

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir pembahasan Pembuatan Film Kartun 2 Dimensi “Proses Pengolahan Tanaman Tebu Menjadi Gula Pasir” maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Dalam pembuatan animasi ini menggunakan software Adobe Flash CS6 Pro. Dengan menerapkan prinsip *classic* dan *Motion Tween* sebagai animasinya.

#### **5.2 Saran**

Adapun saran dari laporan skripsi ini, untuk itu nantinya dapat dikembangkan dari segi animasi, narasi maupun isi yang lebih baik dan lengkap.

1. Cara sinkronasi sound dapat menggunakan cara-cara yang lain selain teknik frame.
2. Pembuatan sound efek dapat diperbaiki dengan menggunakan proses digital.
3. Editing sound dapat dijelaskan lebih detail.
4. Gerakan karakter masih terlihat kaku dalam persendiannya, sehingga harus memperdalam anatomi terhadap objek.
5. Perbanyaklah menonton film kartun, hal ini dapat dijadikan sebagai referensi.

6. Perlu menganalisa lebih lanjut pada pengolahan limbah yang diproduksi PG/PS Madukismo.

