

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian dan pembahasan uraian dari bab-bab sebelumnya yang dilakukan oleh penulis pada perancangan aplikasi Media Pembelajaran Cuaca dan Awan SD Negeri Minomartani 1 Sleman Yogyakarta, maka penulis dapat mengambil keputusan :

1. Pembuatan aplikasi media pembelajaran ini dimulai dari beberapa tahapan yaitu dari merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik dan memproduksi system yang membutuhkan waktu 1 bulan.
2. Aplikasi ini dibuat dalam bentuk multimedia interaktif yang didalamnya terdapat teks, gambar, suara, animasi dan video. Software aplikasi yang digunakan dalam pembuatan media pembelajaran interaktif ini adalah Adobe Flash CS6, Adobe Illustrator CS6, dan Adobe Audition CS6.
3. Setelah merancang, dan membuat aplikasi media pembelajaran Cuaca dan Awan SD Minomartani 1 Sleman Yogyakarta telah dicapai sasaran kebutuhan fungsional. Dalam hal ini Media Pembelajaran Interaktif dapat menjadikan sesuatu yang menyenangkan, tidak membosankan dan memudahkan bagi anak didik dan guru.

5.2 Saran

Dari kesimpulan diatas ada beberapa saran yang dapat diharapkan dapat membantu dan mengatasi kekurangan aplikasi tersebut sehingga perlu adanya saran perbaikan dan perkembangan lebih lanjut agar aplikasi dapat menjadi lebih baik. Saran dan pertimbangan antara lain yaitu:

1. Pengembangan aplikasi media interaktif perlu adanya perbaikan dan pengembangan lebih lanjut terutama dalam konten-konten, gambar dan animasi Media Pembelajaran ini.
2. Penambahan komponen video yang belum terdapat di dalam aplikasi tersebut.
3. Media yang kini banyak digunakan juga tidak terbatas pada PC saja, melainkan juga terdapat *Android* atau *iOS*. Diharapkan peneliti berikutnya dapat membuat aplikasi media interaktif serupa untuk *platform* lain.
4. Harapan selanjutnya semoga sistem ini dapat dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya.