

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi sekarang ini makin lama semakin berkembang cepat seiring dengan berjalannya waktu. Pemanfaatan teknologi informasi ini pun di gunakan oleh para pelaku bisnis untuk mengembangkan perusahaannya terutama dalam manajemen sebuah perusahaan.

Vendor Cho-Chan merupakan vendor yang bergerak di bidang clothing yang menerima pemesanan seperti kaos, kemeja, jaket yang berkualitas. Vendor Cho-Chan ini beralamatkan di Jl Ngaran – Trucuk km 0,5 Ngaran, Cepur, Klaten dan berdiri pada bulan Desember tahun 2015.

Pengolahan pemesanan masih tergolong biasa yaitu menggunakan nota yang diinputkan secara manual dengan tulisan tangan. Nota tersebut juga tidak di *back up* kedalam komputer.

Pengolahan stok bahan baku masih tergolong buruk karena mekanisme pengolahan stock bahan baku belum ada sama sekali sehingga vendor Cho-Chan tidak tahu pasti stok bahan baku di gudang.

Pencatatan HPP (Harga Pokok Penjualan) di vendor Cho-Chan masih menggunakan aplikasi excel serta tidak pernah melakukan pembukuan secara periodik membuat Cho-Chan tidak pernah tahu secara pasti berapa rata-rata keuntungannya perbulannya.

Berdasarkan uraian di atas maka diperlukannya sebuah penelitian dengan judul "Rancang Bangun Sistem Administrasi Berbasis Website dengan Metode Waterfall pada Vendor Cho-Chan Klaten".

Aplikasi ini dirancang agar dapat mempermudah dan mempercepat Vendor Cho-Chan dalam melakukan proses pemesanan, memberikan informasi stock bahan baku, pencatatan HPP (Harga Pokok Penjualan) dan mengolah administrasi keuangan sehingga dapat digunakan sebagai pengambilan keputusan bagi pemilik untuk kemajuan unit usahanya dan menambah kepuasan pelanggan dalam melakukan transaksi sehingga dapat bersaing di era globalisasi ini.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah di kemukakan diatas, maka dapat diketahui pokok permasalahan yang dihadapi adalah "bagaimana membuat sebuah sistem pengolahan pemesanan, stock dan HPP (Harga Pokok Penjualan) serta membuat sistem administrasi keuangan yang mampu menghasilkan management yang baik pada vendor Cho-Chan?"

1.3. Batasan Masalah

Pada sistem ini batasan masalahnya adalah sebagai berikut :

1. Sistem yang dibuat hanya meliputi proses pengolahan data pemesanan, data persediaan stock bahan baku, data pengolahan HPP (Harga Pokok Penjualan), serta pengolahan data laporan stock, pendapatan dan pengeluaran.
2. Sistem hanya berlaku pada Vendor Cho-Chan
3. Sistem tidak sampai pada pemesanan bahan baku pada distributor.

4. Sistem tidak untuk di online kan.
5. Software yang digunakan adalah XAMPP, mysql corel draw, sublime text.

1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dilakukannya penelitian ini untuk membuat sebuah aplikasi yang mampu mengolah data pemesanan, pengolahan data stock bahan baku, pengolahan HPP (Harga Pokok Penjualan) serta pengolahan data laporan stock, pendapatan dan pengeluaran yang berbasis website.

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah memberikan sebuah aplikasi yang berguna untuk mempermudah sistem administrasi dan management yang ada pada Vendor Cho-Chan Klaten.

1.5. Metode Penelitian

1.5.1. Metode Pengumpulan Data

Untuk memperoleh data-data yang dibutuhkan dalam pembuatan sistem pada vendor Cho-Chan ini penulisan laporan menggunakan dua metode pengumpulan data yaitu :

1.5.1.1. Wawancara

Pengumpulan data yang dilakukan dengan mewancarai pihak vendor Cho-Chan Klaten untuk mengetahui bagaimana sistem yang sudah berjalan saat ini.

1.5.1.2. Observasi

Metode penelitian yang dilakukan dengan datang secara langsung ke Vendor Cho-Chan Klaten dan melakukan pengamatan secara langsung terhadap kegiatan objek.

1.5.2. Pengembangan Perangkat Lunak

1.5.2.1. Waterfall

Pengembangan perangkat lunak pada sistem administrasi ini menggunakan metode waterfall dimana metode ini dimulai dengan spesifikasi kebutuhan pengguna kemudian perencanaan (planning), permodelan (modeling), konstruksi (construction), serta penyerahan sistem ke pengguna (deployment), yang diakhiri dengan dukungan pada perangkat lunak lengkap yang dihasilkan.

1.5.3. Metode Analisis

1.5.3.1. SWOT

Analisis SWOT merupakan metode perencanaan strategis yang digunakan untuk mengevaluasi kekuatan (strength), kelemahan (weakness), peluang (opportunity), dan ancaman (threat) dalam suatu proyek atau spekulasi bisnis.

1.5.3.2. Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan merupakan bagian dari proses kebutuhan perangkat lunak yang berperan menjembatani jurang yang sering terjadi antara level rekayasa kebutuhan dan perancangan perangkat lunak.

1.5.3.3. Analisis Kelayakan

Analisis kelayakan adalah proses pengukuran kelayakan yang dilakukan di sepanjang siklus hidup.

1.5.4. Metode Perancangan

1.5.4.1. DFD

DFD (Data Flow Diagram) merupakan suatu model logika data atau proses yang dibuat untuk menggambarkan dari mana asal data dan kemana tujuan data yang keluaran dari sistem, dimana data disimpan, proses apa yang menghasilkan data tersebut, dan interaksi antara data yang tersimpan dan proses yang dikenakan pada data tersebut.

1.5.4.2. Flowchart

Flowchart merupakan bagan-bagan yang mempunyai arus yang menggambarkan langkah-langkah penyelesaian suatu masalah.

1.5.5. Testing

1.5.5.1. White Box Testing

White box testing, terkadang disebut juga pengujian kotak kaca (glass-box testing) merupakan sebuah filosofi perancangan test case yang menggunakan struktur kontrol yang dijelaskan sebagai bagian dari perancangan perangkat komponen untuk menghasilkan test case.

1.5.5.2. Black Box Testing

Black box testing merupakan pengujian yang dilakukan hanya mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak.

1.6. Sistematika Penulisan

Secara garis besar, skripsi ini dibagi menjadi 5 bab. Masing-masing bab menguraikan permasalahan-permasalahan, yaitu:

Bab I Pendahuluan

Bab ini menjelaskan gambaran secara umum tentang Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metode Penelitian yang digunakan.

Bab II Landasan Teori

Bab ini berisi penjelasan konsep dasar sistem informasi, akuntansi dan software yang akan digunakan, serta pendukung dalam merancang aplikasi sistem informasi tersebut.

Bab III Analisis dan Perancangan

Bab ini akan membahas mengenai analisis sistem lama dengan sistem baru yang akan dibuat serta merancang dan menjelaskan alur dan cara kerja sistem.

Bab IV Implementasi dan Pembahasan

Bab ini merupakan paparan implementasi dan analisis hasil uji coba program. Bab IV ini akan memaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasi sistem.

Bab V Penutup

Bab ini berisis tentang kesimpulan-kesimpulan dari keseluruhan laporan skripsi yang telah dibuat, serta saran untuk perbaikan sistem yang dihasilkan untuk masa yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi dari sumber-sumber pustaka yang diambil dari buku, majalah, narasumber maupun data internet.