

BAB V

PENUTUP

Berdasarkan pembahasan pada bab sebelumnya, maka pada bab ini dapat ditarik kesimpulan sebagai hasil proses penyusunan aplikasi ini, dan juga saran-saran yang diharapkan dapat menjadi masukan bagi pengembang aplikasi dikemudian hari.

5.1 Kesimpulan

Pembuatan aplikasi media pembelajaran ini dimulai dari beberapa tahapan yaitu dari merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik dan memproduksi sistem.

Aplikasi ini dibuat dalam bentuk multimedia interaktif yang didalamnya terdapat teks, gambar, suara, animasi dan video. Software aplikasi yang digunakan dalam pembuatan media pembelajaran interaktif ini adalah Adobe Flash CS6, CorelDRAW X7, dan Adobe Audition CS6.

Setelah merancang, dan membuat aplikasi media pembelajaran untuk TK. ABA Sapen telah dicapai sasaran kebutuhan fungsional. Dalam hal ini Media Pembelajaran Interaktif dapat menjadikan sesuatu yang statis (dalam belajar) menjadi dinamis, tidak membosankan bahkan menyenangkan dan memudahkan bagi anak didik dan guru.

5.2 Saran

Dari kesimpulan diatas ada beberapa saran yang dapat diharapkan dapat membantu dan mengatasi kekurangan aplikasi tersebut sehingga perlu adanya saran perbaikan dan perkembangan lebih lanjut agar aplikasi dapat menjadi lebih baik. Saran dan pertimbangan antara lain yaitu:

1. Bagi Pendidik
 - a. Dalam proses belajar mengajar, pendidik hendaknya mampu menciptakan suasana belajar yang membuat peserta didik menjadi lebih aktif, antara lain dengan menerapkan pembelajaran menggunakan multimedia dalam pembelajaran Agama Islam untuk meningkatkan hasil belajar peserta didik.
 - b. Pendidik dapat menerapkan pembelajaran menggunakan aplikasi media pembelajaran.
2. Bagi Peserta Didik
 - a. Dalam proses pembelajaran diharapkan peserta didik selalu bersikap aktif.
 - b. Peserta didik hendaknya selalu meningkatkan hasil belajarnya semaksimal mungkin.
3. Bagi Peneliti Lanjutan

Untuk peneliti selanjutnya yang akan meneliti tentang multimedia pembelajaran, diharapkan penelitian juga meneliti aspek-aspek lain yang berkaitan dengan teknologi yang menunjang pembelajaran, sehingga penelitian tersebut menjadi rekomendasi bagi setiap guru-guru yang belum melibatkan teknologi dalam pembelajaran dan menemukan terobosan baru dengan teknologi

dalam pembelajaran yang dapat memudahkan dalam proses pelaksanaan pembelajaran.

Dalam proses pembuatan animasi media pembelajaran yang berbasis multimedia interaktif terdapat beberapa kekurangan yang disebabkan oleh keterbatasan ilmu yang dimiliki *Designer*, maka dengan demikian animasi ini dapat dikembangkan oleh para *Designer* lainnya di masa yang akan datang.

