

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang bertujuan sebagai perancangan antarmuka *mobile application* “Berikan” dengan menggunakan *Kansei Engineering (Type I -KEPack)* yang telah dilakukan, penelitian yang melibatkan sisi psikologis manusia sebagai user menghasilkan beberapa kesimpulan diantaranya sebagai berikut:

1. Dari hasil analisis *Cronbach's Alpha (CA)*, *Coefficient Correlation Analysis (CCA)*, *Principal Component Analysis (PCA)*, *Factor Analysis (FA)* menghasilkan konsep emosi “*Trustingness*” sebesar 74,98% dan “*Calmness*” 25,02% serta variabel-variabel *Kansei Words* yang mempengaruhinya.
2. Dari hasil analisis *Partial Least Square (PLS)* menghasilkan matriks elemen desain yang menjadi patokan untuk diterapkan dalam perancangan antarmuka “Berikan”.
3. Menghasilkan antarmuka “Berikan” yang diciptakan menggunakan patokan elemen desain dari hasil analisis tersebut dengan melibatkan konsep emosi “*Trustingness*” dan “*Calmness*”.

5.2. Saran

Penelitian untuk perancangan antarmuka *mobile application* menggunakan *Kansei Engineering* ini masih memiliki kekurangan yang masih dapat diperbaiki. Peneliti memberi beberapa saran dengan harapan

dapat membantu menyempurnakan penelitian-penelitian selanjutnya, diantaranya sebagai berikut:

1. Memilih spesimen dengan konsisten, sebaiknya tidak mengurangi, mengganti atau menambahkan spesimen aplikasi saat penelitian sudah berjalan.

