

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada jaman teknologi yang berkembang saat ini, kebutuhan akan informasi yang cepat, tepat dan *efisien* sangatlah diharapkan dalam kegiatan manusia. Salah satu perkembangan teknologi informasi adalah internet. Internet merupakan media informasi yang mampu menyebarkan suatu informasi sangat cepat dan *efisien* serta tidak terbatas oleh jarak maupun waktu [1]. Semua aspek kehidupan bisa memanfaatkan fasilitas internet sebagai layanan informasi demi mengatasi masalah yang ada. Salah satu masalah yang ada yaitu masih terdapat instansi pemerintah yang belum menggunakan internet sebagai salah satu media untuk menyalurkan informasi maupun potensi daerahnya kepada penduduk serta masyarakat diluar lingkungan tersebut. Dengan adanya sistem informasi diharapkan perangkat desa mampu bekerja secara maksimal dan membentuk program kerja yang baik sesuai dengan informasi yang ada tersebut.

Sistem informasi yang akan dibangun ini akan membantu pegawai yang bekerja dikantor desa **Karanglo Kidul** untuk memberikan informasi seputar agenda – agenda kerja pemerintah tersebut sehingga masyarakat mendapatkan informasi yang ter-update dan transparan. Selain itu sistem informasi ini juga untuk mempromosikan potensi daerah.

Dalam pembuatan sistem informasi ini hasilnya akan berupa website. Website adalah halaman informasi yang bisa diakses melalui internet sehingga

bisa digunakan kapanpun dan dimanapun selama terkoneksi dengan internet. Website jauh lebih menarik untuk dikunjungi karena memiliki komponen-komponen seperti text, gambar, suara, animasi, sehingga informasi yang disampaikan lebih kaya dan tepat sasaran.

Berdasarkan permasalahan diatas, penulis membuat skripsi dengan judul **"Perancangan Media Informasi dan Promosi Berbasis Web pada Desa Karanglo Kidul Ponorogo"**. Website yang dibuat diharapkan menjadi salah satu sarana pelayanan informasi kepada masyarakat. Setiap kegiatan dan hasil kerja akan di unggah ke website dengan tujuan pengembangan dan evaluasi kerja aparat setempat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan diatas, dapat dirumuskan suatu permasalahan. Bagaimana membangun website pada Desa Karanglo Kidul sebagai sarana media informasi dan promosi potensi desa.

1.3 Batasan Masalah

Dalam pembuatan skripsi ini, penulis membatasi ruang lingkup permasalahan sebagai berikut :

1. Untuk *Front-End* menggunakan HTML dan Bootstrap, untuk *Back-end* menggunakan bahasa Pemrograman PHP dengan *framework* Codeigniter, database MySQL.
2. Website hanya dapat diakses jika perangkat *desktop* Terhubung ke internet.
3. Penelitian dilakukan di desa Karanglo Kidul Kec. Jambon, Ponorogo.

4. Tidak membahas keamanan sistem.
5. Website hanya sebatas media informasi dan sarana promosi desa.
6. *Server* diakses melalui *web*.
7. Responsive hanya pada perangkat Mobile dan Desktop.
8. Perancangan website ini menggunakan php, html, dan bootstrap disisi skripnya, msq sebagai *database server*, serta apache sebagai *web server* yang dikemas didalam *software xampp*.
9. Tambah user edit dan hapus user hanya bisa dilakukan melalui database.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.4.1 Maksud

Maksud dari penelitian ini adalah menerapkan ilmu yang telah didapat pada masa perkuliahan di Universitas Amikom Yogyakarta, dan untuk sarana pengembangan dan pelayanan kepada masyarakat khususnya didesa Karanglo Kidul.

1.4.2 Tujuan

Adapun tujuan penelitian sebagai berikut:

1. Membangun website sebagai media untuk mempermudah aparat desa dalam membarikan informasi kepada masyarakat setempat.
2. Memperkenalkan teknologi informasi kepada masyarakat.
3. Memudahkan masyarakat dalam mendapatkan informasi terbaru diruang lingkup desa tersebut.
4. Memanfaatkan beberapa fitur website untuk mempermudah kerja desa.

5. Memudahkan aparat desa setempat dalam penyampaian informasi kepada penduduknya.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Informasi yang ditampilkan memberikan manfaat terhadap masyarakat.
2. Ikut andil dalam pemanfaatan teknologi terkini demi kemajuan desa.
3. Kedepannya Website ini sebagai sarana untuk Promosi potensi desa serta usaha menengah kecil sehingga Pendapatan Penduduk setempat Meningkat.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam menyelesaikan tugas akhir ini adalah :

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan berbagai informasi yang berkaitan dengan topik yang dibahas. Pengumpulan data dilakukan dengan dua cara, yaitu:

1. Metode Wawancara

Pada tahap ini pengumpulan data mengenai alur pengolahan informasi dilakukan dengan mewawancarai Kepala Desa Karanglo Kidul.

2. Pembelajaran Literatur

Pada tahap ini dilakukan studi kepustakaan melalui jurnal, buku, maupun artikel yang relevan dengan penelitian ini.

3. Analisis Dan Perancangan Sistem

Pada tahap ini dilakukan analisa terhadap data-data yang sudah diperoleh dan dilanjutkan dengan perancangan sistem.

4. Pembuatan Sistem

Pada tahap ini dilakukan proses pembuatan sistem dari rancangan yang telah dibuat.

5. Uji Coba Sistem

Tahap ini perlu dilakukan untuk mengetahui apakah sistem yang dibuat terdapat kesalahan atau tidak.

6. Perbaiki atau Penambahan Data

Perbaikan dilakukan setelah terdapat beberapa *error* yang terjadi saat dilakukan uji coba sistem, supaya sistem lebih baik lagi.

7. Kesimpulan

Menyimpulkan dari mulai analisa hingga sistem telah selesai dibuat, apakah telah sesuai dengan yang diharapkan.

1.6.2 Metode Analisis

Merupakan tahapan menganalisis sistem yang akan dibangun. Adapun analisis yang dimaksud adalah sebagai berikut:

1. Analisis SWOT yang terdiri dari *Strength* (Kekuatan), *Weakness* (Kelemahan), *Opportunity* (Peluang), dan *Threats* (Ancaman).
2. Analisis kebutuhan sistem yang terdiri dari analisis kebutuhan fungsional dan analisis kebutuhan non fungsional.
3. Analisis kelayakan sistem yang terdiri dari analisis kelayakan teknologi, analisis kelayakan operasional, dan analisis kelayakan hukum.

1.6.3 Metode Perancangan

Pada tahap perancangan, yang dilakukan adalah merancang *database*, *interface*, dan DFD (*Data Flow Diagram*) untuk memvisualisasikan sistem yang akan dibuat.

1.6.4 Metode Testing

Proses ini bertujuan untuk mengetahui adanya *bug* dan *error* pada program serta mengetahui apakah program sudah benar-benar siap diterapkan. Metode yang digunakan adalah *White-Box Testing* dan *Black-Box Testing*.

1.7 Sistematika Penulisan

Penyusunan dan penulisan skripsi ini meliputi lima bab dengan perincian sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi pembahasan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan yang merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam penyusunan skripsi ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tinjauan pustaka dan bersifat teoritis, yaitu membahas tentang teori-teori yang berhubungan dengan penelitian.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menjelaskan tentang gambaran umum objek penelitian dan analisis terhadap kasus yang diteliti serta perancangan website yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang implementasi dari proses analisis dan perancangan sistem, pembahasan dari website yang dibuat, serta uji coba website, apakah berjalan dengan baik atau tidak.

BAB V PENUTUP

Bab ini membahas kesimpulan yang didapat dari keseluruhan laporan dan perancangan aplikasi, serta saran-saran dari pengoperasian website yang dibuat.

