

**WEBSITE PADA PERUSAHAAN “HARD &
CALLOUS LEATHER”**

SKRIPSI



disusun oleh

Himawan Wisnu Saputro

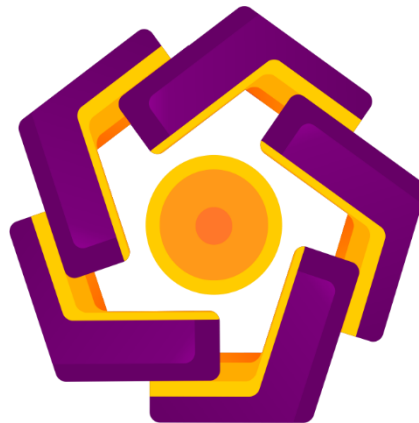
14.12.8132

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**WEBSITE PADA PERUSAHAAN “HARD &
CALLOUS LEATHER”**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Himawan Wisnu Saputro

14.12.8132

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

WEBSITE PADA PERUSAHAAN “HARD & CALLOUS LEATHER”

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Himawan Wisnu Saputro

14.12.8132

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 20 September 2017

Dosen Pembimbing,



Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs

NIK. 190302231

PENGESAHAN

SKRIPSI

WEBSITE PADA PERUSAHAAN “HARD & CALLOUS LEATHER”

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Himawan Wisnu Saputro

14.12.8132

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 20 November 2017

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Ferry Wahyu Wibowo, S.Si., M.Cs
NIK. 190302235



Ainul Yaqin, M.Kom
NIK. 190302255



Ike Verawati, M.Kom
NIK. 190302237



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 25 November 2017



DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 25 November 2017

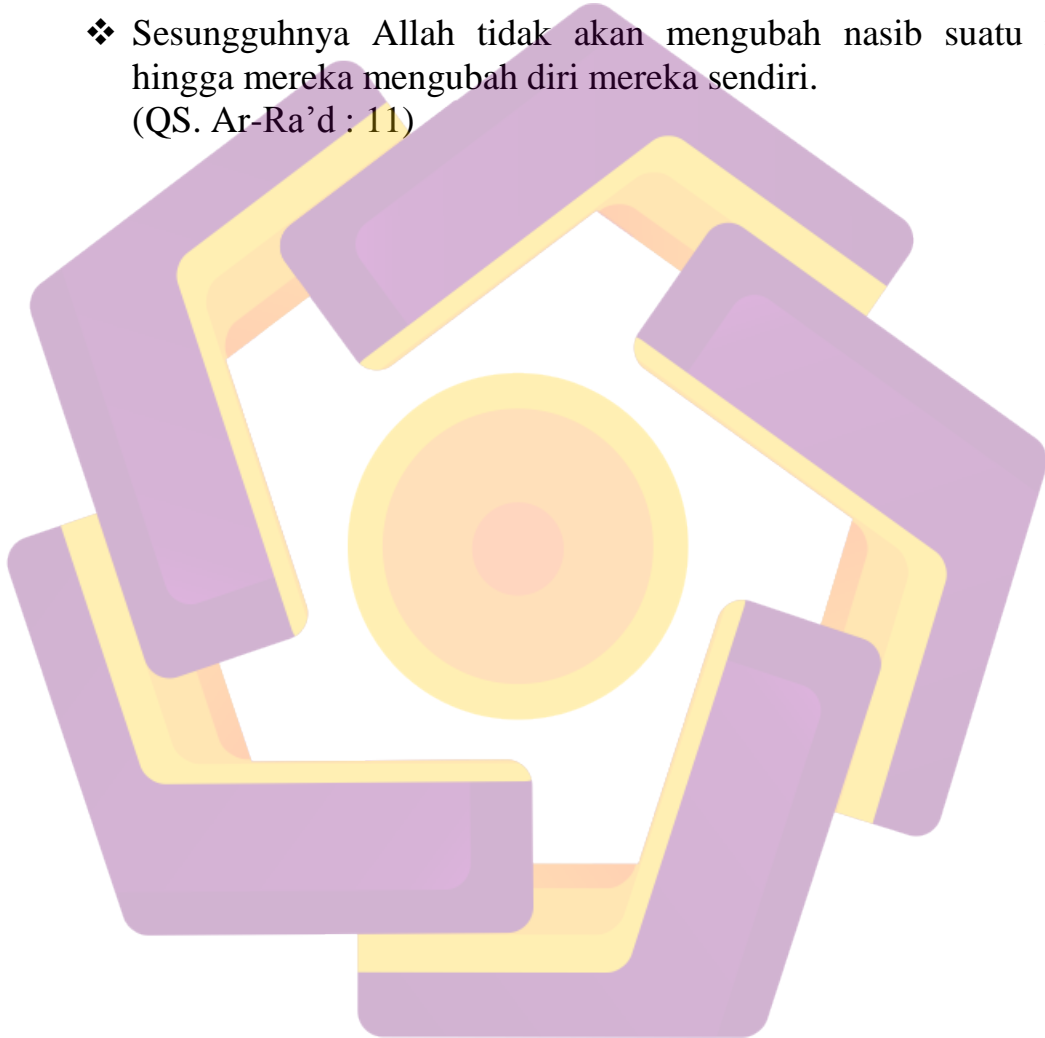


Himawan Wisnu Saputro

NIM. 14.12.8132

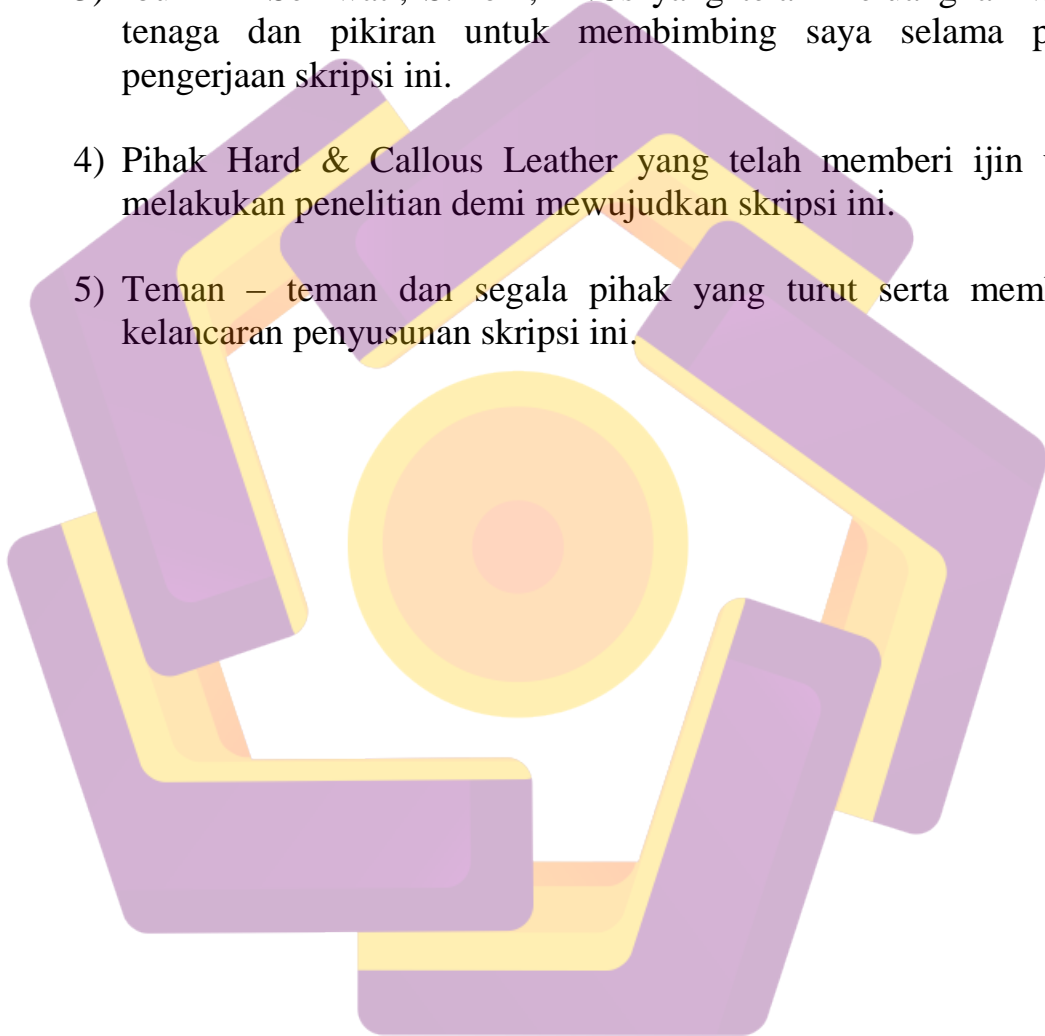
MOTTO

- ❖ Wahai orang-orang yang beriman jadikanlah sabar dan sholat sebagai penolongmu. Sesungguhnya Allah beserta orang-orang yang sabar. (QS. Al Baqarah : 153)
- ❖ Sesungguhnya beserta kesulitan itu ada kemudahan. (QS. Al Insyiroh : 5 & 6)
- ❖ Sesungguhnya Allah tidak akan mengubah nasib suatu kaum hingga mereka mengubah diri mereka sendiri. (QS. Ar-Ra'd : 11)



PERSEMBAHAN

- 1) Allah SWT yang telah memberikan kemudahan, petunjuk serta segala kenikmatan yang saya butuhkan.
- 2) Kedua orang tua dan adik saya, Dani Astuti yang telah memberi segala dukungan kepada saya.
- 3) Ibu Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs yang telah meluangkan waktu, tenaga dan pikiran untuk membimbing saya selama proses pengerjaan skripsi ini.
- 4) Pihak Hard & Callous Leather yang telah memberi izin untuk melakukan penelitian demi mewujudkan skripsi ini.
- 5) Teman – teman dan segala pihak yang turut serta membantu kelancaran penyusunan skripsi ini.



KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadiran Allah S.W.T dengan segala rahmat dan karunia-Nya sehingga skripsi ini dapat terselesaikan. Penulis skripsi ini merupakan kewajiban sebagai tugas akhir untuk menyelesaikan jenjang S1.

Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini berkat bantuan dari berbagai pihak. Maka oleh karena itu penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

- 1) Bapak Prof. Dr. Mohammad Suyanto, M.M. selaku rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
- 2) Ibu Krisnawati, S.Si. M.T. selaku dekan fakultas ilmu komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
- 3) Ibu Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs. selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan bimbingan, waktu dan arahan dalam pembuatan skripsi ini.
- 4) Seluruh dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ilmu selama perkuliahan.
- 5) Semua pihak yang telah membantu dalam kelancaran penulisan Skripsi ini baik langsung maupun tidak langsung yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari masih terdapat banyak kekurangan dalam penelitian ini, maka penulis menerima segala kritik dan saran agar penelitian ini semakin memberi manfaat nantinya. Amin.

Yogyakarta, 25 November 2017

Penulis

DAFTAR ISI

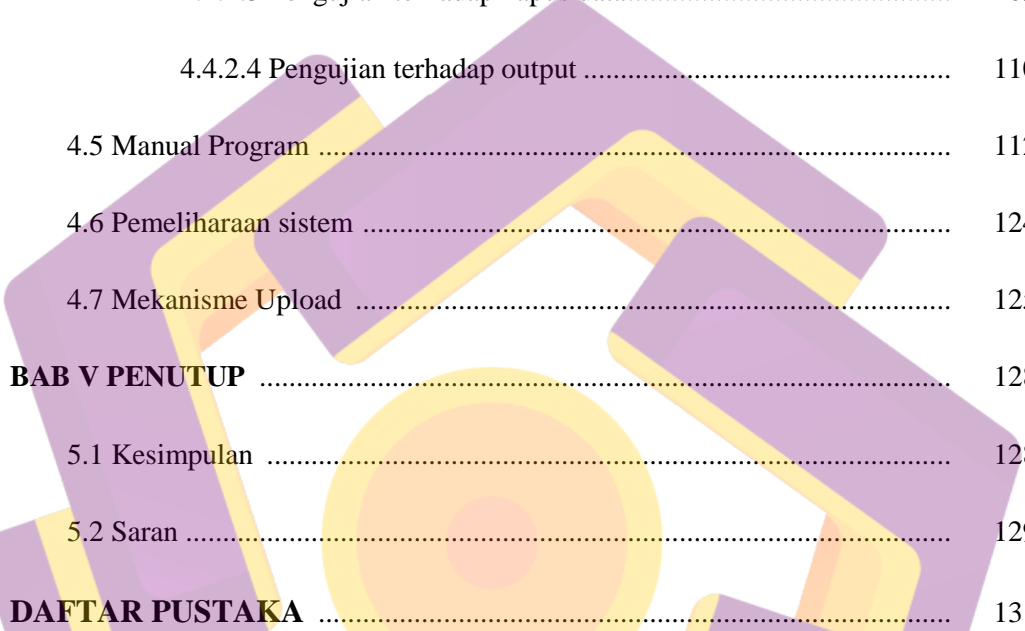
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
INTISARI	xxi
<i>ABSTRACT</i>	xxii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.4.1 Maksud Penelitian	4
1.4.2 Tujuan Penelitian	4
1.5 Metode Penelitian	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	5

1.5.2 Metode Pengembangan Sistem	5
1.6 Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Tinjauan Pustaka	9
2.2 Konsep Dasar Sistem	12
2.2.1 Definisi Sistem	12
2.2.2 Karakteristik Sistem	13
2.3 Konsep Dasar Informasi	15
2.3.1 Siklus Informasi	15
2.3.2 Kualitas Informasi	16
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi	18
2.5 Konsep Dasar Internet	18
2.5.1 Sekilas Tentang Internet	18
2.5.2 TCP/IP	18
2.5.3 HTTP (<i>Hypertext Transfer Protocol</i>)	18
2.6 Konsep Dasar Web	19
2.6.1 Pengertian Web	19
2.6.2 Web Statis dan Web Dinamis	19
2.6.3 WWW (<i>World Wide Web</i>)	19
2.6.4 Situs Web	20
2.6.5 Web Server	20
2.6.6 Web Browser	20
2.6.7 Web Host	20
2.6.8 Domain	21

2.7 Pemrograman Web	21
2.7.1 <i>Client Side Scripting</i>	21
2.7.1.1 Kelebihan <i>Client Side Scripting</i>	22
2.7.1.2 Kelemahan <i>Client Side Scripting</i>	22
2.7.2 <i>Server Side Scripting</i>	23
2.7.2.1 Kelemahan <i>Server Side Scripting</i>	23
2.7.2.2 Kelebihan <i>Server Side Scripting</i>	24
2.8 Konsep Pemodelan	24
2.8.1 Flowchart	24
2.8.2 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	25
2.9 Konsep Basis Data	27
2.9.1 Pengertian Basis Data	27
2.9.2 Perancangan Basis data	27
2.9.2.1 Konsep Normalisasi	27
2.9.3 SQL (<i>Structure Query Language</i>)	28
2.9.3.1 DDL (<i>Data Definition Language</i>)	29
2.9.3.2 DML (<i>Data Manipulation Language</i>)	29
2.10 Perangkat Lunak yang Akan Digunakan	30
2.10.1 NetBeans IDE	30
2.10.2 XAMPP	30
2.10.3 MySQL	31
2.10.4 Apache	32
2.10.5 Mozilla Firefox	33
2.10.6 <i>Framework Bootstrap</i>	33

2.11 Teori Analisis	35
2.11.1 Analisis SWOT	35
2.11.1.1 Analisis Kekuatan (<i>Strength</i>)	35
2.11.1.2 Analisis Kelemahan (<i>Weakness</i>)	36
2.11.1.3 Analisis Peluang (<i>Opportunities</i>)	36
2.11.1.4 Analisis Ancaman (<i>Threat</i>)	36
2.12 Teori Testing	36
2.12.1 <i>Black-box Testing</i>	36
2.12.2 <i>White-box Testing</i>	38
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	39
3.1 Tinjauan Umum	39
3.1.1 Sejarah	39
3.2 Analisis Sistem	39
3.2.1 Identifikasi Masalah	40
3.2.2 Analisis Kelemahan Sistem	40
3.2.3 Analisis SWOT	41
3.3 Analisis Kebutuhan Sistem	44
3.3.1 Kebutuhan Fungsional	44
3.3.2 Kebutuhan Non Fungsional	45
3.4 Perancangan Sistem	47
3.4.1 Perancangan Proses	47
3.4.1.1 Flowchart Sistem	47
3.4.1.2 Data Flow Diagram (DFD)	49
3.4.1.2.1 Konteks Diagram	49

3.4.1.2.2 Data Flow Diagram (DFD) Level 1	50
3.4.1.2.3 Data Flow Diagram Level 2 Proses 1	52
3.4.1.2.4 Data Flow Diagram Level 2 Proses 2	52
3.4.1.2.5 Data Flow Diagram Level 2 Proses 3	53
3.4.1.2.6 Data Flow Diagram Level 2 Proses 4	53
3.4.1.2.7 Data Flow Diagram Level 2 Proses 5	54
3.4.1.2.8 Data Flow Diagram Level 2 Proses 6	54
3.4.1.2.9 Data Flow Diagram Level 2 Proses 7	55
3.4.1.2.10 Data Flow Diagram Level 2 Proses 8	55
3.4.1.2.11 Data Flow Diagram Level 2 Proses 11	56
3.4.1.2.12 Data Flow Diagram Level 2 Proses 13	56
3.4.1.2.13 Data Flow Diagram Level 2 Proses 14	57
3.4.1.2.14 Data Flow Diagram Level 2 Proses 16	57
3.4.1.2.15 Data Flow Diagram Level 2 Proses 18	58
3.4.1.2.16 Data Flow Diagram Level 2 Proses 19	58
3.4.2 Perancangan Basis Data	59
3.4.3 Perancangan <i>Interface</i> / Antarmuka	79
3.4.3.1 <i>Interface</i> / Antarmuka Admin	80
3.4.3.2 <i>Interface</i> / Antar muka <i>Public</i>	88
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	92
4.1. Database dan Tabel	92
4.2 Implementasi Program	99
4.2.1 Preorder Sepatu	99
4.3 Manual Instalasi	102



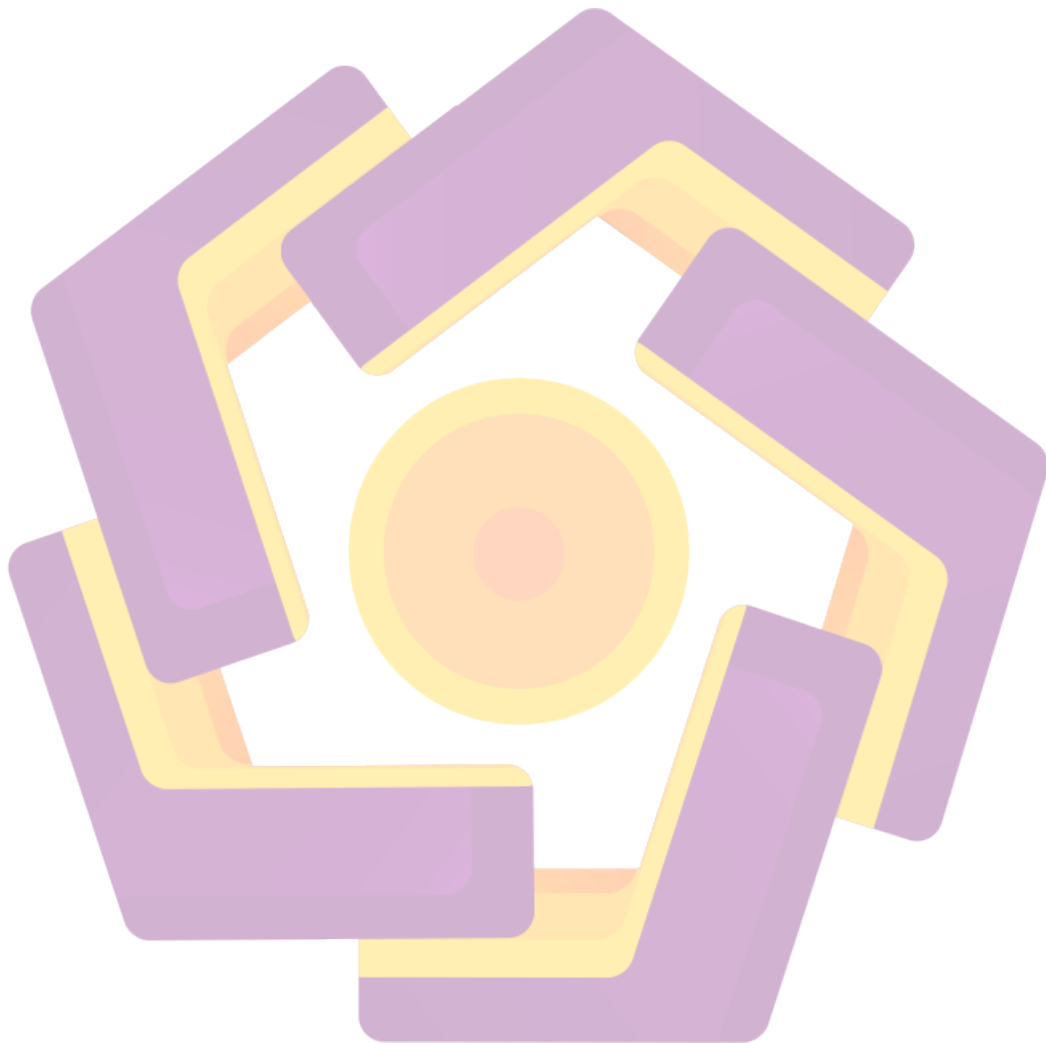
4.4 Implementasi Pengujian Sistem	102
4.4.1 White Box Testing	103
4.4.2 Black Box Testing	104
4.4.2.1 Pengujian terhadap item input data	106
4.4.2.2 Pengujian terhadap item ubah data	108
4.4.2.3 Pengujian terhadap hapus data.....	109
4.4.2.4 Pengujian terhadap output	110
4.5 Manual Program	112
4.6 Pemeliharaan sistem	124
4.7 Mekanisme Upload	125
BAB V PENUTUP	128
5.1 Kesimpulan	128
5.2 Saran	129
DAFTAR PUSTAKA	131

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan	10
Tabel 2.2 Simbol Flowchart	25
Tabel 2.3 Simbol Notasi DFD	26
Tabel 3.1 Analisis SWOT	41
Tabel 3.2 Kombinasi Strategi Matriks SWOT	43
Tabel 3.3 Tabel Admin	66
Tabel 3.4 Tabel Contact	67
Tabel 3.5 Tabel Content_ct	68
Tabel 3.6 Tabel Content	68
Tabel 3.7 Tabel Galeri_ct	69
Tabel 3.8 Tabel Galeri	70
Tabel 3.9 Tabel Konstruksi	71
Tabel 3.10 Tabel Kulit	72
Tabel 3.11 Tabel Sol	73
Tabel 3.12 Tabel Sepatu	73
Tabel 3.13 Tabel Sepatu_dt	74
Tabel 3.14 Tabel Preorder	75
Tabel 3.15 Tabel Stock	77
Tabel 3.16 Tabel Readyorder	78
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Terhadap Input Data	107
Tabel 4.2 Hasil Pengujian Terhadap Ubah Data	108

Tabel 4.3 Hasil Pengujian Terhadap Hapus Data 109

Tabel 4.4 Hasil Pengujian Terhadap Output Data 111



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Informasi	16
Gambar 2.2 Kualitas informasi	17
Gambar 2.3 Skema cara kerja client side scripting	21
Gambar 2.4 Cara kerja server side scripting (PHP)	23
Gambar 2.5 Netbeans IDE	30
Gambar 2.6 XAMPP Control Panel	31
Gambar 2.7 Tampilan start MySQL	31
Gambar 2.8 Cara kerja Database Server	31
Gambar 2.8 Tampilan Start Apache	32
Gambar 2.9 Mozilla Firefox	33
Gambar 2.5 Struktural Bootstrap	34
Gambar 3.1 Flowchart Website Hard & Callous	48
Gambar 3.2 Konteks Diagram	50
Gambar 3.3 Data Flow Diagram Level 1	51
Gambar 3.4 Data Flow Diagram Level 2 Proses 1	52
Gambar 3.5 Data Flow Diagram Level 2 Proses 2	52
Gambar 3.6 Data Flow Diagram Level 2 Proses 3	53
Gambar 3.7 Data Flow Diagram Level 2 Proses 4	53
Gambar 3.8 Data Flow Diagram Level 2 Proses 5	54
Gambar 3.9 Data Flow Diagram Level 2 Proses 6	54
Gambar 3.10 Data Flow Diagram Level 2 Proses 7	55

Gambar 3.11 Data Flow Diagram Level 2 Proses 8	55
Gambar 3.12 Data Flow Diagram Level 2 Proses 11	56
Gambar 3.13 Data Flow Diagram Level 2 Proses 13	56
Gambar 3.14 Data Flow Diagram Level 2 Proses 14	57
Gambar 3.15 Data Flow Diagram Level 2 Proses 16	57
Gambar 3.16 Data Flow Diagram Level 2 Proses 18	58
Gambar 3.17 Data Flow Diagram Level 2 Proses 19	58
Gambar 3.18 Bentuk Normalisasi Pertama	60
Gambar 3.19 Bentuk Normalisasi Kedua	61
Gambar 3.20 Bentuk Normalisasi Ketiga	63
Gambar 3.21 Hubungan Antar Tabel	65
Gambar 3.22 Rancangan Login Admin	80
Gambar 3.23 Rancangan Halaman Contact Admin	81
Gambar 3.24 Rancangan Halaman Ready Order	81
Gambar 3.25 Rancangan Halaman Preorder	82
Gambar 3.26 Rancangan Halaman Kategori Konten	83
Gambar 3.27 Rancangan Halaman Konten	84
Gambar 3.28 Rancangan Halaman Sepatu	85
Gambar 3.29 Rancangan Halaman Detail Sepatu	85
Gambar 3.30 Rancangan Halaman Stock	86
Gambar 3.31 Rancangan Halaman Kategori Galeri	87
Gambar 3.32 Rancangan Halaman Galeri	87
Gambar 3.33 Rancangan Halaman Home	88
Gambar 3.34 Rancangan Halaman Stok Sepatu	89

Gambar 3.35 Rancangan Halaman Preorder	90
Gambar 3.36 Rancangan Halaman Galeri	91
Gambar 4.1 Database db_hnc	92
Gambar 4.2 Tabel user	93
Gambar 4.3 Tabel Sepatu	93
Gambar 4.4 Tabel Sol	94
Gambar 4.5 Tabel Kulit	94
Gambar 4.6 Tabel Konstruksi	95
Gambar 4.7 Tabel detail sepatu	95
Gambar 4.8 Tabel stock	96
Gambar 4.9 Tabel ready order	96
Gambar 4.10 Tabel Preorder	97
Gambar 4.11 Tabel Kategori Galeri	97
Gambar 4.12 Tabel Galeri	98
Gambar 4.13 Tabel Kategori Konten	98
Gambar 4.14 Tabel Konten	99
Gambar 4.15 Tabel contact	99
Gambar 4.16 Script Tampilan Preorder Bagian 1	100
Gambar 4.17 Script Tampilan Preorder Bagian 2	100
Gambar 4.18 Script Tampilan Preorder Bagian 3	101
Gambar 4.19 Script Tampilan Preorder Bagian 4	101
Gambar 4.20 Script Tampilan Preorder Bagian 5	101
Gambar 4.21 Script Kalkulasi	102
Gambar 4.22 koneksi database	103

Gambar 4.23 Proses Login	104
Gambar 4.24 Form Login	105
Gambar 4.25 Pesan Error ‘Username atau Password salah’	106
Gambar 4.26 Halaman Utama pengunjung	112
Gambar 4.27 Halaman Profil	114
Gambar 4.28 Halaman contact us	114
Gambar 4.29 Halaman Preorder	115
Gambar 4.30 Halaman Ready Stock	116
Gambar 4.31 Halaman Menu Admin	116
Gambar 4.32 Halaman Menu Management User	117
Gambar 4.33 Halaman Menu Contact / Dashboard	117
Gambar 4.34 Halaman Menu Kategori Konten	118
Gambar 4.35 Halaman Menu Konten	118
Gambar 4.36 Halaman Menu Data Sepatu	119
Gambar 4.37 Halaman Menu Data Kulit	119
Gambar 4.38 Halaman Menu Data Sol	120
Gambar 4.39 Halaman Menu Data Konstruksi	120
Gambar 4.40 Halaman Menu Data Detail Sepatu	121
Gambar 4.41 Halaman Menu Data Kategori Galeri	121
Gambar 4.42 Halaman Menu Data Galeri	122
Gambar 4.43 Halaman Menu Data Ready Stock	122
Gambar 4.44 Halaman Menu Data Preorder	123
Gambar 4.45 Halaman Menu Data Ready Order	123
Gambar 4.46 Halaman Menu Cpanel	125

Gambar 4.47 Halaman File Manager	126
Gambar 4.48 Mengganti Direktori File Manager	126
Gambar 4.49 Upload File	126
Gambar 4.50 Pilih File	127
Gambar 4.51 Proses Upload File	127



INTISARI

Dunia *fashion* terus berkembang dengan pesat mulai dari baju, celana, sepatu hingga aksesoris lainnya. Melihat potensi ini banyak pengusaha yang mulai melirik bisnis di dunia *fashion* termasuk jenis sepatu. Seperti yang dilakukan oleh sebuah perusahaan baru yang menamai diri mereka Hard & Callous Leather. Perusahaan ini bergerak dalam bisnis pembuatan dan penjualan sepatu berbahan dasar kulit sesuai dengan nama perusahaan yang menggunakan *leather* sebagai ciri khasnya. Dalam dunia bisnis yang sangat ketat akan persaingan maka dibutuhkan strategi pemasaran yang menunjang aktivitas penjualan, salah satunya adalah melalui internet untuk dapat mengenalkan produk mereka kepada konsumen. Hard & Callous Leather sebagai salah satu peserta persaingan bisnis saat ini masih belum dapat memaksimalkan penggunaan internet sebagai alat pemasaran yang efektif dan efisien untuk produk mereka.

Website company profile Hard & Callous Leather diharapkan dapat menjadi sarana dan alat pemasaran yang efektif dan efisien sehingga dapat menjangkau potensi pasar yang luas dan semakin memperkenalkan produk sepatu buatan Hard & Callous Leather kepada konsumen.

Pembuatan *website company profile* Hard & Callous Leather menggunakan bahasa pemrograman antara lain adalah PHP dan HTML. Contain layout CSS dibuat dengan menggunakan dreamweaver. Penulisan skrip *website* menggunakan NetBeans IDE 8.0.1. Dan MySQL sebagai basis data untuk menyimpan data.

Kata kunci : website, internet, fashion, sepatu kulit

ABSTRACT

Fashion world continues to grow rapidly from clothes, pants, shoes and accessories. Seeing this potential many entrepreneurs are starting to set their business in the fashion world including shoes fashion. Like a new company called themselves Hard & Callous Leather. The company is engaged in the business of making and selling leather-based shoes like the name of the company that uses leather as its trademark. In a very tight business competition, it takes a marketing strategy that supports sales activities, one of which is through the internet to introduce their products to consumers. Hard & Callous Leather as one of the business competition contestants is still unable to maximize the use of the internet as an effective and efficient marketing tool for their products.

Hard & Callous Leather company profile website is expected to be an effective and efficient marketing tool so that it can reach wide market potential and be more introducing Hard & Callous Leather shoes product to customers.

The making of website company's profile Hard & Callous Leather using programming languages like PHP and HTML. Contain CSS layouts are created using Dreamweaver. Website script writing using NetBeans IDE 8.0.1. And MySQL as the database to store data.

Keyword : website, internet, fashion, leather shoes, bussiness, company profile