

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian pada bab sebelumnya dan pembuatan aplikasi, maka diperoleh beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi "Panduan UKT Taekwondo" merupakan aplikasi yang berguna untuk mempermudah pengguna dalam menghadapi ujian kenaikan tingkat Taekwondo serta membantu mempermudah belajar beladiri taekwondo dengan berbagai macam fitur didalamnya.
2. Perancangan aplikasi menggunakan metode Extreme Programming yang berfokus pada *coding* sebagai aktivitas utama di semua tahap siklus pengembangan perangkat lunak.
3. Pembuatan aplikasi dimulai dengan proses *layouting* halaman yang sudah dirancang sebelumnya dengan bahasa XML dan proses pengkodean program dengan bahasa JAVA. Seluruh proses pembuatan aplikasi Panduan Ujian Kenaikan Tingkat Taekwondo menggunakan *software* Android Studio.
4. Aplikasi Panduan Ujian Kenaikan Tingkat Taekwondo dijalankan dalam kondisi *online*.

## 5.2 Saran

Dalam pembuatan aplikasi ini tentu masih terdapat kekurangan. Agar kedepannya aplikasi ini bisa lebih sempurna, maka penulis memberikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Aplikasi dapat berjalan di semua *smartphone* baik yang berbasis Android, iOS maupun Windows Phone.
2. Aplikasi dapat mengakses seluruh fitur dalam keadaan offline.
3. Pengembang dapat membuat desain aplikasi agar lebih menarik.
4. Tersedianya Bahasa Inggris dalam aplikasi agar bisa dipakai bukan hanya di Indonesia.

