

**PERANCANGAN WEB SEBAGAI SARANA INFORMASI DAN  
PROMOSI DESA MAKARTITAMA KABUPATEN OKU  
SUMATERA SELATAN**

**SKRIPSI**



Disusun oleh:

**Ganip Kalipatang**

**13.11.7422**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2017**

**PERANCANGAN WEB SEBAGAI SARANA INFORMASI DAN  
PROMOSI DESA MAKARTITAMA KABUPATEN OKU  
SUMATERA SELATAN**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada Program Studi Informatika



Disusun oleh:

**Ganip Kalipatang**

**13.11.7422**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2017**

## PERSETUJUAN

### SKRIPSI

#### PERANCANGAN WEB SEBAGAI SARANA INFORMASI DAN PROMOSI DESA MAKARTITAMA KABUPATEN OKU

SUMATERA SELATAN

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ganip Kalipatang

13.11.7422

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 5 Desember 2016

Dosen Pembimbing,

Robert Marco, MT.  
NIK. 190302228

**PENGESAHAN**  
**SKRIPSI**  
**PERANCANGAN WEB SEBAGAI SARANA INFORMASI DAN**  
**PROMOSI DESA MAKARTITAMA KABUPATEN OKU**  
**SUMATERA SELATAN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ganip Kalipatang

13.11.7422

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji  
pada tanggal 21 November 2017

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Robert Marco, MT.  
NIK. 190302228

Tanda Tangan

Mei P Kurniawan, M.Kom.  
NIK. 190302187

Ahlihi Masruro, M.Kom.  
NIK. 190302148

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 30 November 2017



Krisnawati, S.Si, M.T.  
NIK. 190302038

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi yang dibuat ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 2017



13.11.7422

## MOTTO

*Katakanlah (wahai Muhammad) apakah sama orang-orang yang mengetahui dan orang-orang yang tidak mengetahui. Sesungguhnya orang yang berakallah yang dapat menerima pelajaran.[QS Az Zumar: 9]*

“Orang-orang yang suka berkata jujur mendapatkan tiga hal, kepercayaan, cinta,  
dan rasa hormat.”

Khalifah Ali bin Abi Thalib

“Bekerjalah untuk duniamu seakan-akan engkau hidup selamanya. Beramallah  
untuk akhiratmu seakan-akan engkau akan mati besok.”



## **PERSEMBAHAN**

Skripsi ini saya persembahkan untuk:

1. Allah SWT yang selalu memberikan hidayah, petunjuk, pertolongan disaat sulit, kegembiraan disaat sedih, solusi di setiap masalah, nikmat yang Engkau berikan sungguh banyak, keistiqamahan dalam iman, sungguh Engkaulah yang maha segalanya, sebaik-baiknya penolong dan pelindung. Rasulullah sallallahu alaihi wasallam beserta para sahabat, keluarganya, dan para Nabi dan Rasul, engkaulah sebaik-baik suri tauladan bagi kami.
2. Kedua orang tua ku, Ayah ku yang telah mensupport dan selalu mendo'akan ku hingga ke jenjang sarjana, yang selama ini membantu semua kehidupanku di jogja dan juga ibuku yang tak henti-hentinya pula berdo'a yang terbaik untuk ku. Karena jasa-jasanya aku bisa merasa nyaman serta bangga bisa lulus sebagai seorang sarjana.
3. Adik dan kakak perempuanku yang senantiasa membantuku saat dalam kebingungan, selalu bersabar setiap kami semua saling bertengkar. Saling memberi dukungan salam setiap kesempatan yang ada.
4. Keluarga besar di jogja, nenek, paman, bibi terimakasih juga telah mau menerima ku di jogja, walau banyak merepotkan tapi tetap mensupportku selalu.
5. Sahabat dan teman-temanku, teman seperjuangan, sahabat kontrakan yang senantiasa memberi dukungan. Terimkasih pada kalian semua yang tak bisa saya sebutkan namanya satu persatu.

## KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan berkah dan rahmatnya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini dengan judul “PERANCANGAN WEB SEBAGAI SARANA INFORMASI DAN PROMOSI DESA MAKARTITAMA KABUPATEN OKU SUMATERA SELATAN”.

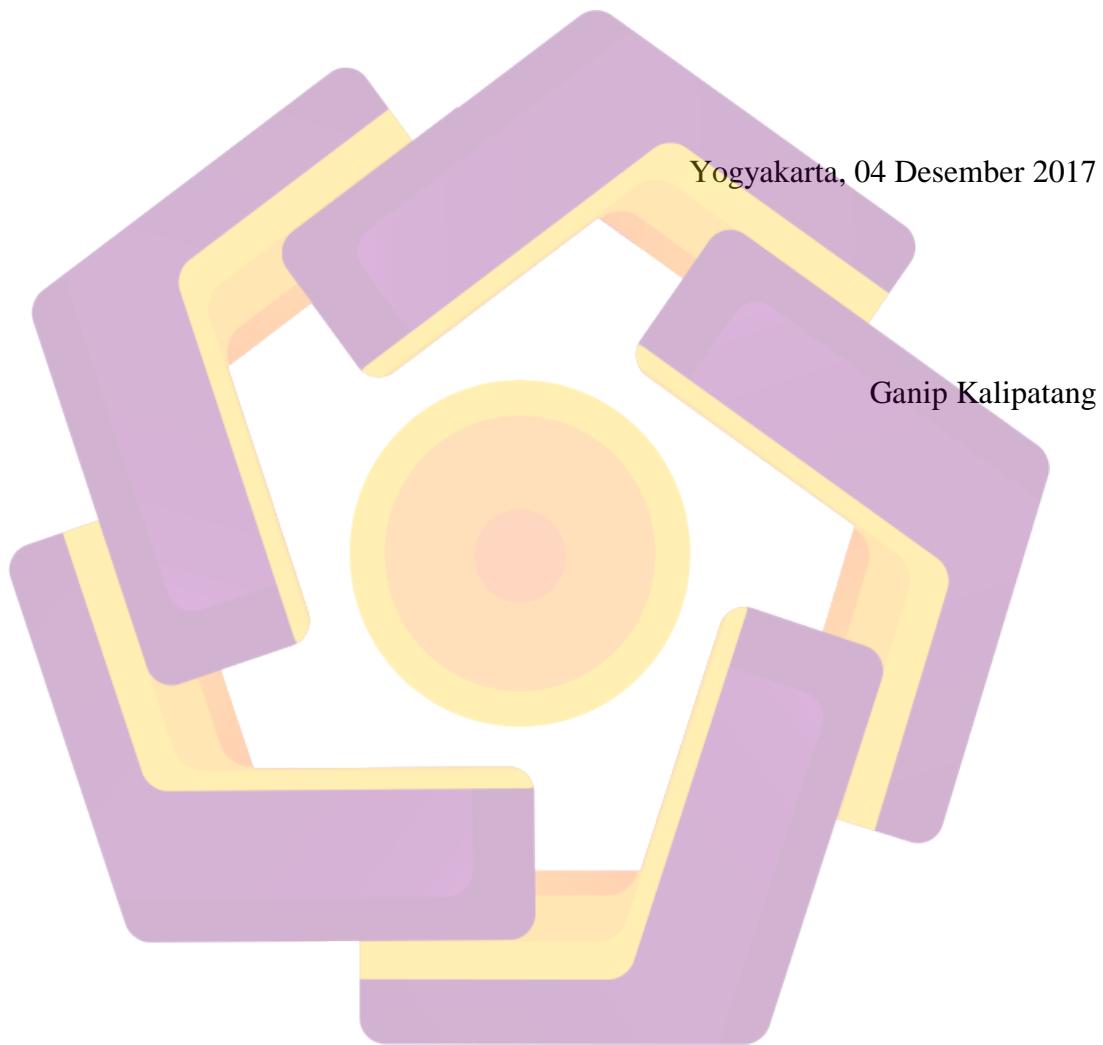
Tujuan dari penulisan skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan perguruan tinggi program studi Teknik Informatika Strata-1 di Universitas Amikom Yogyakarta.

Penulis sangat menyadari bahwa dalam penulisan dan penyusunan skripsi ini jauh dari sempurna, dikarenakan keterbatasan pengetahuan dan pengalaman oleh penulis, masih terdapat banyak kekurangan didalamnya. Tak lupa penulis mengucapkan banyak terima kasih untuk kritik dan saran dari pembaca guna perbaikan pada masa yang akan datang.

Dengan selesainya skripsi ini, penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku ketua jurusan Teknik Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak, Robert Marco, M.T. selaku Dosen Pembimbing skripsi yang telah banyak membimbing penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

4. Bapak dan Ibu Dosen serta seluruh Staf dan Karyawan/Karyawati Universitas Amikom Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis mengikuti perkuliahan..



## DAFTAR ISI

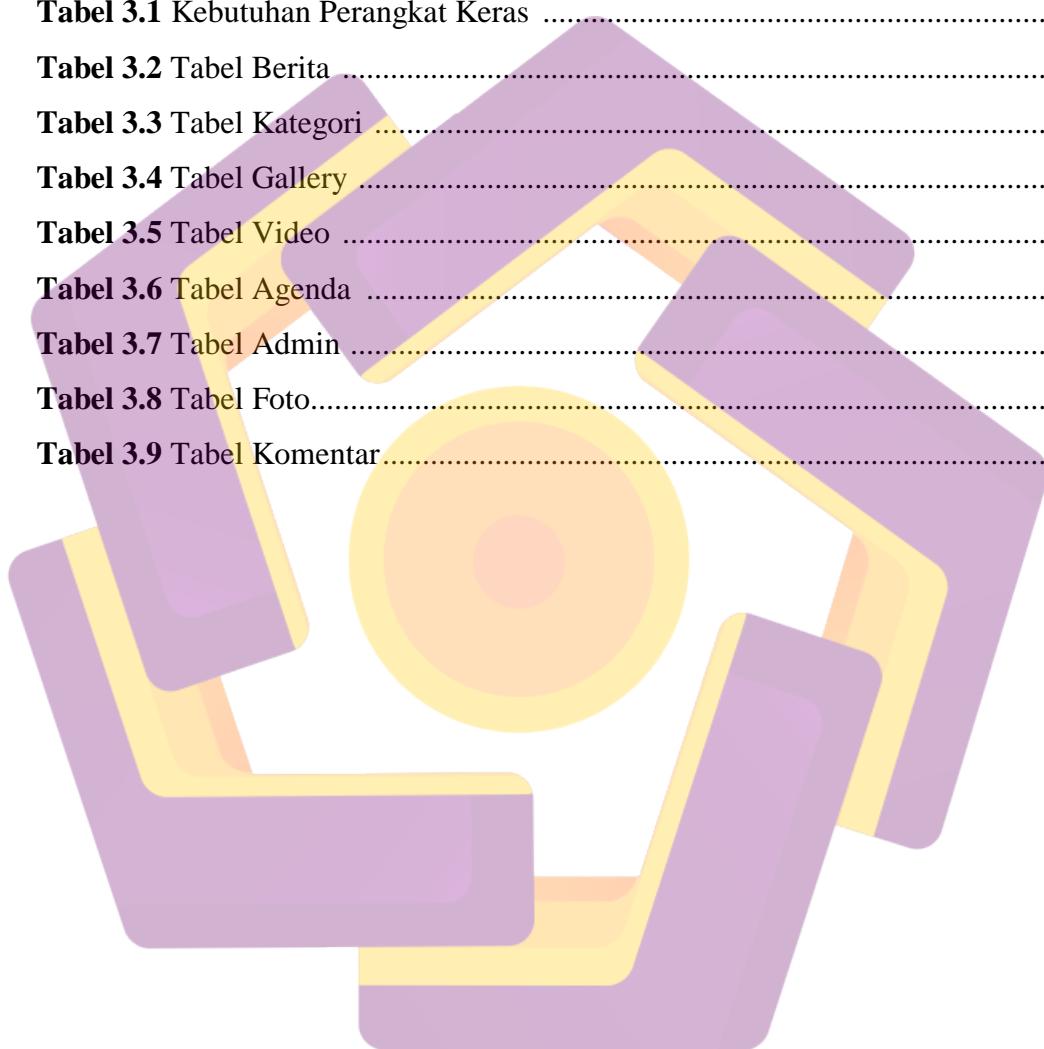
<b>HALAMAN COVER .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>PERNYATAAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>MOTTO .....</b>	<b>v</b>
<b>PERSEMBERAHAN.....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xiii</b>
<b>INTISARI .....</b>	<b>xv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian .....	3
1.4.1 Maksud .....	3
1.4.2 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metode Penelitian .....	3
1.6.1 Metode Pengumpulan Data .....	4
1.6.2 Metode Analisis .....	4
1.6.3 Metode Perancangan.....	5
1.6.4 Metode Testing .....	5
1.7 Sistematika Penulisan .....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>7</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	7
2.1.1 Persamaan dan Perbedaan Penelitian Sebelumnya.....	9

2.2 Dasar Teori .....	9
2.2.1 Definisi Sistem dan Informasi .....	9
2.2.1.1 Sistem .....	9
2.2.1.2 Informasi .....	10
2.2.1.3 Pengertian Website.....	10
2.2.1.4 Konsep Dasar Informasi.....	10
2.2.2 Responsive Web .....	11
2.2.3 Pemodelan Sistem .....	11
2.2.3.1 Basis Data .....	11
2.2.3.2 MYSQL .....	12
2.2.3.3 Data Flow Diagram (DFD) .....	13
2.2.3.4 Rancangan ERD .....	14
2.2.3.5 Flowchart .....	15
2.2.4 Bahasa Pemrograman .....	16
2.2.4.1 HTML .....	16
2.2.4.2 PHP .....	17
2.2.5 XAMPP .....	18
2.2.6 CSS .....	19
2.2.7 Bootstrap .....	20
2.2.8 Framework Codeigniter .....	20
2.2.9 Metode Testing .....	21
2.2.9.1 Black Box Testing .....	21
2.2.9.2 White Box Testing .....	21
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>22</b>
3.1 Tentang Desa .....	23
3.1.1 Sejarah Desa .....	23
3.1.2 Visi dan Misi .....	24
3.2 Metode Analisis .....	25
3.2.1 Analisis SWOT .....	25
3.2.1.1 Analisis Kekuatan .....	25
3.2.1.2 Analisis Kelemahan .....	25

3.2.1.3 Analisis Peluang .....	26
3.2.1.4 Analisis Ancaman .....	26
3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem .....	26
3.2.2.1 Kebutuhan Fungsional .....	27
3.2.2.2 Kebutuhan Non Fungsional .....	27
3.2.3 Analisis Kelayakan Sistem .....	29
3.2.3.1 Kelayakan Teknologi .....	29
3.2.3.2 Kelayakan Hukum .....	29
3.2.3.3 Kelayakan Operasional .....	29
3.3 Perancangan Sistem .....	30
3.3.1 Flowchart Sistem .....	31
3.3.2 DFD Level 0 .....	31
3.3.2 DFD Level 1 .....	32
3.4 Perancangan Database .....	33
3.4.1 Relasi Antar Tabel .....	33
3.4.2 Perancangan Struktur Tabel Basis Data .....	33
3.4.3 ERD (Entity Relationship Diagram) .....	36
3.5 Perancangan Antarmuka.....	37
3.5.1 Rancangan Halaman Admin .....	43
3.5.2 Rancangan Halaman Pengunjung .....	43
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>44</b>
4.1 Implementasi .....	44
4.2 Database dan Tabel .....	44
4.3 Implementasi Interface .....	50
4.3.1 Halaman Administrator .....	50
4.3.2 Halaman Pengunjung .....	56
4.4 Blackbox dan Whitebox Testing .....	57
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>59</b>
5.1 Kesimpulan .....	59
5.2 Saran .....	59
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>60</b>

## DAFTAR TABEL

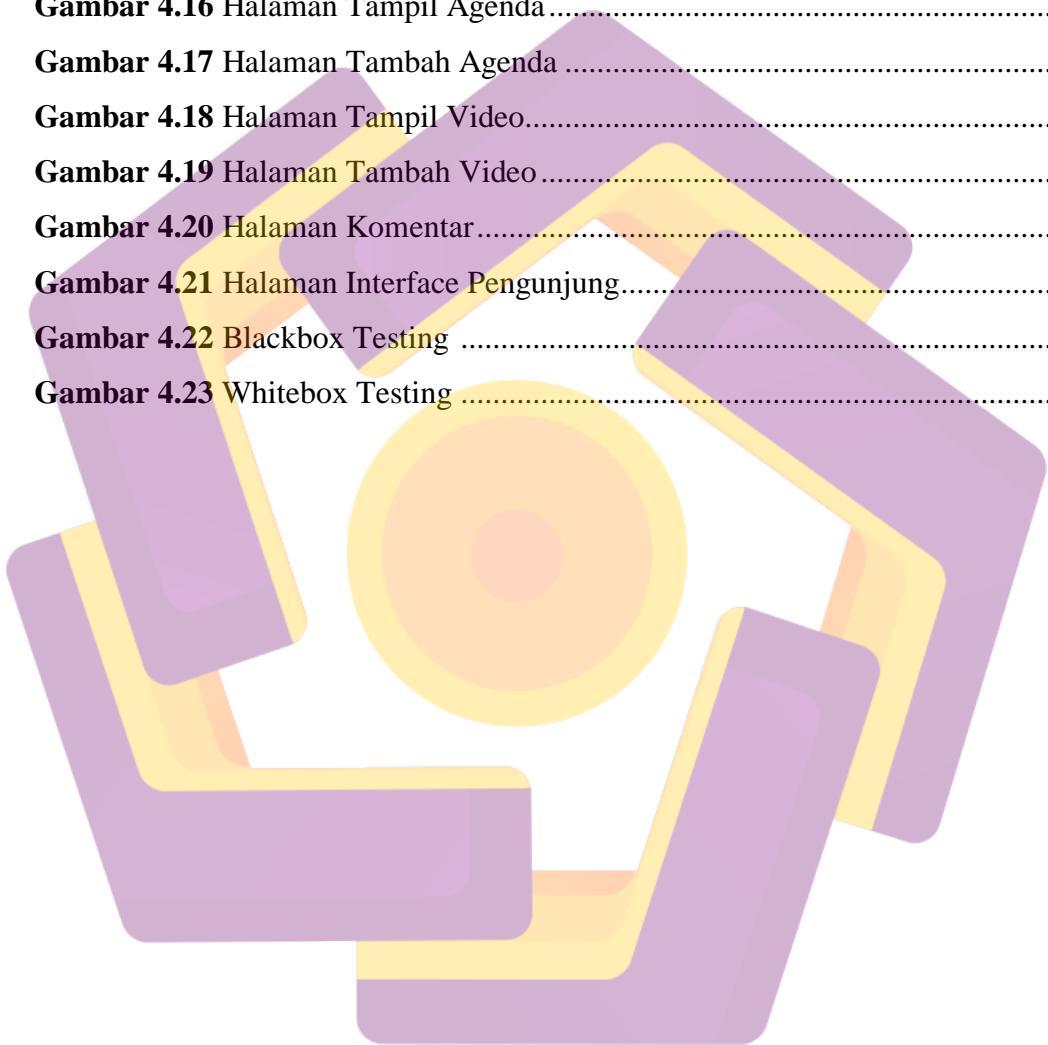
<b>Tabel 2.1</b> Perbandingan Penelitian .....	8
<b>Tabel 2.2</b> Simbol DFD (Data Flow Diagram) .....	14
<b>Tabel 2.3</b> Simbol Use Case Diagram .....	15
<b>Tabel 3.1</b> Kebutuhan Perangkat Keras .....	28
<b>Tabel 3.2</b> Tabel Berita .....	32
<b>Tabel 3.3</b> Tabel Kategori .....	33
<b>Tabel 3.4</b> Tabel Gallery .....	33
<b>Tabel 3.5</b> Tabel Video .....	33
<b>Tabel 3.6</b> Tabel Agenda .....	34
<b>Tabel 3.7</b> Tabel Admin .....	34
<b>Tabel 3.8</b> Tabel Foto.....	34
<b>Tabel 3.9</b> Tabel Komentar.....	35



## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b> Diagram Alir .....	16
<b>Gambar 2.2</b> Struktur Folder Bootstrap .....	20
<b>Gambar 3.1</b> Flowchar Sistem .....	30
<b>Gambar 3.2</b> Data Flow Diagram (DFD) Level 0 .....	31
<b>Gambar 3.3</b> Data Flow Diagram (DFD) Level 1 .....	31
<b>Gambar 3.4</b> Relasi Antar Tabel .....	32
<b>Gambar 3.5</b> Rancangan ERD .....	36
<b>Gambar 3.6</b> Halaman Login Admin .....	37
<b>Gambar 3.7</b> Halaman Dashboard Admin .....	37
<b>Gambar 3.8</b> Halaman Berita .....	38
<b>Gambar 3.9</b> Halaman Input Berita.....	38
<b>Gambar 3.10</b> Halaman Kategori .....	39
<b>Gambar 3.11</b> Halaman Tambah Kategori .....	39
<b>Gambar 3.12</b> Halaman Video .....	40
<b>Gambar 3.13</b> Halaman Gallery .....	40
<b>Gambar 3.14</b> Halaman Insert Gallery .....	41
<b>Gambar 3.15</b> Halaman Agenda .....	41
<b>Gambar 3.16</b> Halaman Insert Agenda .....	42
<b>Gambar 3.17</b> Halaman Pengunjung .....	43
<b>Gambar 4.1</b> Create Database .....	44
<b>Gambar 4.2</b> Create Table .....	44
<b>Gambar 4.3</b> Database Table Berita.....	45
<b>Gambar 4.4</b> Database Table Kategori.....	46
<b>Gambar 4.5</b> Database Table Gallery.....	47
<b>Gambar 4.6</b> Database Table Video.....	48
<b>Gambar 4.7</b> Database Table Agenda .....	49
<b>Gambar 4.8</b> Database Table User .....	50
<b>Gambar 4.9</b> Interface Halaman Login .....	50
<b>Gambar 4.10</b> Interface Halaman Dashboard Admin .....	51

<b>Gambar 4.11</b> Halaman Tampil Berita.....	51
<b>Gambar 4.12</b> Halaman Tambah Berita .....	52
<b>Gambar 4.13</b> Halaman Edit Berita .....	52
<b>Gambar 4.14</b> Halaman Tampil Kategori .....	53
<b>Gambar 4.15</b> Halaman Tambah Kategori.....	53
<b>Gambar 4.16</b> Halaman Tampil Agenda.....	54
<b>Gambar 4.17</b> Halaman Tambah Agenda .....	54
<b>Gambar 4.18</b> Halaman Tampil Video.....	55
<b>Gambar 4.19</b> Halaman Tambah Video .....	55
<b>Gambar 4.20</b> Halaman Komentar.....	56
<b>Gambar 4.21</b> Halaman Interface Pengunjung.....	56
<b>Gambar 4.22</b> Blackbox Testing .....	57
<b>Gambar 4.23</b> Whitebox Testing .....	57



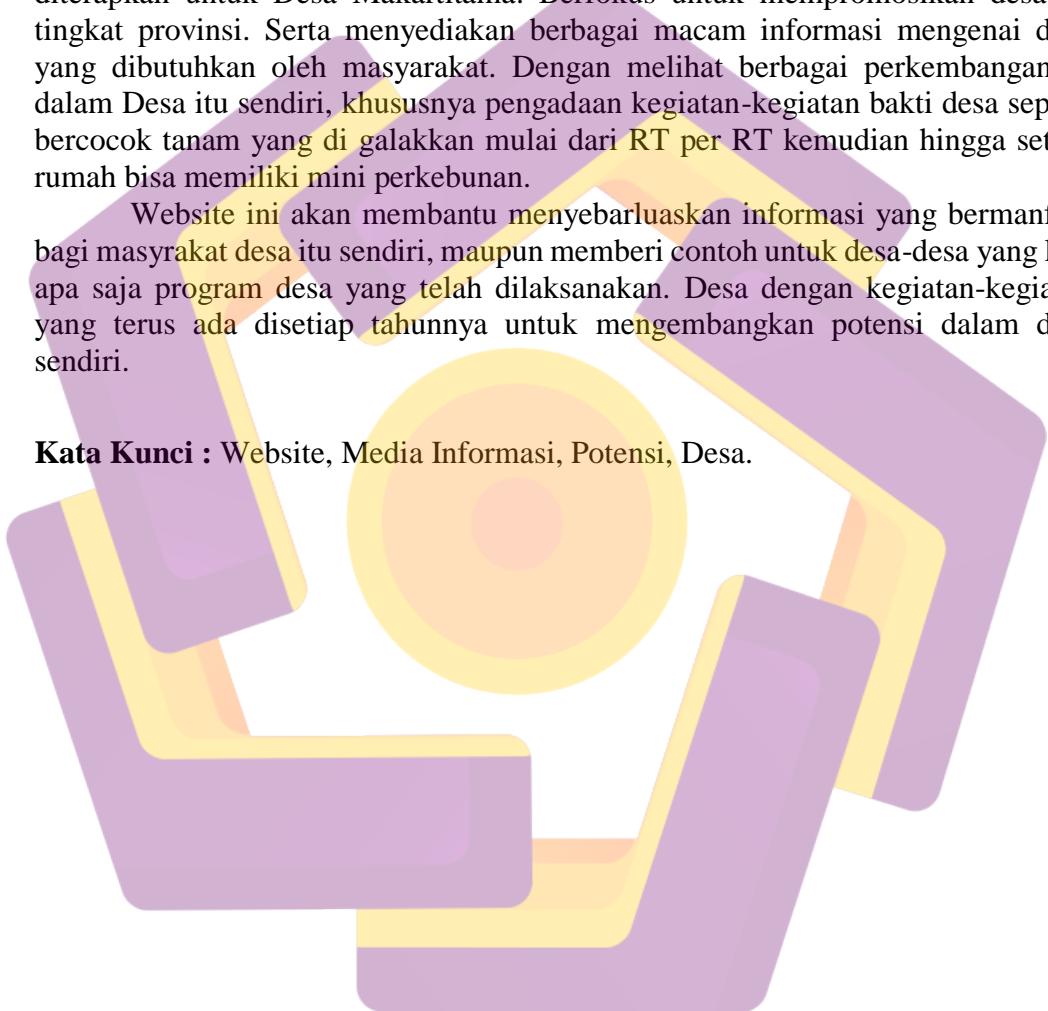
## INTISARI

Era digital seperti sekarang sulit rasanya lepas dari media informasi, dimulai dengan informasi pemasaran, periklanan, jasa dan sebagainya. Saat ini pula semua itu bisa di akses dengan mudah melalui media informasi salah satunya yang lebih dikenal dengan website.

Bentuk dari website yang digunakan yaitu jenis company profile, yang diterapkan untuk Desa Makartitama. Berfokus untuk mempromosikan desa ke tingkat provinsi. Serta menyediakan berbagai macam informasi mengenai desa yang dibutuhkan oleh masyarakat. Dengan melihat berbagai perkembangan di dalam Desa itu sendiri, khususnya pengadaan kegiatan-kegiatan bakti desa seperti bercocok tanam yang di galakkan mulai dari RT per RT kemudian hingga setiap rumah bisa memiliki mini perkebunan.

Website ini akan membantu menyebarluaskan informasi yang bermanfaat bagi masyarakat desa itu sendiri, maupun memberi contoh untuk desa-desa yang lain apa saja program desa yang telah dilaksanakan. Desa dengan kegiatan-kegiatan yang terus ada disetiap tahunnya untuk mengembangkan potensi dalam desa sendiri.

**Kata Kunci :** Website, Media Informasi, Potensi, Desa.



## ABSTRACT

*Digital era as it is now difficult to get out of the media information, starting with information marketing, advertising, services and so forth. Currently all that can be accessed easily through the wrong information media better known as the website.*

*The form of the website used is the company profile, which is applied to Makartitama Village. Focused on village promotion to the provincial level. And provide a variety of information about the village needed by the community. By looking at the various developments within the village itself, especially the procurement of village activities such as planting cultivation in start from RT to RT later until every house can have a mini plantation.*

*This website will help disseminate information that is beneficial to the village community itself, as well as provide an example for other villages what village programs have been implemented. Villages with ongoing activities at every moment to develop the potential within their own village.*

**Keywords:** Website, Information Media, Potential, Village.