

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir pembahasan tentang Pembuatan Animasi 2 Dimensi Dinamika Litosfer Menggunakan Motion Graphic pada SMA Negeri 9 Yogyakarta, maka dapat disimpulkan :

1. Pembuatan Animasi 2 Dimensi Dinamika Litosfer Menggunakan Motion Graphic pada SMA Negeri 9 Yogyakarta ini melewati tiga tahapan, yaitu pra produksi, produksi hingga pasca produksi.
2. Terdapat 54 elemen desain grafis sesuai dengan perencanaan di awal.
3. Waktu *rendering* selama 1 jam.
4. Animasi dinamika litosfer ini merupakan media penyampaian informasi mengenai 4 hal yang mempengaruhi dinamika litosfer yaitu Vulkanisme, Tektonisme, Seisme, dan Pelapukan & Erosi.
5. Berdasarkan hasil kuesioner penilaian, animasi ini sudah layak dan sesuai dengan materi pelajaran Geografi SMA kelas X tentang dinamika litosfer.
6. Pembuatan Animasi 2 Dimensi Dinamika Litosfer Menggunakan Motion Graphic pada SMA Negeri 9 Yogyakarta ini mampu memenuhi 12 prinsip dasar animasi yakni, *Squash & Stretch*, *Anticipation*, *Staging*, *Straight Ahead & Pose to Pose*, *Follow Through & Overlapping Action*, *Timing*, *Exaggeration*, *Slow In & Slow Out*, *Arcs*, *Secondary Action*, *Solid Drawing* dan *Appeal*.

## 5.2 Saran

Pada pembuatan video ini tentu masih mempunyai banyak kekurangan yang perlu disempurnakan lagi. Oleh karena itu, beberapa saran yang ingin penulis sampaikan adalah sebagai berikut :

1. Konten yang terdapat pada animasi ini dapat dikembangkan lagi dengan menambah beberapa informasi yang ada.
2. Animasi ini dapat dikembangkan lagi dengan konsep dan alur yang lain.
3. Membuat animasi sejenis untuk menambah bahan belajar peserta didik.
4. Memperbanyak referensi untuk meningkatkan kualitas desain serta kahalusan pergerakan pada animasi.

