

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Rumah kontrakan hal ini tidak asing di telinga Mahasiswa, para pekerja/pelajar yang merantau, pedagang atau pun eksekutif muda. Memiliki bisnis rumah kontrakan didekat kampus, pabrik, mall dan dekat perkantoran adalah peluang bisnis yang menguntungkan. Kota Yogyakarta sering disebut sebagai Kota Pelajar karena kualitas pendidikan, fasilitas, dan kampus lebih banyak bila dibandingkan dengan kota-kota lainnya di Indonesia dan berakibat pada bertambahnya jumlah penduduk di daerah tersebut.

Bagi pendatang yang cukup jauh domisilinya atau pendatang yang belum mampu membeli rumah, maka solusinya adalah mengontrak/menyewa rumah untuk tempat tinggal sementara.

Namun informasi tentang rumah kontrakan masih kurang lengkap, sehingga masyarakat atau para pendatang sulit untuk menemukan tempat tersebut. Bagi beberapa pemilik rumah yang akan mengontrakkan rumahnya masih kesulitan dalam mempromosikan rumah yang akan dikontrakan.

Berdasarkan beberapa masalah itulah penulis menyusun skripsi ini yang berjudul **"Sistem Informasi Rumah Kontrakan Jogja Berbasis Website"**. Sistem ini dirancang untuk komunikasi antara penyewa rumah dan pemilik

rumah. Kelebihan dari sistem ini adalah mudah dijangkau masyarakat karena menggunakan website sebagai dasarnya, ekonomis dan efisien.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas dapat dirumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana menganalisis dan merancang Sistem Informasi Rumah Kontrakan Jogja.
2. Apakah sistem ini dapat membantu mempermudah masyarakat untuk mencari informasi rumah kontrakan di Jogja.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan pertimbangan diatas dan agar penelitan berfokus pada permasalahan pokok maka pembahasan akan dibatasi sebagai berikut:

1. Sistem mencangkup pada beberapa proses pengolahan data informasi rumah kontrakan seperti lokasi, fasilitas, harga, gambaran dan sebagainya.
2. Aplikasi informasi rumah kontrakan ini hanya memberikan informasi di wilayah Yogyakarta.
3. Aplikasi ini menggunakan PHP sebagai bahasa pemrograman, MySQL sebagai database, Apache sebagai HTML server.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penulis dalam melakukan penelitian serta menyusun skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat sebuah aplikasi yang dapat membantu masyarakat atau para pendatang untuk memberikan informasi rumah kontrakan khususnya di daerah Jogja.
2. Menerapkan ilmu teori dan praktik yang telah didapat selama pendidikan di Universitas AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang ingin dicapai penulis dalam penelitian ini adalah :

1. Bagi Pemilik Rumah
Memudahkan pemilik rumah untuk memberikan informasi rumah yang akan dikontrakkan secara jelas mulai dari harga, gambaran, fasilitas, lokasi dan sebagainya.
2. Bagi Penyewa
Membantu dalam mendapatkan informasi tentang rumah kontrakan disekitar Jogja.
3. Bagi Penulis
 - a. Untuk dijadikan acuan dalam membangun aplikasi website pada penelitian selanjutnya.

- b. Meningkatkan pengetahuan dan memberikan pengalaman bagi penulis dalam membuat sebuah aplikasi yang dapat membantu masyarakat untuk memberikan informasi rumah kontrakan khususnya di daerah Jogja.
- c. Sebagai penerapan ilmu yang penulis peroleh selama mengikuti masa perkuliahan.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian skripsi ini meliputi :

1. Pengumpulan Data

Untuk mendapatkan data yang benar-benar akurat dan relevan maka penulis mengumpulkan data dengan cara :

- a. Tinjauan Pustaka, yaitu mempelajari mengenai bahasa pemrograman, cara-cara membuat data base, serta langkah pembuatan *website* melalui buku, jurnal di internet, maupun modul-modul kuliah.
- b. Observasi, yaitu menganalisa secara langsung maupun tak langsung untuk memperoleh data terhadap bahan atau obyek yang sedang diteliti, data inilah yang nanti akan digunakan sebagai penelitian.

2. Analisa Data

Tahap analisis adalah tahapan yang mempelajari objek dan data yang diperoleh dari hasil penelitian untuk diidentifikasi data-data mana yang

dibutuhkan dalam pembuatan sistem informasi rumah kontrakan berbasis web ini.

3. Perancangan dan Desain Sistem

Memahami rancangan dan desain sistem yang akan dikembangkan berdasarkan hasil analisa sebelumnya.

4. Pembuatan Aplikasi

Tahapan ini merupakan tahapan pembuatan dan pengembangan aplikasi sesuai dengan desain sistem yang diterapkan tahap sebelumnya.

5. Uji Coba dan Evaluasi

Menguji coba seluruh spesifikasi terstruktur dan sistem secara keseluruhan. Pada tahap ini, dilakukan uji coba sistem yang telah selesai disusun. Proses uji coba diperlukan untuk memastikan bahwa sistem yang telah dibuat sudah benar, sesuai karakteristik yang diterapkan dan tidak ada kesalahan-kesalahan yang terkandung di dalamnya.

6. Penyusunan Buku Skripsi

Tahap terakhir ini membuat sebuah laporan seperti buku skripsi sebagai tahap akhir dalam proses pengerjaan skripsi sebagai bukti dokumentasi dari penulis.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan skripsi ini terdiri dari lima bab, masing-masing bab memiliki poin-poin tersendiri. Lima bab tersebut antara lain :

BAB I PENDAHULUAN

Bab I ini terdiri dari tujuh sub bab, yaitu latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab II memuat tinjauan pustaka yang diperlukan dalam pembuatan sistem informasi berbasis web yang didapat dari buku, jurnal di internet, maupun modul-modul kuliah, serta berdasarkan pandangan penulis sendiri.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab III berisi data perancangan sistem informasi berbasis web yang diajukan beserta perancangan lengkapnya.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab IV ini membuat langkah dan proses, hasil analisa, dan pembahasan sistem informasi rumah kontrakan berbasis web yang dibuat dengan prosedur pembuatan program dan pembahasannya.

BAB V PENUTUP

Bab V memuat kesimpulan yang didapatkan dari seluruh bab yang telah dikerjakan. Pada bab ini juga terdapat saran-saran untuk membuat sistem informasi rumah kontrakan berbasis web ini menjadi lebih baik.

