

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan sistem informasi dan teknologi semakin meningkat, hal ini ditunjukkan dengan semakin banyaknya perusahaan-perusahaan, baik yang berskala besar maupun skala kecil yang berkembang menjadi perusahaan besar seiring dengan perkembangan zaman. Perkembangan suatu perusahaan sangat memerlukan sistem informasi dan teknologi berbasis komputer guna menunjang efektifitas dan efisiensi kerja. Untuk kemajuan sistem informasi tersebut, maka menjadi tantangan bagi perusahaan yang bergerak dalam bidang usaha ataupun persagangan elektronik seperti smartphone yang sekarang berkembang dikalangan remaja maupun orang tua.

iCloths Apparel yang bergerak dalam bidang konveksi kaos yang bertempat di kabupaten pekalongan Jl. Raya Lebakbarang no. 168, dimana yang masih menemukan kesulitan untuk melakukan penetapan harga dan pembukuan transaksi penjualanya, dikarenakan iCloths Apparel masih menggunakan sistem penetapan manual. Serta proses pembukuan laporan penjualan yang masih mengandalkan penyimpanan nota yang tentunya masih sangat tidak teratur dan yang pastinya rawan hilang.

Menggunakan sistem manual tersebut maka akan menghambat dan menyita waktu lama untuk menghasilkan informasi serta tidak tersistematisnya

pengelolaan buku laporan hasil penjualan. Meskipun proses penjualan tetap bisa berjalan namun jika masih menggunakan sistem data manual hal itu sangat menjadikannya kurang optimal untuk zaman seperti sekarang ini, dikarenakan masih banyak celah yang timbul untuk menjadi kesalahan dalam penetapan harga serta penyimpanan data, sangat jelas hal ini akan berpengaruh pada sistem penjualan, mengingat masih banyaknya pelaku usaha konveksi kaos yang menggunakan cara manual terlebih hanya menggunakan *felling* untuk mengambil keputusan saat menetapkan harga untuk konsumen. Menggunakan cara tersebut sangat mungkin menimbulkan permasalahan terhadap pelanggan pada saat memesan atau membeli kaos dengan spesifikasi yang sama namun harga berbeda, maka hal tersebut sudah pasti akan menurunkan kualitas pelayanan kepada konsumen itu sendiri.

Dilihat dari beberapa permasalahan tersebut dengan adanya kendala dan kekurangan dari sistem manual, maka iCloths Apparel memutuskan untuk mengembangkan sistem penjualan serta pembukuan yang lebih baik, efisien serta efektif guna meningkatkan kualitas sistem serta pelayanan terhadap konsumen. Maka dari itu penulis memberikan solusi dengan membuat aplikasi penjualan berbasis desktop. Seperti yang sudah diterangkan di atas yaitu dengan memanfaatkan transaksi penjualan sebagai sarana untuk meningkatkan sistem penjualan produk, dengan harapan iCloths Apparel dapat mengurangi kesalahan serta bisa meningkatkan pelayanan terhadap konsumen.

Dengan adanya sistem informasi yang tepat, cepat dan akurat serta permintaan pasar di zaman modern seperti sekarang ini, maka aplikasi desktop ini menjadi salah satu sarana. Oleh karena itu penulis mengambil

Judul “SISTEM PENETAPAN HARGA PADA ICLOTHS APPAREL”

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut dapat diambil suatu rumusan masalah yaitu dengan membuat sistem penetapan harga pada iCloths Apparel.

1.3 Batasan Masalah

Untuk hal ini penulis membatasi masalah hanya pada:

1. Untuk hal ini, pembuatan sistem hanya dalam fungsi penetapan harga serta pembukuan transaksi saja.
2. Penelitian ini membahas perancangan dalam hal rancangan sistem penghitungan penetapan harga serta pembukuan transaksi saja.
3. Sistem ini hanya menyimpan bukti penjualan disetiap transaksi dan tidak menghitung pendapatan atau transaksi untuk setiap harian, mingguan, bulanan serta tahunan.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1. Maksud
 - 1) Sebagai prasyarat kelulusan bagi jenjang Sastra 1 Jurusan Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.
 - 2) Mengembangkan diri dalam hal *C# programming*.

- 3) Membuat inovasi baru dalam menetapkan harga.

2. Tujuan

Adapun tujuan dari penyusunan skripsi ini adalah:

- 1) Membangun sistem untuk menetapkan harga.
- 2) Memanfaatkan *C# programming* sebagai sistem untuk membantu dalam menetapkan harga.

1.5 Metode Penelitian

Untuk mendapatkan hasil yang diharapkan dan sesuai dengan tujuan, maka dalam pembuatan sistem ini diperlukan data yang benar, akurat dan lengkap.

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah:

1.5.1 Tahap Pengumpulan Data

1. Metode Objektif

Metode ini dimaksudkan untuk memperoleh data-data secara objektif menggunakan hal apa saja yang dijadikan patokan untuk menetapkan harga.

1.5.2 Tahap Analisis

Teknik analisis dapat diartikan sebagai cara melaksanakan analisis terhadap data, dengan tujuan mengubah data tersebut menjadi informasi, sehingga karakteristik atau sifat-sifat datanya dapat mudah dipahami dan bermanfaat untuk menjawab masalah-masalah yang berkaitan dengan kegiatan penelitian, baik berkaitan dengan deskripsi data maupun untuk membuat induksi atau menarik kesimpulan yang diperoleh.

Langkah dan Prosedur Analisis data laporan ini adalah :

1. Analisis kebutuhan fungsional

Merupakan pendefinisian fungsi sistem yang harus disediakan, bagaimana reaksi sistem terhadap input dan apa yang harus dilakukan sistem pada situasi khusus.

2. Analisis kebutuhan non fungsional

Menganalisis kebutuhan pendukung bagi sistem.

1.5.3 Tahap Perancangan Sistem

Merupakan kegiatan yang menentukan proses dan data yang diperlukan sistem. Dalam penelitian ini model yang digunakan adalah *flowchart* untuk menggambarkan alur proses pada sistem.

Langkah Perancangan Sistem adalah sebagai berikut :

1. Perancangan Alur Program

Merupakan kegiatan merancang alur kerja dari awal penelitian sampai mendapatkan hasil menggunakan model *flowchart*.

2. Perancangan Desain Interface

Merupakan kegiatan merancang tampilan interface dari program yang akan digunakan untuk pengoperasiannya.

1.5.4 Metode Uji Coba

Metode ini menggunakan uji coba kerja program dan menganalisis kesalahan dan kekurangan untuk memperoleh hasil yang maksimal.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I. PENDAHULUAN

Pada bab ini akan membahas mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang landasan teori dari referensi penunjang dan penjelasan permasalahan yang dibahas dalam skripsi ini.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab III akan menjelaskan tentang perancangan membuat program dan cara kerja sistem (*Software*).

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab IV menjelaskan tentang hasil dan analisa, cara bekerja program yang telah dibuat dan proses pengujian sistem.

BAB V. PENUTUP

Pada bab ini akan membahas mengenai saran dan kesimpulan.

DAFTAR PUSTAKA