

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penelitian ini terdapat beberapa hal yang dapat disimpulkan, antara lain adalah :

1. Hasil pengujian terhadap *game* menunjukkan bahwa :
 - A. Responden sangat setuju bahwa *game* ini menarik untuk dimainkan dengan index 86%.
 - B. Responden sangat setuju bahwa *game* ini mudah untuk dimainkan dengan index 90%.
 - C. Responden sangat setuju bahwa tanda dan tombol dalam *game* mudah untuk dimengerti dengan index 90%.
 - D. Responden sangat setuju bahwa esain tampilan dan karakter pada *game* menarik dengan index 92%.
 - E. Responden sangat setuju bahwa usik latar dan efek suara pada *game* bagus dan menarik dengan index 90%.
2. Dalam proses pembuatan *game* "Anak Sholeh Pergi ke Masjid" terdapat beberapa hal yang bersifat teknis yang sangat berdampak pada hasil akhir dan harus menjadi perhatian demi sempurnanya *game*, diantaranya adalah pengaturan ukuran dan format *file* dari *asset* grafis maupun audio dan penggunaan jenis teks.

3. Pengaturan *minimum requirement* pada sistem perlu mendapat perhatian khusus karena berhubungan dengan kompatibilitas program aplikasi yang dibuat.

5.2 Saran

Penulisan karya ilmiah ini tentunya jauh dari kata sempurna, oleh karena itu penulis ingin memberikan saran kepada pihak yang akan melakukan penelitian terkait dengan penelitian ini. Berikut saran-saran yang dapat dijadikan pertimbangan untuk menjadikan karya ilmiah ini lebih baik kedepannya :

1. *Game* ini memiliki *gameplay* yang sangat sederhana, karya ilmiah selanjutnya dapat menambahkan fitur-fitur baru yang dapat menunjang kualitas *game* ini kedepannya. Fitur-fitur itu dapat berupa penambahan karakter, penambahan jumlah arena, penambahan *item*, atau menyertakan sistem *multiplayer* dalam *game* ini.
2. *Game* ini menonjolkan tema yang sangat dekat dengan masyarakat mayoritas Indonesia, hal ini dapat dipertimbangkan untuk dipertahankan agar jati diri *game* ini tetap ada kedepannya.