

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis dalam Penerapan Blendshape Rigging Pada Karakter Animasi “The Power Of Giving” Menggunakan Autodesk Maya, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Sebuah film animasi 3D dibuat dengan melalui proses Pra Produksi, Produksi, dan Pasca Produksi.
2. Penerapan blendshape rigging pada karakter film animasi dapat mempermudah pengerjaan rigging karakter karena blendshape dapat diakses dengan cepat dengan blendshape window pada proses pembuatan kunci animasi di.
3. Berdasarkan kuisioner yang diperoleh bahwa Penerapan Teknik Blendshape Pada Karakter Animasi “The Power Of Giving” Menggunakan Autodesk Maya dapat disimpulkan bahwa video animasi pendek ini layak dan sesuai standar film animasi.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh, maka saran yang diberikan peneliti adalah:

1. Untuk kedepannya agar pesan kebaikan seperti bersedekah bisa diajarkan lewat film pendek 3D karena lebih menarik dimata anak-anak yang sedang memulai membangun diri.
2. Dalam pembuatan film animasi pendek "The Power Of Giving" hanya menggunakan 3 karakter yang sebenarnya butuh banyak karakter agar suasana lebih hidup akan tetapi mengingat keterbatasan waktu dan tenaga sehingga karakter yang digunakan hanya 3 orang.
3. Dalam proses *rigging* masih terlihat ada kesalahan terutama pada bagian *skinning*, sehingga kedepannya semoga bisa lebih halus sehingga hasil animasi yang dihasilkan lebih baik.
4. Proses penganimasian masih kaku sehingga kedepannya perlu lebih disempurnakan lagi.
5. Dialog pada karakter kurang banyak sehingga beberapa orang tidak mengetahui dengan baik isi cerita sehingga perlu penambahan dialog.
6. Render akhir ada yang terlihat sangat jelas *noise*-nya sehingga perlu diperbaiki lagi.