

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA  
PROMOSI DAN PENJUALAN PADA TOKO  
STICKER MOEROEP  
MAGELANG**

**SKRIPSI**



**Disusun oleh**

**RISWAN AFANDY**

**10.11.4115**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2017**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA  
PROMOSI DAN PENJUALAN PADA TOKO  
STICKER MOEROEP  
MAGELANG**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi **Informatika**



**Disusun oleh**

**RISWAN AFANDY**

**10.11.4115**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2017**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA  
PROMOSI DAN PENJUALAN PADA TOKO  
STICKER MOEROEP  
MAGELANG**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Riswan Afandy  
10.11.4115**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 4 Desember 2017

Dosen Pembimbing,

  
**M. Rudyanto Ariel, S.T, M.T  
NIK. 190302098**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA  
PROMOSI DAN PENJUALAN PADA TOKO**

**STICKER MOEROEP**

**MAGELANG**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Riswan Afandy**  
**10.11.4115**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 23 November 2017

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Hartatik, ST, M. Cs**  
**NIK. 190302232**



**Kusnawi, S.Kom, M. Eng**  
**NIK. 190302112**



**M. Rudyanto Arief, S.T, M.T**  
**NIK. 190302098**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 4 Desember 2017

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



**Krisnawati, S.Si, M.T.**  
**NIK. 190302038**

## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan hasil karya saya sendiri dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 4 Desember 2017



Riswan Afandy

NIM. 10.11.4115

## MOTTO

**“Melakukan Segala Hal Sendiri itu bisa, Tapi  
Lebih baik Bersama Sahabat”**

(Penulis)

**“Jadikan iri sebagai motivasi”**

(anonymous)

**“Power isn't determined by your size, but the  
size of your heart and dreams!”**

(Monkey D. Luffy)

## PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan kemudahan dan kelancaran dalam pengerjaan Tugas Akhir ini.
2. Kedua orang tua dan adik-adik saya yang tidak lelah mendukung dan mendoakan saya.
3. Bapak M. Rudyanto Arief, S.T, M.T, yang telah membimbing dalam pengerjaan skripsi ini.
4. Rahma Nur Adiyah yang tiada hentinya selalu mengingatkan saya untuk selalu ke kampus untuk bimbingan dan dengan sabar mendampingi saya selama ini.
5. Yudha Ariestra dan Septian Tri Nugroho yang telah membantu saya dan mendukung saya dalam skripsi saya ini.

Dan semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu-persatu dan selalu mendukung saya ucapkan terimakasih.

## KATA PENGANTAR

Assalamu'allaikum Wr. Wb.

Puji syukur penulis ucapkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Penyusunan Skripsi dengan judul **“ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN PENJUALAN PADA TOKO STICKER MOEROEP MAGELANG ”** sebagai syarat menyelesaikan pendidikan di UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa tanpa bantuan dan uluran tangan dari berbagai pihak, Penyusunan Skripsi ini tidak akan terselesaikan dengan sebaik-baiknya. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Lambang Mulyono selaku Kepala Toko dan pihak Toko Moeroep Sticker magelang yang telah mengizinkan penulis melakukan penelitian.
2. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Ketua UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu Krisnawati, S.Si, MT selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.
4. Bapak M. Rudyanto Arief, S.T, M.T selaku Dosen Pembimbing yang telah bersedia memberikan pengarahan dan bimbingan dalam penyusunan Skripsi ini.
5. Segenap Dosen, Staff, dan Karyawan UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu kepada penulis di bangku



kuliah dan juga membantu penulis dalam kelancaran administrasi sampai terselesaikannya Skripsi ini.

6. Orang tua, saudara-saudara beserta keluarga yang selalu mendoakan dan memberikan dukungan penuh kepada penulis.
7. Rahma Nur Adiyah sebagai orang terdekat penulis, yang selalu memberikan dukungan dan selalu sabar kepada penulis.
8. Sahabat-sahabat penulis, yaitu Totok, Alfan, Rere, Amrul, Adam, Wira, Angga, Halim, Anin dan sahabat-sahabat yang lain yang penulis sayangi, tanpa mereka Skripsi ini tidak akan selesai dengan baik.
9. Yudha Ariestra dan Septian Tri Nugraha yang membantu membangun aplikasi.

Serta kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan Skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu. Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Skripsi ini masih jauh dari sempurna. Untuk itu penulis meminta maaf sebesar-besarnya dan mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun untuk perbaikan selanjutnya.

Akhirnya, semoga laporan Skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis dan para pembaca.

Wassalamu'allaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 29 November 2017

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>JUDUL</b> .....	<b>ii</b>
<b>PERSETUJUAN</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>PENGESAHAN</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>PERNYATAAN</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>MOTTO</b> .....	<b>iv</b>
<b>PERSEMBAHAN</b> .....	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xvi</b>
<b>INTISARI</b> .....	<b>xix</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>xx</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian .....	3
1.4.1 Maksud Penelitian .....	3
1.4.2 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Metode Penelitian .....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data .....	4
1.6.1.1 Observasi .....	5
1.6.1.2 Wawancara .....	5
1.7 Metode Analisis .....	5

1.7.1	Metode Perancangan .....	5
1.7.2	Metode Implementasi .....	6
1.7.3	Metode Pengujian .....	6
1.8	Sistematika Penulisan .....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>		<b>8</b>
2.1	Tinjauan Pustaka .....	8
2.2	Pengertian Internet .....	9
2.3	WWW ( <i>World Wide Web</i> ) .....	10
2.4	<i>Website</i> .....	10
2.4.1	Pengetian <i>Web</i> .....	10
2.4.2	Pengertian <i>Situs Web</i> .....	11
2.4.3	<i>Web Server</i> .....	11
2.4.4	Tahap-Tahap Pembuatan <i>Website</i> .....	11
2.5	Definisi E-Commerce .....	12
2.5.1	Jenis-jenis <i>E-commerce</i> .....	12
2.5.2	Fitur-fitur <i>E-commerce</i> .....	13
2.5.3	Manfaat <i>Website E-commerce</i> .....	14
2.6	Pemograman <i>Web</i> .....	15
2.6.1	<i>Hyper Text Transfer Protokol</i> (HTTP) .....	16
2.6.2	<i>Hypertext Markup Language</i> (HTML) .....	16
2.6.3	<i>Cascading Style Sheets</i> (CSS) .....	17
2.6.4	PHP ( <i>PHP: Hypertext Preprocessor</i> ) .....	17
2.6.5	JavaScript .....	17
2.7	Pengertian Sistem Informasi .....	18
2.7.1	Komponen Sistem Informasi .....	19
2.8	Analisis PIECES .....	20
2.9	Pemodelan Proses .....	21
2.9.1	Flowchart .....	21
2.9.2	Flowchart Sistem .....	21
2.9.3	<i>Unified Modelling Language</i> (UML) .....	23

2.9.4	<i>Use Case Diagram</i>	23
2.9.5	Activity Diagram	25
2.9.6	Sequence Diagram	27
2.9.7	Class Diagram	31
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN</b>		<b>33</b>
3.1	Deskripsi Perusahaan	33
3.1.1	Profil Perusahaan	33
3.1.2	Struktur Organisasi	34
3.2	Analisis Sistem	35
3.2.1	Identifikasi Masalah	35
3.2.2	Analisis Kelemahan Sistem	36
3.2.2.1	Analisis Kinerja ( <i>Performance</i> )	36
3.2.2.2	Analisis Informasi ( <i>Information</i> )	37
3.2.2.3	Analisis Efisiensi ( <i>Efficiency</i> )	39
3.2.2.4	Analisis Pengendalian ( <i>Control</i> )	40
3.2.2.5	Analisis Ekonomi ( <i>Economy</i> )	41
3.2.2.6	Analisis Pelayanan ( <i>Services</i> )	42
3.2.3	Analisis Kebutuhan Sistem	43
3.2.3.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	43
3.2.3.2	Kebutuhan Non Fungsional	45
3.2.4	Analisis Kelayakan Sistem	47
3.2.4.1	Kelayakan Teknologi	47
3.2.4.2	Kelayakan Operasional	48
3.2.4.3	Kelayakan Ekonomi	48
3.2.4.4	Kelayakan Hukum	48
3.3	<i>Flowchart</i> Sistem	49
3.4	Pembahasan Pemodelan Sistem	49
3.4.1	Unified Modeling Language	49
3.4.1.1	Use Case Diagram	50
3.4.1.2	Activity Diagram	51

3.4.1.3	Sequence Diagram .....	63
3.4.1.4	Class Diagram .....	70
3.4.2	Entity Relationship Diagram .....	71
3.5	Rancangan Tabel .....	72
3.6	Perancangan <i>Interface</i> .....	78
3.6.1	Tampilan Halaman <i>Home</i> .....	78
3.6.2	Tampilan Halaman <i>Login Admin</i> .....	80
3.6.3	Tampilan Halaman Admin .....	81
3.6.4	Tampilan Halaman Registrasi Pengunjung .....	82
3.6.5	Tampilan Halaman <i>Login Pengunjung</i> .....	83
<b>BAB IV</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>84</b>
4.1	Implementasi .....	84
4.1.1	Implementasi Database .....	84
4.1.2	Implementasi Halaman Pengguna .....	90
4.1.3	Implementasi Halaman Pengunjung .....	100
4.1.3.1	<i>Class</i> Pembayaran .....	101
4.1.3.2	<i>Class</i> Keranjang .....	102
4.1.3.3	<i>Class</i> Produk .....	104
4.2	Pengujian Sistem .....	105
4.2.1	Cross Web Browser Testing .....	105
4.2.1.1	Mozilla Firefox Versi 5.6 .....	107
4.2.1.2	Opera Versi 46 .....	108
4.2.1.3	Safari Versi 9 .....	109
4.2.1.4	Camino 2.1 .....	110
4.2.1.5	Chrome Versi 61.64 .....	111
4.2.1.6	Hasil Uji Cross Browser Testing .....	111
4.2.2	Black Box Testing .....	112
4.3	Alur Transaksi .....	116
4.4	Pemeliharaan Sistem .....	122
<b>BAB V</b>	<b>.....</b>	<b>124</b>

<b>PENUTUP .....</b>	<b>124</b>
5.1 Kesimpulan .....	124
5.2 Saran .....	125
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>xxi</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan Fitur .....	9
Tabel 2. 2 Elemen-elemen <i>Flowchart Sistem</i> .....	22
Tabel 2. 3 Elemen-elemen <i>Use Case Diagram</i> (Pribadi Raharja, 2010) .....	24
Tabel 2. 4 Elemen-elemen <i>Use Case Diagram</i> (Lanjutan Tabel 2.3) .....	25
Tabel 2. 5 Elemen-elemen <i>Activity Diagram</i> .....	26
Tabel 2. 6 Elemen-elemen <i>Activity Diagram</i> (Lanjutan Tabel 2.5) .....	27
Tabel 2. 7 Elemen - elemen <i>Sequence Diagram</i> .....	28
Tabel 2. 8 Elemen - elemen <i>Sequence Diagram</i> (Lanjutan Tabel 2.7) .....	29
Tabel 2. 9 Elemen-elemen <i>Sequence Diagram</i> (Lanjutan Tabel 2.7) .....	30
Tabel 2. 10 Elemen-elemen <i>Class Diagram</i> .....	32
Tabel 3. 1 Analisis Kinerja .....	37
Tabel 3. 2 Analisis Informasi .....	38
Tabel 3. 3 Analisis Informasi (Lanjutan Tabel 3.2) .....	39
Tabel 3. 4 Analisis Efisiensi .....	40
Tabel 3. 5 Analisis Pengendalian .....	41
Tabel 3. 6 Analisis Ekonomi .....	42
Tabel 3. 7 Analisis Pelayanan .....	43
Tabel 3. 8 Kebutuhan Perangkat Keras .....	45
Tabel 3. 9 Kebutuhan Perangkat Keras Minimum .....	46
Tabel 3. 10 Kebutuhan Perangkat Lunak .....	46
Tabel 3. 11 Kebutuhan Perangkat Lunak Minimum .....	47
Tabel 4. 1 Hasil <i>Black Box Testing</i> .....	112
Tabel 4. 2 Hasil <i>Black Box Testing</i> (Lanjutan Tabel 4.1) .....	113
Tabel 4. 3 Hasil <i>Black Box Testing</i> (Lanjutan Tabel 4.1) .....	114
Tabel 4. 4 Hasil <i>Black Box Testing</i> (Lanjutan Tabel 4.1) .....	115
Tabel 4. 5 Hasil <i>Black Box Testing</i> (Lanjutan Tabel 4.1) .....	116

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Struktur Organisasi Moeroep Sticker .....	34
Gambar 3. 2 <i>Flowchart</i> Sistem .....	49
Gambar 3. 3 <i>UseCase Diagram</i> .....	50
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram Login</i> .....	51
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Olah Data Admin .....	52
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Olah Data Halaman Statis.....	53
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Olah Data Kategori.....	54
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Olah Data Komentar.....	55
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Cetak Laporan .....	56
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> Olah Data Pelanggan .....	57
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> Pembelian Produk.....	58
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram</i> Olah Data Produk .....	59
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram</i> Olah Data Profil Web.....	60
Gambar 3. 14 <i>Activity Diagram</i> Olah Data Voucher .....	61
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram Logout</i> .....	62
Gambar 3.16 <i>Sequence Diagram Login</i> .....	63
Gambar 3.17 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Data Admin.....	64
Gambar 3.18 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Produk .....	65
Gambar 3.19 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Data Produk.....	65
Gambar 3.20 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Kategori.....	66
Gambar 3.21 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Data Kategori .....	66
Gambar 3.22 <i>Sequence Diagram</i> Pembelian Produk.....	67
Gambar 3.23 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan.....	68
Gambar 3.24 <i>Sequence Diagram Logout</i> .....	69
Gambar 3.25 <i>Class Diagram</i> Moeroep Sticker.....	70
Gambar 3.26 <i>Entity Relationship Diagram</i> Moeroep Sticker.....	71
Gambar 3.27 Struktur Tabel Admin.....	72
Gambar 3.28 Struktur Tabel Halaman Statis .....	72



Gambar 3.29 Struktur Tabel Kategori.....	73
Gambar 3.30 Struktur Tabel Komentar.....	73
Gambar 3.31 Struktur Tabel Pelanggan.....	74
Gambar 3.32 Struktur Tabel Pembayaran.....	74
Gambar 3.33 Struktur Tabel Pembelian.....	75
Gambar 3.34 Struktur Tabel Pembelian_Detail.....	75
Gambar 3.35 Struktur Tabel Pengaturan.....	76
Gambar 3.36 Struktur Tabel Produk.....	76
Gambar 3.37 Struktur Tabel Slider.....	77
Gambar 3.38 Struktur Tabel Voucher.....	77
Gambar 3.39 Rancangan Tampilan Halaman <i>Home</i> .....	78
Gambar 3.40 Rancangan Tampilan Halaman <i>Login Admin</i> .....	80
Gambar 3.41 Rancangan Tampilan Halaman Pengguna.....	81
Gambar 3.42 Rancangan Tampilan Halaman Registrasi Pengunjung.....	82
Gambar 3.43 Rancangan Tampilan Halaman <i>Login Pengunjung</i> .....	83
Gambar 4. 1 Struktur Tabel Admin.....	84
Gambar 4. 2 Struktur Tabel Halaman Statis.....	85
Gambar 4. 3 Struktur Tabel Kategori.....	85
Gambar 4. 4 Struktur Tabel Komentar.....	86
Gambar 4. 5 Struktur Tabel Pelanggan.....	86
Gambar 4. 6 Struktur Tabel Pembayaran.....	87
Gambar 4. 7 Struktur Tabel Pembelian.....	88
Gambar 4. 8 Struktur Tabel Pembelian_Detail.....	88
Gambar 4. 9 Struktur Tabel Pengaturan.....	89
Gambar 4. 10 Struktur Tabel Produk.....	89
Gambar 4. 11 Struktur Tabel Slider.....	90
Gambar 4. 12 Struktur Tabel Voucher.....	90
Gambar 4. 13 Halaman <i>Login Pengguna</i> .....	91
Gambar 4. 14 Halaman Beranda.....	91
Gambar 4. 15 Halaman Olah Data Pelanggan.....	92
Gambar 4. 16 Halaman Olah Data Kategori.....	92

Gambar 4. 17 Halaman Olah Data Produk.....	93
Gambar 4. 18 Halaman Olah Data Slider.....	94
Gambar 4. 19 Halaman Olah Data Voucher .....	95
Gambar 4. 20 Halaman Olah Data Pembelian .....	96
Gambar 4. 21 Halaman Olah Data Komentar .....	97
Gambar 4. 22 Halaman Pengaturan Profil Web.....	98
Gambar 4. 23 Halaman Olah Data Admin .....	99
Gambar 4. 24 Halaman Olah Data Halaman Statis.....	100
Gambar 4. 25 <i>Script Class</i> Pembayaran.....	101
Gambar 4. 26 <i>Script Class</i> Keranjang.....	102
Gambar 4. 27 <i>Class</i> Produk .....	104
Gambar 4. 28 Hasil Pengujian MAC OSX 10.11 dan Mozilla Firefox Versi 5.6.107	
Gambar 4. 29 Hasil Pengujian MAC OSX 10.11 dan Opera Versi 46.....	108
Gambar 4. 30 Hasil Pengujian MAC OSX 10.11 dan Safari Versi 9 .....	109
Gambar 4. 31 Hasil Pengujian MAC OSX 10.11 dan Camino Versi 2.1 .....	110
Gambar 4. 32 Hasil Pengujian MAC OSX 10.11 dan Camino Chrome 61.64....	111
Gambar 4. 33 Halaman Registrasi Pelanggan.....	117
Gambar 4. 34 Halaman Detail Produk .....	118
Gambar 4. 35 Halaman Keranjang Belanja.....	119
Gambar 4. 36 Halaman <i>Checkout</i> .....	120
Gambar 4. 37 Halaman Nota Belanja .....	121
Gambar 4. 38 Halaman Konfirmasi Pembayaran .....	122

## INTISARI

Toko Stiker Moeroep merupakan sebuah usaha sticker yang dijalankan sejak tahun 2000 oleh pemilik toko, yang berawal dari sebuah hobi menggambar dan mendesain gambar dan akhirnya memutuskan membuat sebuah usaha penjualan sticker. Mulai berbisnis sejak tahun 2000 baik secara online melalui salah satu forum online terbesar di Indonesia dan juga dari mulut ke mulut. Kemudian mulai membuat bog yang berisi informasi-informasi yang berhubungan dengan desain sticker. Dan saat ini Toko Sticker Moeroep sedang berusaha untuk memanfaatkan *E-Commerce* sebagai media informasi dan pemesanan agar penjualan dapat ditangani dengan lebih cepat dan lebih baik serta diharapkan mampu meningkatkan nilai penjualan Toko Sticker Moeroep.

Pada skripsi ini, penulis mencoba menganalisis pokok permasalahan yang terdapat pada Toko Sticker Moeroep dengan membuat sistem informasi berbasis website, lalu melakukan analisis PIECES, perancangan sistem yakni perancangan proses, basis data dan interface/antarmuka. Dengan adanya sistem informasi berbasis web ini agar dapat mempermudah dan pelanggan dapat melihat informasi.

**Kata Kunci:** Analisis PIECES, Informasi, Toko Sticker Moeroep.

## **ABSTRACT**

*Stores Moeroep is a sticker business that was run since 2000 by the shop owner, who started from a hobby of drawing and designing the image and finally decided to make a sticker sales business. Start doing business since 2000 both online through one of the largest online forums in Indonesia as well as by word of mouth. Then start creating a bog containing information related to sticker design. And now Stores Moeroep is trying to take advantage of E-Commerce as a medium of information and ordering that sales can be handled faster and better and is expected to increase the sales value of Storeser Stores Moeroep.*

*In this thesis, the author tries to analyze the main problems that existed in the stores shop moeroep by making web-based information systems, then perform PIECES analysis, designing the system ie process design, database and interface. With this web-based information base system in order to facilitate and customers can see the information.*

**Keywords:** *PIECES Analysis, Information, Stores Shop Moeroep*