

**PERANCANGAN MEDIA INFORMASI DI DESA KEBANDUNGAN
KABUPATEN BREBES BERBASIS WEBSITE**

SKRIPSI



disusun oleh

Sigit Hari Laksono

13.12.7580

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**PERANCANGAN MEDIA INFORMASI DI DESA KEBANDUNGAN
KABUPATEN BREBES BERBASIS WEBSITE**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Sigit Hari Laksono

13.12.7580

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN MEDIA INFORMASI DI DESA KEBANDUNGAN
KABUPATEN BREBES BERBASIS WEBSITE**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Sigit Hari Laksono

13.12.7580

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 28 Oktober 2016

Dosen Pembimbing,



Barka Satya, M.Kom.

NIK. 190302126

PENGESAHAN
SKRIPSI
PERANCANGAN MEDIA INFORMASI DI DESA KEBANDUNGAN
KABUPATEN BREBES BERBASIS WEBSITE

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Sigit Hari Laksono

13.12.7580

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 26 September 2017

Susunan Dewan Penguji

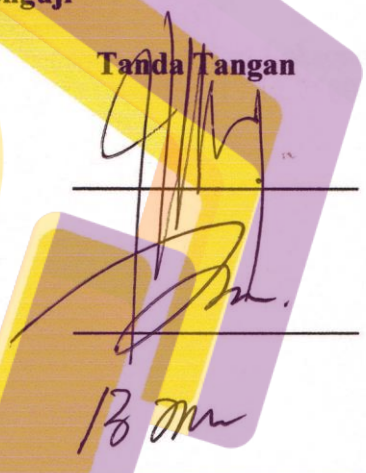
Nama Penguji

Dony Ariyus, M.Kom
NIK. 190302128

Bayu Setiaji, M.Kom
NIK. 190302216

Barka Satya, M.Kom
NIK. 190302126

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 10 Oktober 2017



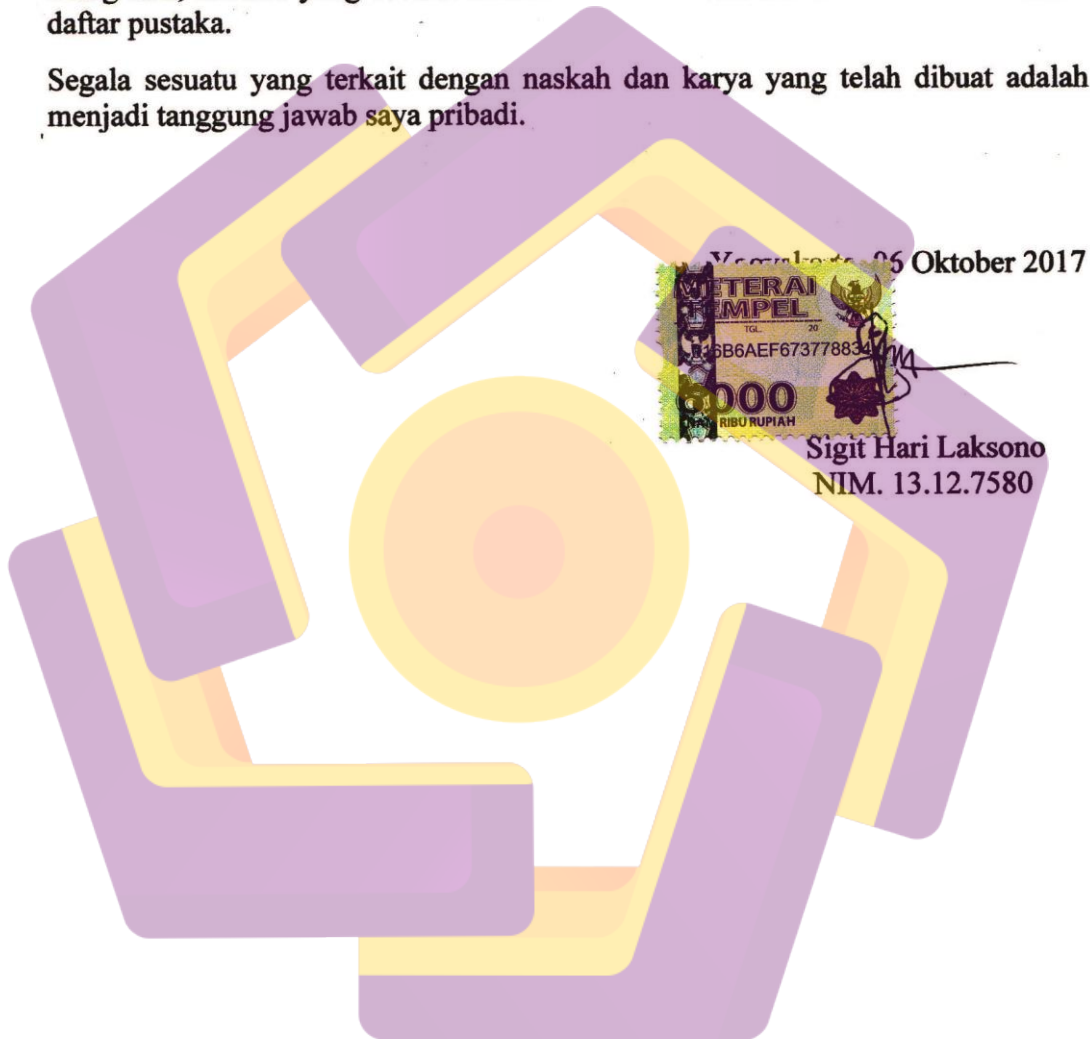
DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepenjang sepengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu oleh naskah ini dan disebut dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.



MOTTO

“Banyak kegagalan dalam hidup ini dikarenakan orang – orang tidak menyadari betapa dekatnya mereka dengan keberhasilan saat mereka menyerah.”

(Thomas Alva Edison)

“Waktumu terbatas, Jangan menya – nyiakannya dengan menjalani hidup orang lain”

(Steve Jobs)

”Jangan dulu berfikir tidak mampu bila belum mencobanya”

(Sigit Hari Lakosono)

“Sesungguhnya bersama kesulitan itu ada kemudahan, maka apabila kamu telah selesai dari suatu urusan, kerjakanlah dengan sungguh – sungguh urusan yang lain, dan hanya Kepada Tuhanmulah hendaknya kamu berharap”.

(Qs. Al-Insyirah 6-8)

PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirobbil'alamiin, segala puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memeberikan rahmat dan karunia-Nya, sehingga Penulis mampu menyelesaikan Skripsi dengan judul “Perancangan Media Informasi Di Desa Kemandungan Kabupaten Brebes Berbasis Website” ini dengan baik.

Karya ini saya persembahkan untuk :

1. Kepada kedua Orang tua tercinta Bapak Wirsad dan Ibu Jumiarsih serta kedua adik saya Muhammad Umar Al faruq dan Kayla Kamilatul Hadi yang menjadi motivasi saya untuk sukses dan terimakasih atas do'a, dan dukungannya baik moral atau materi selama ini.
2. Bapak Barka Satya, M.kom yang telah memberikan pelajaran dan bimbingan dalam skripsi ini.
3. Kepada objek penelitian desa Kemandungan Kabupaten Brebes dan semua staff kelurahan desa kemandungan yang telah membantu saya dalam penelitaian ini.
4. Kepada Ninda Aulia Tifany dan Keluarga besar Brotherhood yang selalu menemani dan memberikan dukungan dari awal hingga sekarang saya bisa menyelesaikan study ini.
5. Keluarga besar 13 S1 SI-07 terimakasih telah memberikan banyak kenangan serta berbagi ilmu dalam perkuliahan. Semoga kita dapat berkumpul kemabali di puncak kesuksesan nanti.

6. Kepada Universitas AMIKOM Yogyakarta terimakasih atas banyaknya ilmu yang telah diberikan selama perkuliahan dan memberikan banyak pelajaran untuk menjadi pribadi yang baik.



KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Alhamdulillah, puji syukur kehadiran Allah SWT atas berkat rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini.

Laporan ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi di Universitas AMIKOM Yogyakarta pada Fakultas Ilmu Komputer. Proses penyusunan laporan skripsi ini hingga selesai tidak terlepas dari bantuan, bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak yang penulis butuhkan untuk menyelesaikan laporan skripsi ini. Untuk itu sebagai rasa hormat penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Barka Satya, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan waktu, masukan dan arahan kepada penulis.
4. Bapak ibu dosen serta semua staff Universitas AMIKOM Yogyakarta yang selama masa studi telah memberikan ilmu yang bermanfaat bagi penulis.
5. Semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan laporan skripsi ini.

Penulis menyadari dalam penyusunan skripsi ini tidak lepas dari berbagai macam kekurangan, meskipun demikian penulis berharap semoga laporan ini bisa bermanfaat bagi yang membacanya. Kritik dan saran yang membangun selalu penulis harapkan.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Yogyakarta, 06 Oktober 2017

Penulis

Sigit Hari Laksono

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
PERSETUJUAN	Error! Bookmark not defined.
PENGESAHAN.....	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN	Error! Bookmark not defined.
MOTTO.....	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
INTISARI.....	xviii
<i>ABSTRACT</i>	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.4.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.4.2 Metode Analisis	4
1.4.3 Metode Perancangan	4
1.4.4 Metode Pengembangan	4
1.4.5 Metode <i>Testing</i>	5
1.5 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Definisi Sistem, Informasi dan Sistem Informasi	8
2.2.1 Pengertian Sistem.....	8
2.2.2 Karakteristik Sistem	9
2.2.3 Pengertian Informasi	10
2.2.4 Pengertian Sistem Inforamasi	10
2.2.5 Komponen Sistem informasi	11

2.3	Konsep Dasar Sistem Inforamsi Kependudukan	11
2.3.1	Penegertian Kependudukan	11
2.3.2	Sistem informasi Kependudukan	12
2.3.3	E-Government.....	12
2.4	Metode Analisis PIECES.....	12
2.5	Konsep Dasar Basis Data	14
2.5.1	Pengertian Basis Data.....	14
2.5.2	Komponen Basis Data.....	15
2.5.3	Relasional Basis Data.....	18
2.6	Konsep Dasar Web.....	18
2.6.1	Pengertian Web dan Website.....	18
2.6.2	Server Web dan Web Server.....	19
2.6.3	Pemrograman Web.....	20
2.6.4	PHP <i>Hypertext</i> Preprocessor (PHP)	20
2.6.5	<i>Hypertext</i> Markup Language	21
2.6.6	Cascading Style Sheets (CSS)	22
2.6.7	Framework.....	22
2.6.8	CodeIgniter	23
2.6.9	Bootstrap.....	24
2.7	Konsep Pemodelan Sistem	24
2.7.1	UML (Unified Modelling language).....	24
2.8	Perangkat Lunak Yang Digunakan	31
2.8.1	Sistem Operasi	31
2.8.2	Google Chrome.....	32
2.8.3	XAMPP	33
2.8.4	Netbean.....	34
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		35
3.1	Diskripsi Umum.....	35
3.1.1	Profil Kelurahan Kebandungan	35
3.1.2	Visi dan Misi.....	36
3.1.3	Struktur Organisasi.....	37
3.2	Definisi Analisis Sistem	38

3.2.1	Analisis Sistem.....	38
3.3	Analisis PIECES	38
3.3.1	Analisis Kinerja (Performance)	38
3.3.4	Analisis Pengendalian (<i>Control</i>).....	41
3.3.5	Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>).....	42
3.3.6	Analisis Pelayanan (<i>Service</i>)	43
3.4	Analisis Kebutuhan Sistem.....	44
3.4.2	Analisis Non Fungsional	46
3.4.3	Analisis Kelayakan Sistem	47
3.5	Perancangan Sistem.....	48
3.5.1	Unified Modeling Language.....	48
3.5.2	Pemodelan Data	73
3.5.3	Desain Interface	82
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		97
4.1	Database dan Table	97
4.2	Form dan Interface	106
4.3	File Koneksi.....	111
4.4	Testing	112
4.4.1	White-box Testing.....	112
4.5	Black-box Testing	113
4.6	Manual Program.....	114
4.7	Rencana Pengembangan Sistem	122
4.8	Pemilihan Domain.....	123
4.9	Pemilihan Hosting.....	123
4.10	Rencana Pemeliharaan Data	124
BAB V KESIMPULAN.....		125
5.1	Kesimpulan.....	125
5.2	Saran.....	125
DAFTAR PUSTAKA		127
LAMPIRAN		1

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Elemen-Elemen <i>Use Case Diagram</i>	25
Tabel 2. 2 Elemen-Elemen <i>Activity Diagram</i>	27
Tabel 2. 3 Elemen-Elemen <i>Class Diagram</i>	28
Tabel 2. 4 Elemen-Elemen <i>Sequence Diagram</i>	29
Tabel 3.1 Hasil Analisis Kinerja.....	39
Tabel 3.2 Hasil Analisis Informasi	40
Tabel 3.3 Hasil Analisis Ekonomi	41
Tabel 3.4 Hasil Analisis Pengendalian	42
Tabel 3.5 Hasil Analisis Efisiensi.....	43
Tabel 3.6 Hasil Analisis Pelayanan	44
Tabel 3.7 Tabel Profil	76
Tabel 3.8 Tabel Berita.....	76
Tabel 3.9 Tabel Agenda	77
Tabel 3.10 Tabel Suara Warga	77
Tabel 3.11 Tabel Lurah.....	78
Tabel 3.12 Tabel Pengguna	78
Tabel 3.13 Tabel Pendukuhan	79
Tabel 3.14 Tabel Kartu Keluarga	79
Tabel 3.15 Tabel Penduduk.....	79
Tabel 3.16 Tabel Kedatangan.....	80
Tabel 3.17 Tabel Kepindahan.....	81
Tabel 3.18 Tabel Kelahiran.....	81
Tabel 3.19 Tabel Kematian	82
Tabel 4.1 <i>White-box</i> Testing Pendataan Pengguna.....	113
Tabel 4.2 <i>Black-box</i> Testing Pendataan Pengguna.....	113
Tabel 4.3 <i>Black-box</i> Testing Aktivitas Pengguna	114

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Gambar Struktur Organisasi.....	37
Gambar 3.2 Use Case Diagram	49
Gambar 3.4 Activity Diagram Kelola Berita.....	51
Gambar 3.5 Activity Diagram Kelola Data Penduduk	52
Gambar 3.6 Activity Diagram Kelola Form Pendaftaran KTP	53
Gambar 3.7 Activity Diagram Kelola Staff Kelurahan	54
Gambar 3.8 Activity Diagram kelola Agenda	55
Gambar 3.9 Activity Diagram kelola Profil	56
Gambar 3.10 Activity Diagram kelola Suara Warga	57
Gambar 3.11 Activity Diagram lihat Berita	58
Gambar 3.12 Activity Diagram pengisian pendaftaran KTP	59
Gambar 3.13 Activity Diagram lihat Staff Kelurahan	60
Gambar 3.14 Activity Diagram lihat Agenda	61
Gambar 3.15 Activity Diagram lihat Profil.....	62
Gambar 3.16 Activity Diagram lihat Suara Warga	63
Gambar 3.17 Class Controller	64
Gambar 3.18 Class Model.....	65
Gambar 3.19 Sequence Masuk	66
Gambar 3.20 Sequence Berita	67
Gambar 3.21 Sequence Penuduk	68
Gambar 3.22 Sequence Staff Kelurahan	69
Gambar 3.23 Sequence Pendaftaran KTP	70
Gambar 3.24 Sequence Agenda.....	71
Gambar 3.25 Sequence Profil.....	72
Gambar 3.26 Sequence Suara Warga.....	73
Gambar 3.27 Entity Relationship Diagram (ERD).....	74
Gambar 3.28 Entity Relasi Antar Tabel.....	75
Gambar 3.29 Rancangan Halaman Utama	83
Gambar 3.30 Rancangan Profil Desa	83
Gambar 3.31 Rancangan Pemerintahan Desa	84

Gambar 3.32 Rancangan Berita.....	85
Gambar 3.33 Rancangan Kependudukan.....	85
Gambar 3.34 Rancangan Formulir Pendaftaran.....	86
Gambar 3.35 Rancangan Galeri.....	87
Gambar 3.36 Rancangan Suara Warga.....	87
Gambar 3.37 Rancangan Halaman Login.....	88
Gambar 3.38 Rancangan Halaman Home.....	89
Gambar 3.39 Rancangan Admin.....	89
Gambar 3.40 Rancangan Tambah Admin.....	90
Gambar 3.42 Rancangan Berita.....	91
Gambar 3.43 Rancangan Tambah Berita.....	91
Gambar 3.44 Rancangan Kependudukan.....	92
Gambar 3.45 Rancangan Tambah Kependudukan.....	93
Gambar 3.46 Rancangan Pemerintahan Desa.....	93
Gambar 3.47 Rancangan Tambah Staff Pemerintahan.....	94
Gambar 3.48 Rancangan Agenda.....	95
Gambar 3.49 Rancangan Tambah Agenda.....	95
Gambar 3.50 Rancangan Formulir Pendaftaran.....	96
Gambar 4.1 Tabel Berita.....	97
Gambar 4.2 Tabel Pendukuhan.....	98
Gambar 4.3 Tabel Penduduk.....	98
Gambar 4.4 Tabel Profil.....	99
Gambar 4.5 Tabel Staff_kelurahan.....	100
Gambar 4.6 Tabel Kartu_keluarga.....	101
Gambar 4.7 Tabel Kelurahan.....	101
Gambar 4.8 Tabel Kecamatan.....	101
Gambar 4.9 Tabel Kabupaten.....	102
Gambar 4.10 Tabel Provinsi.....	102
Gambar 4.11 Tabel Kelahiran.....	103
Gambar 4.12 Tabel Kematian.....	103
Gambar 4.13 Tabel Kepindahan.....	104
Gambar 4.14 Tabel Kedatangan.....	105

Gambar 4.15 Tabel Suara_warga	105
Gambar 4.16 Tabel User	106
Gambar 4.17 Form Berita.....	107
Gambar 4.18 Form Berita.....	108
Gambar 4.19 Form Berita.....	108
Gambar 4.20 Form Organisasi	109
Gambar 4.21 Form Organisasi	109
Gambar 4.22 Form Organisasi	110
Gambar 4.23 Form Kartu_keluarga	110
Gambar 4.24 Form Kartu_keluarga	111
Gambar 4.25 Form Kartu_keluarga	111
Gambar 4.26 File Koneksi Database	112
Gambar 4.27 Halaman Utama	115
Gambar 4.28 Halaman Masuk	116
Gambar 4.29 Halaman Berita	116
Gambar 4.30 Halaman Surat	117
Gambar 4.31 Halaman Profil.....	117
Gambar 4.32 Halaman Suara Warga	118
Gambar 4.33 Halaman Struktur Organisasi	118
Gambar 4.34 Halaman Agenda	119
Gambar 4.35 Halaman Kelola Profil	119
Gambar 4.36 Halaman Kelola Penduduk.....	119
Gambar 4.37 Halaman Kelola berita	120
Gambar 4.38 Halaman Kelola Provinsi	120
Gambar 4.39 Halaman Kelola Kabupaten	121
Gambar 4.40 Halaman Kelola Kecamatan.....	121
Gambar 4.41 Halaman Kelola Kelurahan	122
Gambar 4.42 Halaman Kelola Suara Warga	122
Gambar 4.43 Halaman Kelola Pengguna	122

INTISARI

Kelurahan Kemandungan adalah suatu instansi pemerintahan yang berhubungan langsung dengan masyarakat dalam memberikan informasi dan jasa pelayanan kependudukan bagi masyarakat di desa Kemandungan. Kesibukan dan rutinitas yang sangat tinggi menyebabkan masyarakat sangat mengharapkan pelayanan yang cepat, akurat dan efisien. Pengolahan informasi dan data kependudukan yang masih menggunakan sistem manual membutuhkan waktu yang cukup lama untuk proses pelayanan kependudukan serta kesulitan dalam mendapatkan informasi yang akurat dan laporan kependudukan yang cepat dan tepat.

Melihat permasalahan tersebut, penulis mengembangkan sebuah media informasi desa berbasis website sehingga mudah di akses oleh masyarakat. Perancangan media informasi desa ini menggunakan framework Codeigniter (CI) dan menggunakan *database mySQL*, *web server menggunakan apache*, serta *Bootstrap* untuk tampilan *website*.

Perancangan media informasi desa kemandungan kabupaten brebes berbasis website ini menampilkan pengolahan data kependudukan dan berita tentang desa kemandungan, serta laporan formulir penftaran ktp. Tujuan penelitian ini untuk membantu staff kelurahan dalam mengolah data dan informasi.

Kata Kunci : Media informasi Desa, Website, Perancangan, Kemandungan

ABSTRACT

Kebandungan is a government agency that directly relates to the community in providing information and services of population services for the community in the village Kebandungan. Busyness and very high routines cause the community to expect fast, accurate and efficient service. Information processing and demographic data that still use manual system need long time for demographic service process and difficulty in getting accurate information and fast and precise residence report.

Seeing the problem, the authors develop a village-based information media website so easily accessible by the community. The design of this village information media using Codeigniter (CI) framework and using mySQL database, web server using apache, and Bootstrap for website display.

The design of village information media kebandugan brebes district based on this website displays data processing population and news about the village kebandungan, as well as report form ktp penftaran. The purpose of this research is to help staff in processing data and information.

Keywords: *Village Information Media, Website, Designing, Kebandungan*

