | 4 |
| 1.6 Sistematika Penulisan | 4 |
| BAB II LANDASAN TEORI | |
| 2.1. Tinjauan Pustaka | 7 |

| | | |
|---------|---|----|
| 2.2 | Dasar Teori | 8 |
| 2.2.1 | Backpacker | 8 |
| 2.2.2 | Definisi Sistem | 9 |
| 2.2.3 | Karakteristik Sistem | 9 |
| 2.2.4 | Definisi Informasi | 10 |
| 2.2.4.1 | Kualitas Informasi | 10 |
| 2.2.5 | Definisi Sistem Informasi | 11 |
| 2.2.6 | Komponen Sistem Informasi | 12 |
| 2.3 | Konsep Pemrograman Web | 14 |
| 2.3.1 | Pengertian Web | 14 |
| 2.3.2 | Jenis Web | 14 |
| 2.3.3 | HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>) | 15 |
| 2.3.4 | CSS (<i>Cascade Style Sheet</i>) | 15 |
| 2.3.5 | PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>) | 15 |
| 2.4 | Perancangan Diagram | 15 |
| 2.4.1 | ERD | 15 |
| 2.4.2 | Flowchart | 17 |
| 2.4.3 | DFD (<i>Data Flow Diagram</i>) | 20 |
| 2.4.4 | Komponen <i>Data Flow Diagram</i> | 20 |
| 2.5 | Konsep Dasar Basis Data | 21 |
| 2.5.1 | Definisi Basis Data | 21 |
| 2.5.2 | Komponen Basis data | 22 |
| 2.6 | Analisis SWOT | 23 |
| 2.7 | Analisis Kebutuhan Sistem | 24 |
| 2.7.1 | Kebutuhan Fungsional | 24 |
| 2.7.2 | Kebutuhan Non Fungsional | 24 |
| 2.8 | Pengujian Sistem | 25 |
| 2.8.1 | <i>Black Box</i> Testing | 25 |
| 2.8.2 | <i>White Box</i> Testing | 26 |
| 2.9 | MySQL | 26 |
| 2.10 | Bootstrap | 27 |

| | | |
|---|--|----|
| 2.11 | XAMPP | 27 |
| 2.12 | Google Maps API | 27 |
| BAB III ANALISIS DAN PERCANCANGAN | | |
| 3.1 | Gambaran Umum Sistem | 28 |
| 3.2 | Analisis SWOT | 29 |
| 3.3 | Solusi Permasalahan | 36 |
| 3.4 | Solusi yang Dilaksanakan | 37 |
| 3.5 | Analisis Kebutuhan Sistem | 37 |
| 3.5.1 | Kebutuhan Fungsional | 37 |
| 3.5.2 | Kebutuhan Non Fungsional | 39 |
| 3.5.2.1 | Kebutuhan Perangkat keras | 39 |
| 3.5.2.2 | Kebutuhan Perangkat Lunak | 40 |
| 3.6 | Perancangan Sistem | 40 |
| 3.6.1 | Flowchart | 40 |
| 3.6.2 | Data Flow Diagram (DFD) | 42 |
| 3.7 | Perancangan Basis Data | 43 |
| 3.7.1 | Entity Relationship Diagram (ERD) | 43 |
| 3.7.2 | Perancangan Relasi Tabel | 45 |
| 3.7.3 | Perancangan Struktur Basis Data | 45 |
| 3.7.4 | Percangan Antar Muka | 49 |
| 3.7.4.1 | Halaman <i>Login</i> Admin | 49 |
| 3.7.4.2 | Halaman <i>Login</i> Member | 49 |
| 3.7.4.3 | Halaman Beranda | 50 |
| 3.7.4.4 | Halaman Daftar | 50 |
| 3.7.4.5 | Halaman Admin member | 51 |
| 3.7.4.6 | Halaman Member Penyedia | 52 |
| 3.7.4.7 | Halaman Pemesanan Penginapan | 52 |
| BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN | | |
| 4.1 | Implementasi Basis Data dan Antar Muka | 54 |
| 4.1.1 | Implementasi Basis Data | 54 |

| | | |
|----------------|---------------------------------------|----|
| 4.1.1.1 | Tabel Admin | 55 |
| 4.1.1.2 | Tabel Member | 55 |
| 4.1.1.3 | Tabel Penginapan atau Kamar | 55 |
| 4.1.1.4 | Struktur Tabel <i>Booking</i> | 56 |
| 4.1.1.5 | Struktur Tabel Blog | 56 |
| 4.1.1.6 | Struktur Tabel Pesan | 57 |
| 4.1.1.7 | Struktur Tabel Review | 57 |
| 6.1.1.8 | Struktur Tabel Pesan Member | 58 |
| 6.1.1.9 | Struktur Tabel Kota | 58 |
| 4.1.2 | Implementasi Antar Muka | 58 |
| 4.1.2.1 | Halaman Beranda | 59 |
| 4.1.2.2 | Halaman Daftar | 60 |
| 4.1.2.3 | Halaman Pemesanan Penginapan | 63 |
| 4.1.2.4 | Halaman Peta | 64 |
| 4.1.2.5 | Halaman Facebook Login | 66 |
| 4.1.2.6 | Halaman Laporan Member | 67 |
| 4.1.3 | Testing Program | 68 |
| 4.1.3.1 | White Box Testing | 68 |
| 4.1.3.2 | Black Box Testing | 70 |
| 4.1.4 | Implementasi Program | 76 |
| BAB V | PENUTUP | |
| 5.1 | Kesimpulan | 80 |
| 5.2 | Saran | 81 |
| DAFTAR PUSTAKA | | 83 |

DAFTAR TABEL

| | | |
|------------|---|----|
| Tabel 2.1. | <i>Flow Direction Symbol Connecting Line Symbol</i> | 17 |
| Tabel 2.2 | <i>Input/Output Symbol</i> | 18 |
| Tabel 2.3 | <i>Processing System</i> | 20 |
| Tabel 2.4 | Komponen <i>Data Flow Diagram (DFD)</i> | 21 |
| Tabel 3.1 | Analisis SWOT | 33 |
| Tabel 3.2 | Struktur Tabel Admin | 45 |
| Tabel 3.3 | Struktur Tabel Blog | 46 |
| Tabel 3.4 | Struktur Tabel Pesan | 46 |
| Tabel 3.5 | Struktur Tabel Kota | 46 |
| Tabel 3.6 | Struktur Tabel Booking | 47 |
| Tabel 3.7 | Struktur Tabel Kamar | 47 |
| Tabel 3.8 | Struktur Tabel Member | 48 |
| Tabel 3.9 | Struktur Tabel Review | 48 |
| Tabel 3.10 | Struktur Tabel Pesan Member | 49 |
| Tabel 4.1 | Pengujian Halaman Pengunjung | 75 |
| Tabel 4.2 | Pengujian Halaman Admin | 75 |
| Tabel 4.3 | Pengujian Halaman Member | 76 |

DAFTAR GAMBAR

| | | |
|-------------|---|----|
| Gambar 2.1. | Simbol Entitas | 16 |
| Gambar 2.2 | Simbol Relasi | 16 |
| Gambar 2.3 | Simbol Atribut | 16 |
| Gambar 2.4 | Simbol Alur | 17 |
| Gambar 3.1 | Flowchart Sistem | 41 |
| Gambar 3.2` | Diagram Konteks | 42 |
| Gambar 3.3` | DFD Level 1 | 43 |
| Gambar 3.4` | Model data ERD | 44 |
| Gambar 3.5 | Relasi Tabel | 45 |
| Gambar 3.6 | Perancangan Antar Muka <i>Login</i> Admin | 49 |
| Gambar 3.7 | Perancangan Antar Muka <i>Login</i> Member | 50 |
| Gambar 3.8 | Perancangan Antar Muka Halaman Beranda..... | 50 |
| Gambar 3.9 | Perancangan Antar Muka Halaman Daftar | 51 |
| Gambar 3.10 | Perancangan Antar Muka Halaman Admin Member.. | 51 |
| Gambar 3.11 | Perancangan Antar Muka Halaman Member Penyedia..... | 52 |
| Gambar 3.12 | Perancangan Antar Muka Halaman Pemesanan Penginapan..... | 53 |
| Gambar 4.1 | Implementasi Basis Data Website | 54 |
| Gambar 4.2 | Struktur Tabel Admin | 55 |
| Gambar 4.3 | Struktur Tabel Member | 55 |
| Gambar 4.4 | Struktur Tabel Penginapan | 56 |
| Gambar 4.5 | Struktur Tabel Booking | 56 |
| Gambar 4.6 | Struktur Tabel Blog | 57 |
| Gambar 4.7 | Struktur Tabel Pesan | 57 |
| Gambar 4.8 | Struktur Tabel Review | 57 |
| Gambar 4.9 | Struktur Tabel Pesan Member | 58 |
| Gambar 4.10 | Struktur Tabel Kota | 58 |
| Gambar 4.11 | Halaman Beranda | 59 |

| | | |
|-------------|---|----|
| Gambar 4.12 | Halaman Daftar | 61 |
| Gambar 4.13 | Halaman Pemesan Penginapan | 63 |
| Gambar 4.14 | Halaman Peta | 64 |
| Gambar 4.15 | Halaman Developer Aplikasi Facebook | 67 |
| Gambar 4.16 | Halaman Laporan Member | 67 |
| Gambar 4.17 | Pesan Peringatan | 70 |
| Gambar 4.18 | Pengujian Penampil Chrome Linux | 71 |
| Gambar 4.19 | Pengujian Penampil Opera Linux | 71 |
| Gambar 4.20 | Pengujian Penampil Firefox Linux | 72 |
| Gambar 4.21 | Pengujian Penampil Website | 72 |
| Gambar 4.22 | W32 Validator Link | 73 |
| Gambar 4.23 | Validasi Kesalahan | 73 |
| Gambar 4.24 | Pengujian Multiple Ruquest | 74 |
| Gambar 4.25 | Pengujian Speed Test | 74 |
| Gambar 4.26 | Paket Premium Hostinger | 77 |
| Gambar 4.27 | Cpanel Hosting | 78 |
| Gambar 4.28 | File Manager Hosting | 79 |
| Gambar 4.29 | Database Hosting | 79 |

INTISARI

Layanan informasi murah bahkan gratis sangatlah penting bagi backpacker yang ingin berwisata serta belajar di berbagai tempat, website seperti traveloka, airbnb, agoda, dan sebagainya menjadi pegangan wajib buat backpacker yang ingin mengetahui informasi serta pemesanan penginapan murah di berbagai tempat. Perusahaan jasa travel banyak yang mulai berpindah ke website untuk pemasarannya, tidak terkecuali orang-orang membangun startup mereka di bidang yang sama.

Dengan dibuatnya media informasi dan pemesanan penginapan gratis backpacker dengan berbasis website ini membantu memudahkan mencari penginapan yang gratis untuk para backpacker yang ingin berwisata di berbagai tempat dengan kemudahan akses serta keamanan dalam melakukan pendaftaran.

Website Social Backpacking merupakan media informasi dan pemesanan penginapan gratis yang menghubungkan pemilik penginapan gratis dengan backpacker yang ingin berwisata di berbagai tempat. Dengan mengaplikasikan website untuk menjadikan informasi serta layanan menjadi lebih mudah dan interaktif antara customer yaitu backpacker itu sendiri dan penyedia layanan.

Kata Kunci : Website, Reservasi, Pemesanan, Penginapan, Informasi

ABSTRACT

Free and even free information service is very important for backpackers who want to travel and study in various places, websites such as traveloka, airbnb, agoda, and so become mandatory hold for backpackers who want to know information and cheap lodging reservations in various places. Many travel services companies are starting to move to websites for marketing, not least people build their startup in the same field.

With the creation of information media and reservation free backpacker lodging with a website-based is to help make it easy to find a free lodging for backpackers who want to travel in various places with ease of access and security in the registration.

The SocialBackpacking website is an information media and free lodging reservations that connect free innkeepers with backpackers who want to travel in various places. By applying the website to make information and services easier and more interactive between the customer is the backpacker itself and the service provider.

Keywords : *Website, Reservation, Booking, Lodging, Information*