

**PENGEMBANGAN WEBSITE PADA TOKO SEPATU
KLOOM CLOGSHOP BERBASIS
LARAVEL FRAMEWORK
(Studi Kasus : Kloom Clogshop Tangerang Selatan)**

SKRIPSI



disusun oleh

Faiz Razzak Adiyatma

14.12.7835

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**PENGEMBANGAN WEBSITE PADA TOKO SEPATU
KLOOM CLOGSHOP BERBASIS
LARAVEL FRAMEWORK
(Studi Kasus : Kloom Clogshop Tangerang Selatan)**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Faiz Razzak Adiyatma

14.12.7835

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PENGEMBANGAN WEBSITE PADA TOKO SEPATU
KLOOM CLOGSHOP BERBASIS
LARAVEL FRAMEWORK
(Studi Kasus : Kloom Clogshop Tangerang Selatan)**

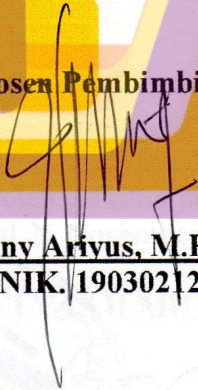
yang dipersiapkan dan disusun oleh

Faiz Razzak Adiyatma

14.12.7835

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 8 November 2017

Dosen Pembimbing,


Dony Ariyus, M.Kom
NIK./190302128

PENGESAHAN

SKRIPSI

PENGEMBANGAN WEBSITE PADA TOKO SEPATU KLOOM CLOGSHOP BERBASIS LARAVEL FRAMEWORK

(Studi Kasus : Kloom Clogshop Tangerang Selatan)

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Faiz Razzak Adiyatma

14.12.7835

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 20 November 2017

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Dony Ariyus, M.Kom
NIK. 190302128

Ahlihi Masruro, M.Kom
NIK. 190302148

Ike Verawati, M.Kom
NIK. 190302237

Manda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 25 November 2017

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krishawati, S.Si, M.T.

NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 20/11/2017



Faiz Razzak Adiyatma

NIM. 14.12.7835

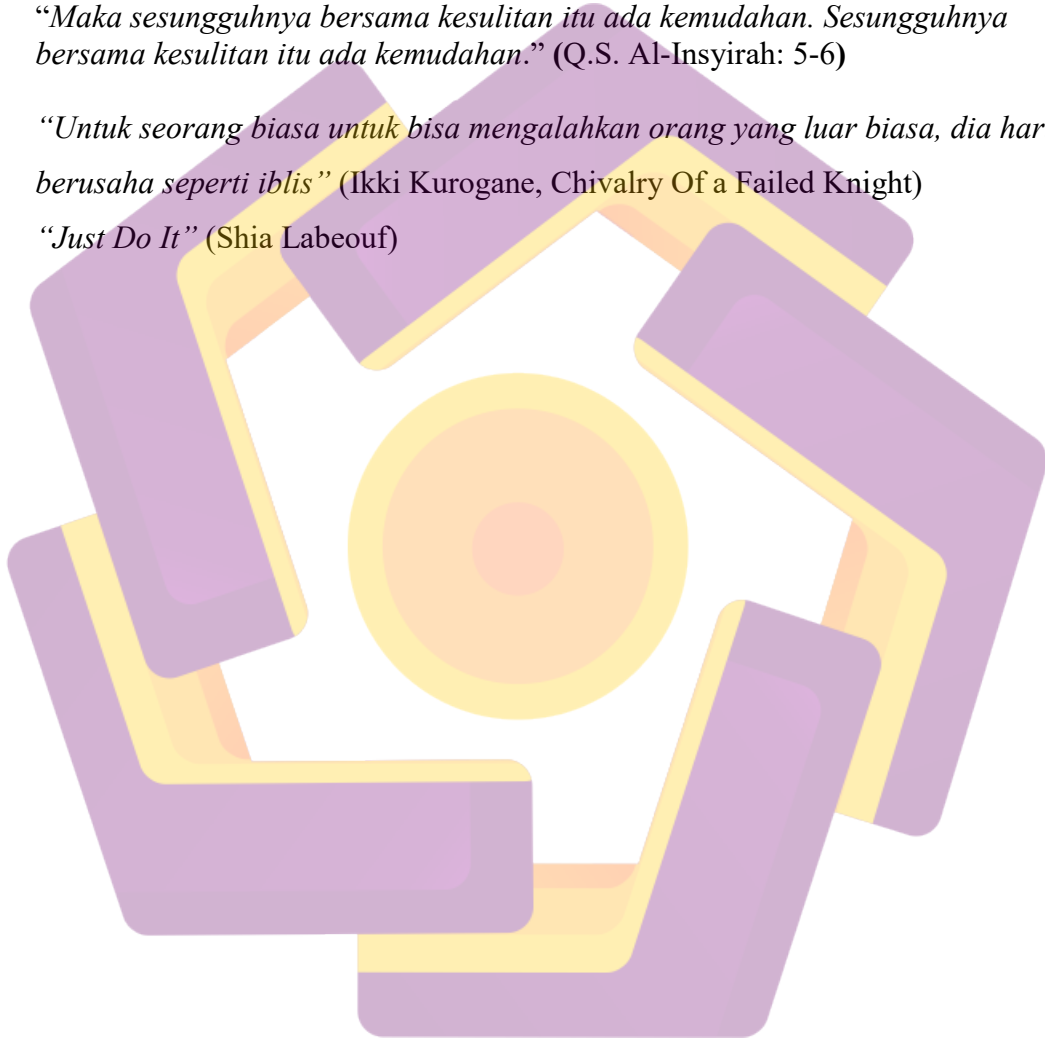
MOTTO

“Sesungguhnya Allah tidak akan mengubah nasib suatu kaum hingga mereka mengubah diri mereka sendiri”. (Q.S. Ar-Ra’d:11)

“Maka sesungguhnya bersama kesulitan itu ada kemudahan. Sesungguhnya bersama kesulitan itu ada kemudahan.” (Q.S. Al-Insyirah: 5-6)

“Untuk seorang biasa untuk bisa mengalahkan orang yang luar biasa, dia harus berusaha seperti iblis” (Ikki Kurogane, Chivalry Of a Failed Knight)

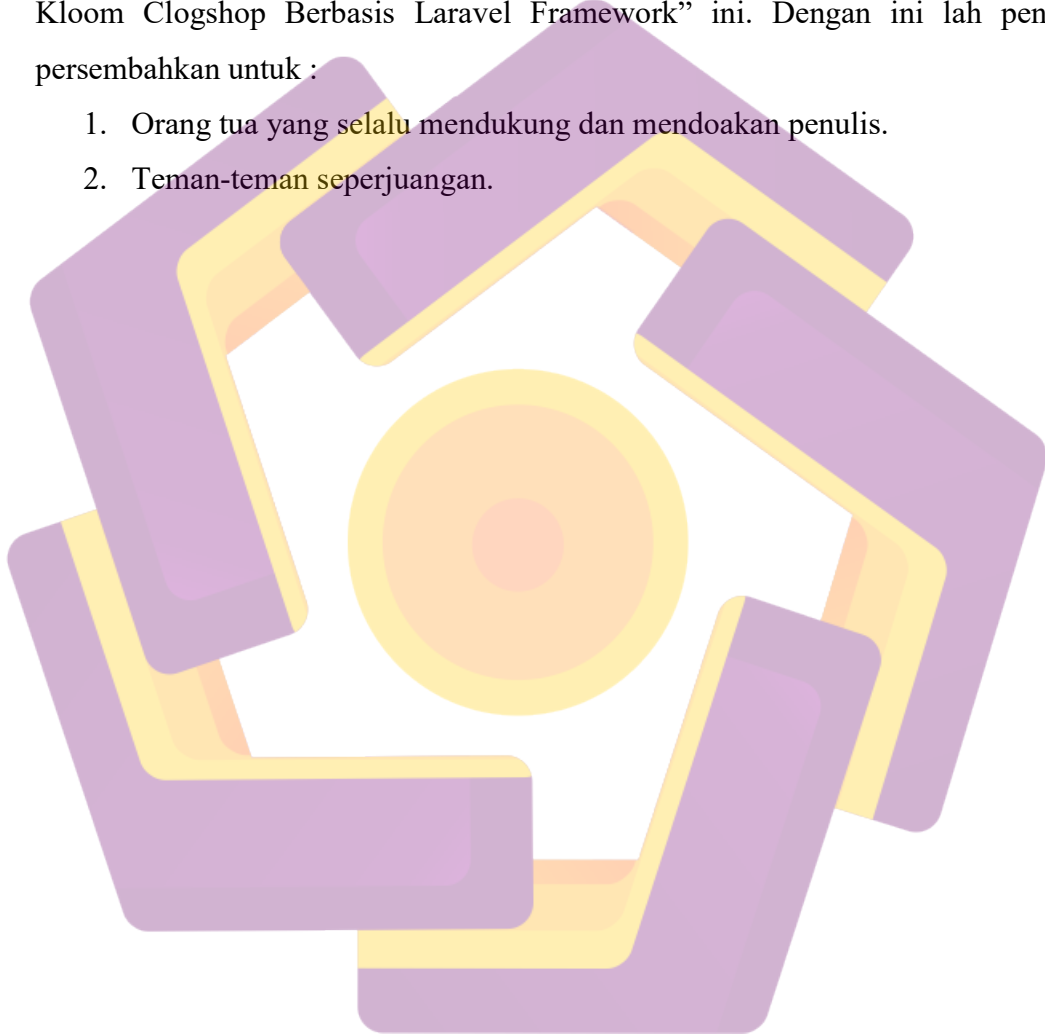
“Just Do It” (Shia Labeouf)



PERSEMBAHAN

Puji syukur kepada Allah SWT, karena dari kehendaknya lah proses pengerjaan skripsi ini bisa berjalan dengan lancar, sehingga penulis bisa menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengembangan Website Pada Toko Sepatu Kloom Clogshop Berbasis Laravel Framework” ini. Dengan ini lah penulis persembahkan untuk :

1. Orang tua yang selalu mendukung dan mendoakan penulis.
2. Teman-teman seperjuangan.



KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT, karena dari kehendaknya lah proses pengerjaan skripsi ini bisa berjalan dengan lancar, sehingga penulis bisa menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengembangan Website Pada Toko Sepatu Kloom Clogshop Berbasis Laravel Framework” ini. Skripsi ini disusun sebagai salah satu persyaratan untuk mencapai gelar sarjana pada Program Studi Sistem Informasi.

Dalam penelitian dan pembuatan skripsi ini, penulis telah dibantu oleh berbagai pihak. Oleh karena itu penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta
2. Ibu Krisnawati, S.Si, MT, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Yogyakarta.
3. Bapak Dony Ariyus, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing yang selalu bijaksana memberikan bimbingan, nasehat serta waktunya selama penelitian dan penulisan skripsi ini
4. Dosen Penguji (Ahlihi Masruro, M.Kom dan Ike Verawati, M.Kom) dan segenap Dosen dan Karyawan Universitas Amikom Yogyakarta yang telah berbagi ilmu dan pengalamannya
5. Ibu Siti Nurdianti selaku pemilik KLOOM yang telah bekerja sama dan membantu dalam proses penelitian.
6. Kedua orang tua dan nenek kakek saya yang senantiasa mendoakan saya, memberi semangat dan bantuan.
7. Saudara-saudara yang senantiasa mendoakan saya, memberi semangat dan bantuan.
8. Teman-teman 14-SISI-01 yang telah menemani selam proses perkuliahan.

DAFTAR ISI

JUDUL	I
PERSETUJUAN.....	III
PENGESAHAN.....	IV
PERNYATAAN.....	V
MOTTO	VI
PERSEMBAHAN.....	VII
KATA PENGANTAR.....	VIII
DAFTAR ISI.....	IX
DAFTAR TABEL	XI
DAFTAR GAMBAR.....	XII
INTISARI	XVI
ABSTRACT.....	XVI
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	2
1.3 BATASAN MASALAH.....	2
1.4 MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN	3
1.5 MANFAAT PENELITIAN.....	3
1.6 METODE PENELITIAN	4
1.7 SISTEMATIKA PENULISAN	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.2 DASAR TEORI.....	10
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	32

3.1	DESKRIPSI PERUSAHAAN.....	32
3.2	ANALISIS MASALAH	33
3.3	ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM	37
3.4	PERANCANGAN SISTEM / UML	42
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		75
4.1	IMPLEMENTASI.....	75
4.2	INSTALASI LARAVEL	75
4.3	KONFIGURASI DATABASE	76
4.4	MEMBUAT DATABASE DAN TABEL DENGAN PHPMYADMIN.....	76
4.5	IMPLEMENTASI PROGRAM.....	79
4.6	BLACK BOX TESTING.....	85
4.7	WHITE BOX TESTING.....	86
BAB V PENUTUP.....		91
5.1	KESIMPULAN.....	91
5.2	SARAN.....	92
DAFTAR PUSTAKA.....		93

DAFTAR TABEL

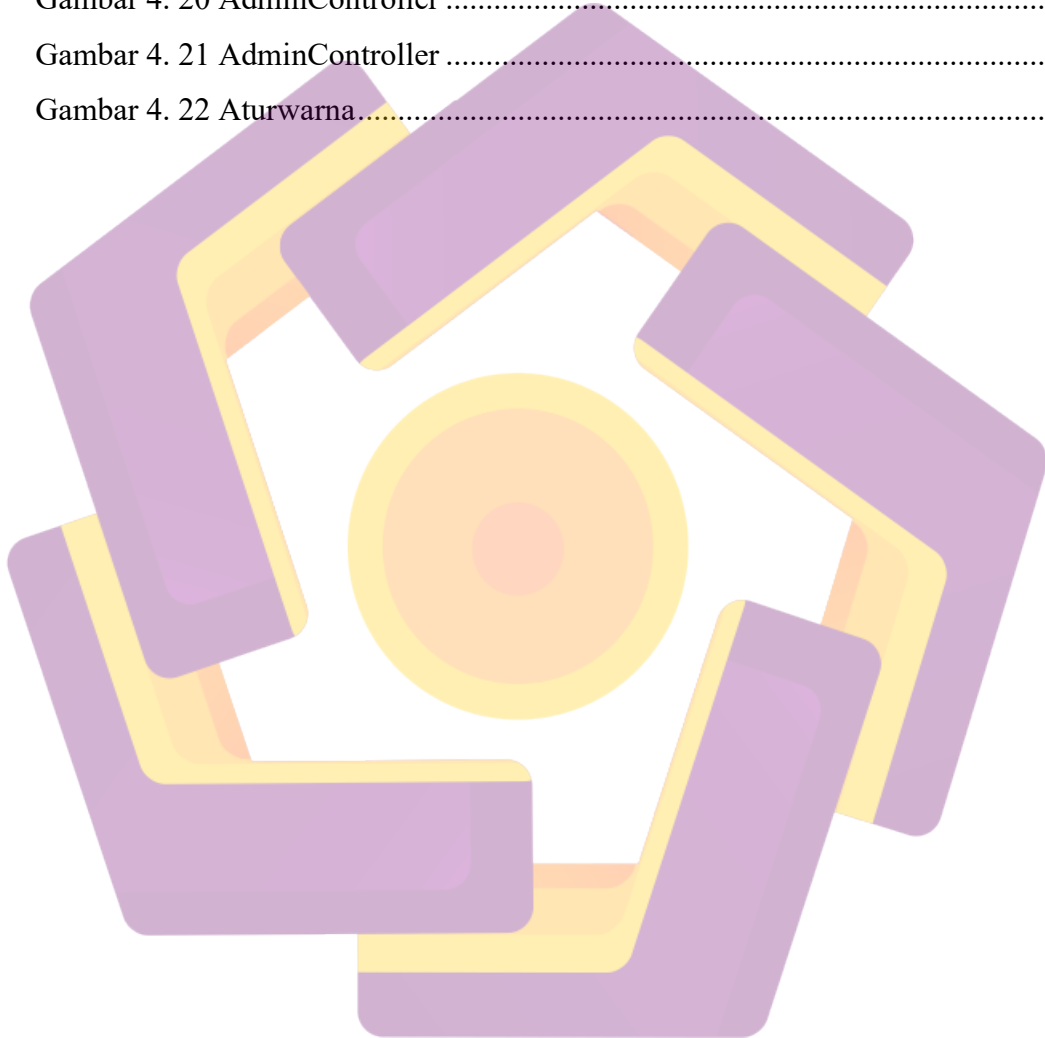
Tabel 2. 1 Tabel Persamaan dan Perbedaan Sistem.....	9
Tabel 2. 2 Class Diagram.....	17
Tabel 2. 3 Use Case Diagram.....	19
Tabel 2. 4 Activity Diagram.....	21
Tabel 2. 5 Sequencey Diagram.....	23
Tabel 2. 6 ERD.....	25
Tabel 3. 1 Tabel Analisis PIECES.....	35
Tabel 3. 2 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	39
Tabel 3. 3 Analisi Kebutuhan Perangkat Lunak.....	40
Tabel 3. 4 Analisi Kebutuhan Hostin.....	40
Tabel 3. 5 Tabel Admin.....	64
Tabel 3. 6 Tabel Banner.....	65
Tabel 3. 7 Tabel Clog.....	65
Tabel 3. 8 Tabel Diskon.....	65
Tabel 3. 9 Tabel Gambar.....	66
Tabel 3. 10 Tabel Kategori.....	66
Tabel 3. 11 Tabel Keranjang.....	66
Tabel 3. 12 Tabel Lokasi.....	67
Tabel 3. 13 Tabel Ongkirreg.....	67
Tabel 3. 14 Tabel Pembeli.....	68
Tabel 3. 15 Tabel Ukuran.....	68
Tabel 3. 16 Tabel Warna.....	69
Tabel 4. 1 Uji Coba Black Box Testing Admin.....	85
Tabel 4. 2 Uji Coba Black Box Testing User.....	86

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Struktur Organisasi.....	32
Gambar 3. 2 Use Case Diagram.....	43
Gambar 3. 3 Activity Diagram Login Admin.....	44
Gambar 3. 4 Activity Diagram Logout Admin.....	44
Gambar 3. 5 Activity Diagram Edit Admin.....	45
Gambar 3. 6 Activity Diagram Hapus Kategori.....	45
Gambar 3. 7 Activity Diagram Tambah Produk.....	46
Gambar 3. 8 Activity Diagram Tambah Gambar.....	46
Gambar 3. 9 Activity Diagram Edit Warna.....	47
Gambar 3. 10 Activity Diagram Hapus Ukuran.....	47
Gambar 3. 11 Activity Diagram Edit Ongkir.....	48
Gambar 3. 12 Activity Diagram Edit Diskon.....	48
Gambar 3. 13 Activity Diagram Hapus Lokasi.....	49
Gambar 3. 14 Activity Diagram Tambah Banner.....	49
Gambar 3. 15 Activity Diagram Kelola Keranjang.....	50
Gambar 3. 16 Activity Diagram Kelola Transaksi.....	51
Gambar 3. 17 Activity Diagram Lihat Pesanan.....	52
Gambar 3. 18 Class Diagram.....	52
Gambar 3. 19 Sequence Diagram Login Admin.....	53
Gambar 3. 20 Sequence Diagram Logout Admin.....	53
Gambar 3. 21 Sequence Diagram Edit Admin.....	54
Gambar 3. 22 Sequence Diagram Edit Diskon.....	54
Gambar 3. 23 Sequence Diagram Edit Ongkir.....	55
Gambar 3. 24 Sequence Diagram Edit Warna.....	55
Gambar 3. 25 Sequence Diagram Delete Ukuran.....	56
Gambar 3. 26 Sequence Diagram Delete Lokasi.....	56
Gambar 3. 27 Sequence Diagram Delete Kategori.....	57
Gambar 3. 28 Sequence Diagram Atur Keranjang.....	58
Gambar 3. 29 Sequence Diagram Atur Pesanan.....	59

Gambar 3. 30 Sequence Diagram Atur Transaksi.....	60
Gambar 3. 31 Sequence Diagram Tambah Banner.....	61
Gambar 3. 32 Sequence Diagram Tambah Gambar.....	61
Gambar 3. 33 Sequence Diagram Tambah Produk.....	62
Gambar 3. 34 Entity Relationship Diagram.....	63
Gambar 3. 35 Relasi Antar Tabel.....	64
Gambar 3. 36 Interface Admin.....	69
Gambar 3. 37 Interface Products.....	70
Gambar 3. 38 Interface Form Info Pembeli.....	70
Gambar 3. 39 Interface Form CRUD.....	71
Gambar 3. 40 Interface Login Admin.....	71
Gambar 3. 41 Interface Pesanan.....	72
Gambar 3. 42 Interface Keranjang.....	72
Gambar 3. 43 Interface Mainpage.....	73
Gambar 3. 44 Interface Product.....	73
Gambar 3. 45 Interface Pembelian.....	74
Gambar 4. 1 Command Install Laravel.....	75
Gambar 4. 2 env.php.....	76
Gambar 4. 3 PhpMyAdmin.....	77
Gambar 4. 4 Create Database.....	77
Gambar 4. 5 Create Table.....	77
Gambar 4. 6 Create Table.....	78
Gambar 4. 7 Tabel-Tabel.....	78
Gambar 4. 8 Create Model.....	79
Gambar 4. 9 Model Admin.....	80
Gambar 4. 10 Aturadmin.blade.php.....	81
Gambar 4. 11 Aturadmin.blade.php.....	81
Gambar 4. 12 Aturadmin.blade.php.....	82
Gambar 4. 13 AdminController.....	83
Gambar 4. 14 AdminController.....	83

Gambar 4. 15 web.php	84
Gambar 4. 16 Loginadmin.blade.php.....	87
Gambar 4. 17 Loginadmin.blade.php.....	88
Gambar 4. 18 Loginadmin.blade.php.....	88
Gambar 4. 19 Aturwarna.blade.php	89
Gambar 4. 20 AdminController	89
Gambar 4. 21 AdminController	90
Gambar 4. 22 Aturwarna.....	90



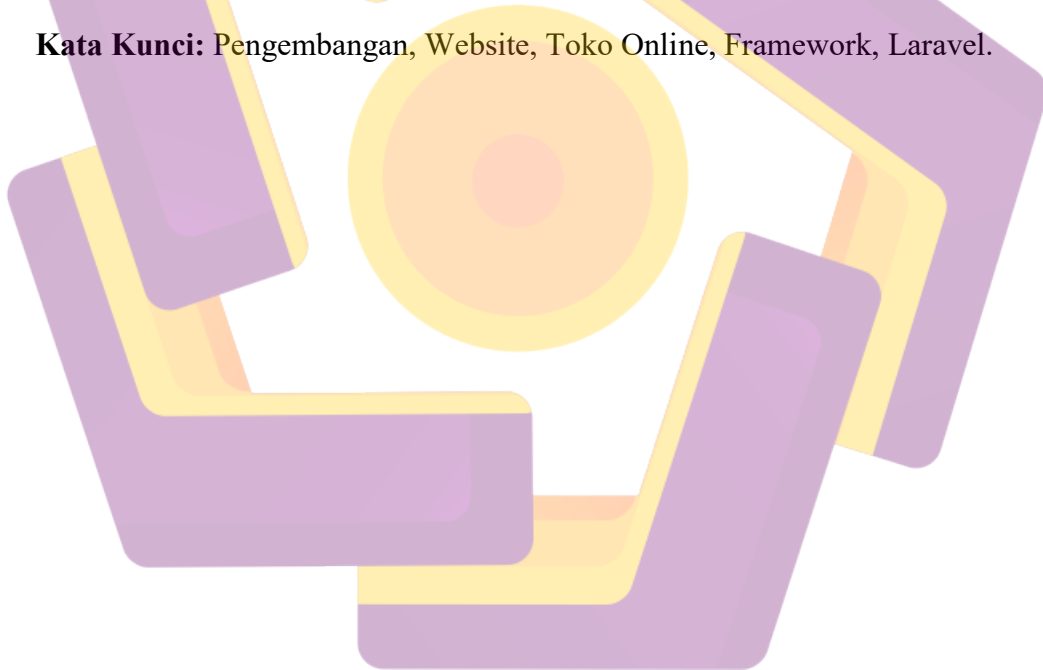
INTISARI

Pada toko online Kloom Clogshop ditemukan kekurangan-kekurangan yang membuat toko online jarang dikunjungi. Hal ini dikarenakan proses berbelanja menggunakan toko online selalu menjadi lebih rumit daripada berbelanja lewat media sosial atau marketplace-marketplace lain. Dikarenakan toko online juga masih dibutuhkan sebagai tanda keberadaan toko pada dunia online, maka dilakukan lah pengembangan dengan tujuan membuat toko online menjadi lebih efektif dan efisien agar bisa menjadi tempat yang lebih berguna untuk pihak Kloom Clogshop dan pembeli.

Pada Penelitian ini peneliti menggunakan analisis PIECES untuk mengumpulkan masalah serta menemukan solusinya. Lalu sistem dirancang dengan model UML, perancangan basis data, dan perancangan tampilan.

Aplikasi yang dihasilkan dari penelitian ini adalah website toko online Kloom Clogshop yang baru. Harapannya website yang baru ini bisa membantu penjualan produk dari Kloom Clogshop.

Kata Kunci: Pengembangan, Website, Toko Online, Framework, Laravel.



ABSTRACT

In Kloom Clogshop online shop, some troubles that make the online shop doesn't get many visitor were found. This is because of the process of shopping in the online shop has always be more complicated than the process of shopping in social media and any other marketplaces. Since the online store is still needed as a sign of the existence of the store in the online world, some development with the purposes of making the online shop be more effective, more efficient, and be more usefull for the Kloom Clogshp and customer was done.

In this research, the researcher use PIECES analyses to analyse the problem and to find the solution. Then the system get developed with UML modelling, database development, and interface development.

The application that is the result of this research is a new online shop website for Kloom Clogshop. Hopefully this new website can help with Kloom Clogshop product marketing.

Keyword: *Development, Website, Online Shop, Framework, Laravel.*

