

**PERANCANGAN APLIKASI DELIVERY ORDER BERBASIS ANDROID
PADA NANAMIA PIZZERIA YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh

Mahendra Adi Pratama

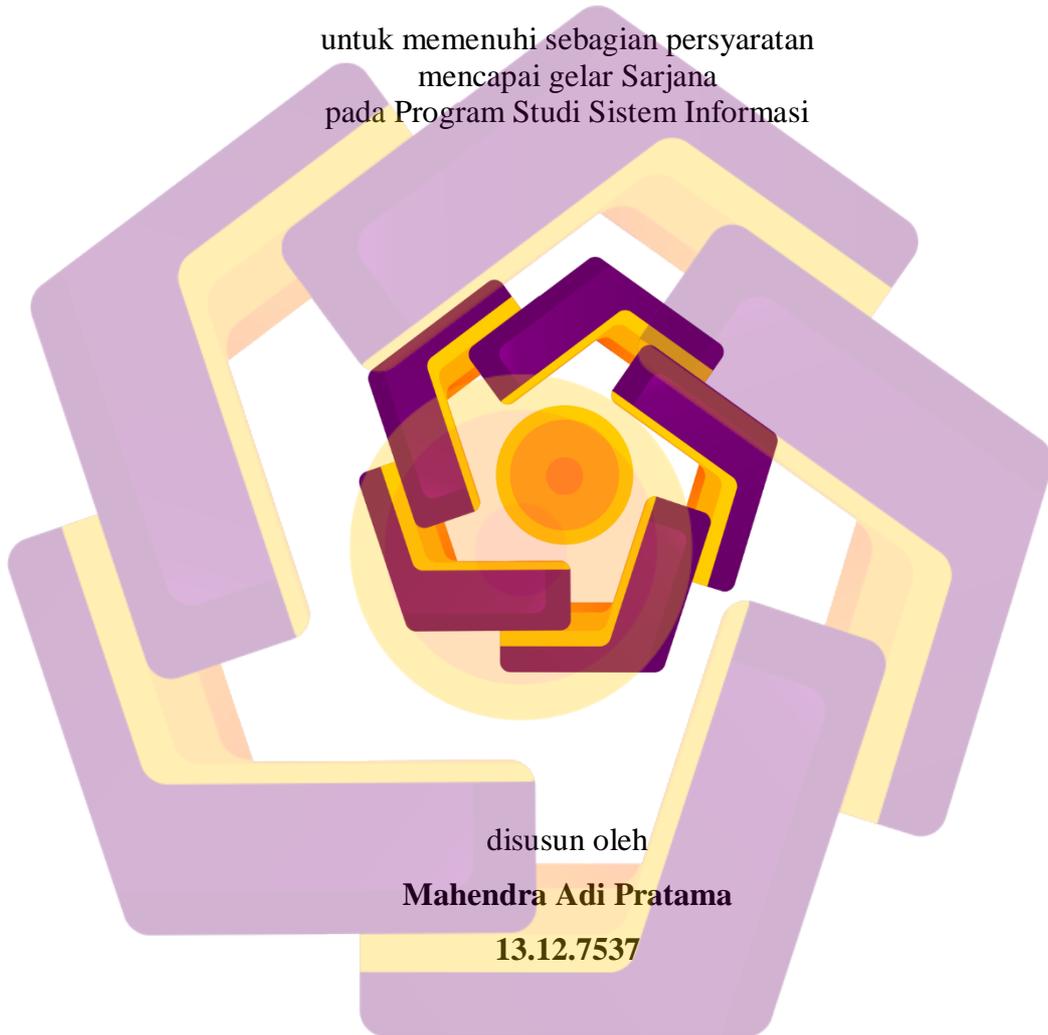
13.12.7537

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**PERANCANGAN APLIKASI DELIVERY ORDER BERBASIS ANDROID
PADA NANAMIA PIZZERIA YOGYAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Mahendra Adi Pratama

13.12.7537

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN APLIKASI DELIVERY ORDER BERBASIS
ANDROID PADA NANAMIA PIZZERIA YOGYAKARTA**

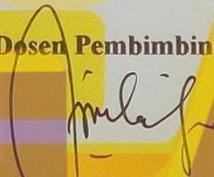
yang dipersiapkan dan disusun oleh

Mahendra Adi Pratama

13.12.7537

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 12 Mei 2016

Dosen Pembimbing,



Nila Feby Puspitasari, S.Kom, M.Cs
NIK. 190302161

PENGESAHAN
SKRIPSI
PERANCANGAN APLIKASI DELIVERY ORDER BERBASIS ANDROID
PADA NANAMIA PIZZERIA YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Mahendra Adi Pratama

13.12.7537

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 19 Mei 2017

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Andika Agus Slameto, M.Kom
NIK. 190302109



Nila Feby Puspitasari, S.Kom, M.Cs
NIK. 190302161



Joko Dwi Santoso, M.Kom
NIK. 190302181



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 29 Mei 2017

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, MT.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.



MOTTO

“Barang siapa yang menghendaki kehidupan dunia maka wajib baginya memiliki ilmu, dan barang siapa yang mnenghendaki kehidupan Akherat, maka wajib baginya memiliki ilmu, dan barang siapa menghendaki keduanya maka wajib baginya memiliki ilmu” (HR. Tumudzi)

“Yang penting buka berapa kali aku gagal, tetapi yang terpenting adalah berapa kali aku bangkit dari kegagalan” (Abraham Lincoln)

“Nilai dari seseorang itu ditentukan dari keberaniannya memikul tanggung jawab, mencintai hidup dan pekerjaannya” (Khalil Gibran)

“Gantungkan cita-cita mu setinggi langit! Bermimpilah setinggi langit. Jika engkau jatuh, engkau akan jatuh di antara bintang-bintang” (Ir. Soekarno)

“Manusia yang paling lemah adalah orang yang tidak mampu mencari teman. Namun yang lebih lemah dari itu adalah orang yang mendapatkan banyak teman tetapi menyia-nyiakannya” (Ali bin Abi Thalib)

PERSEMBAHAN

Segala puji dan syukur peneliti panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah, kemudahan, kesehatan, kesempatan, pengetahuan dan kekuatannya-Nya, sehingga peneliti dapat membuat dan menyelesaikan skripsi ini dengan lancar tanpa halangan yang berarti. Shalawat serta salam juga tercurahkan kepada Nabi Agung Muhammad SAW yang telah membawa zaman kedamaian dan beradab ke muka bumi. Dalam kesempatan ini, penulis ingin mengutarakan seluruh isi hati peneliti kepada seluruh pihak yang telah mensukseskan skripsi ini yaitu:

1. Kedua orang tua tercinta Warsono dan Sri Hastutiningsih yang selalu mendoakan, mensupport, memotivasi dan memberi nasihat untuk keberhasilan saya.
2. Seluruh keluarga besar Harjomartono & Wignyosuharjo yang telah memberikan dukungan dan doa dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Resinta Devi Rokhani, yang selalu mendoakan dan memberikan motivasi serta dukungan penuh kepada saya.
4. Teman-teman Salahfokus.std, Saifudin, Agung, Rahmat, Drajat, Zanuar, Fuad, Divar, Rio yang selalu memotivasi serta menemani dikala susah senang serta dukungan kalian semua kepada saya & Cristian Sulisty, Bagus Prakoso, Zainal Zalamun yang selalu mendukung hingga selesai skripsi ini.
5. Sahabat terbaik Martini, Asri, Dian, Arifa, Oke yang selalu mendukung memotivasi kepada saya.
6. Nanamia Pizzeria Yogyakarta yang telah menjadi obyek penelitian.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Alhamdulillah, puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmt, hidayah, kemudahan serta inayah-Nya, sehingga peneliti dapat menyelesaikan laporan skripsi ini yang berjudul “Perancangan Aplikasi Delivery Order Berbasis Android pada Nanamia Pizzeria Yogyakarta”.

Penyusunan laporan ini dimaksudkan sebagai salah satu syarat bagi setiap mahasiswa/mahasiswi Universitas Amikom Yogyakarta. Selain itu juga merupakan bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program sarjana (S1) dan memperoleh gelar sarjana computer.

Proses penyusunan hingga selesainya laporan skripsi ini tidak lepas dari bantuan, bimbingan, dan dukungan dari berbagai pihak secara langsung maupun tidak langsung yang telah memberikan motivasi kepada peneliti. Maka dari itu, sebagai rasa hormat penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua Universitas Amikom Yogyakarta.

2. Ibu Nila Feby Puspitasari, S.Kom, M.Cs selaku dosen pembimbing yang telah memberikan masukan, arahan dan bimbingan dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Ibu Krisnawati, S.Si, M,T selaku dekan faultas ilmu komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Semua pihak yang telah membantu dan menyelesaikan skripsi ini yang tidak bisa penyusun sebutkan satu persatu.

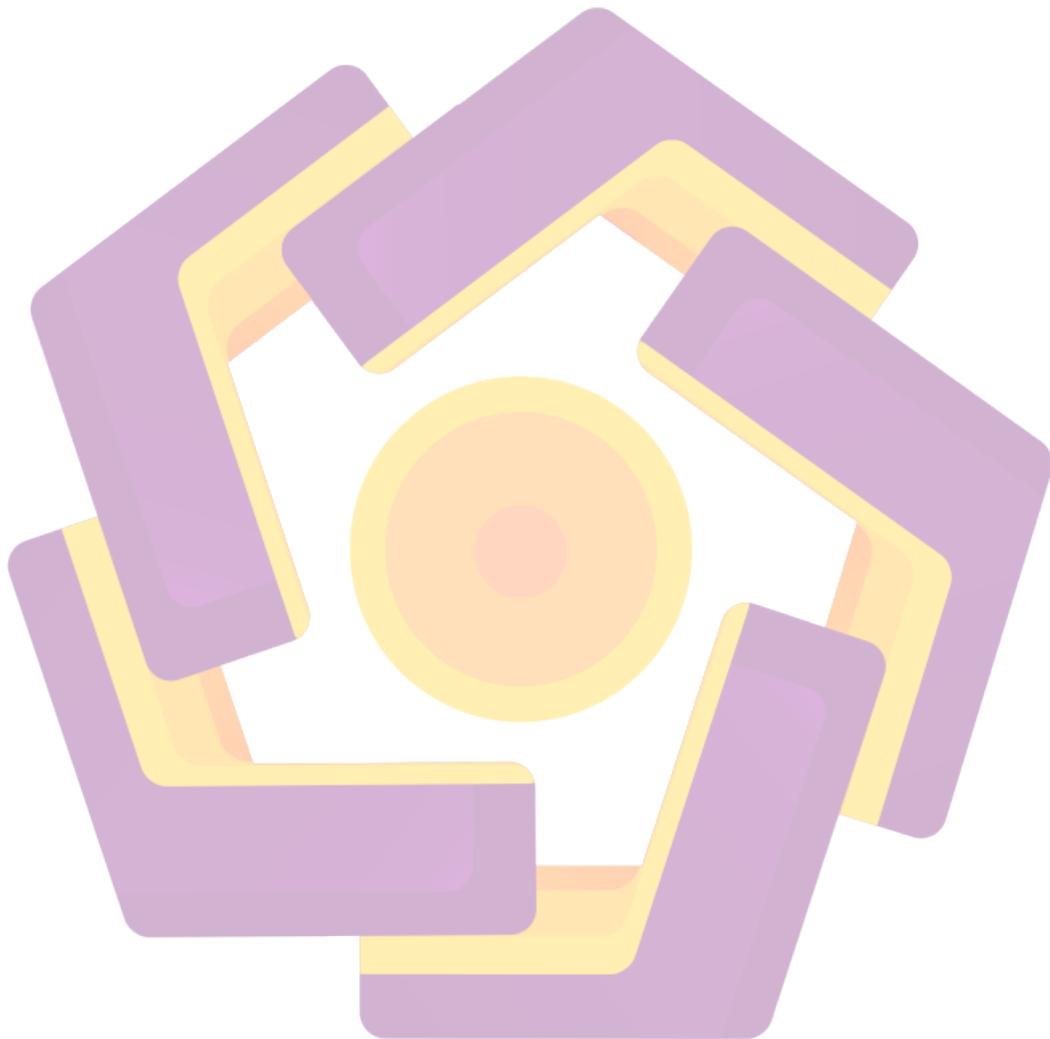
Penulis menyadari dalam penyusunan skripsi ini tidak lepas dari berbagai macam kekurangan , oleh karena itu penulis memohon maaf yang sebesar-besarnya. Selanjutnya penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak.

DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN.....	Error! Bookmark not defined.
PENGESAHAN.....	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABLE	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Pengumpulan Data	4
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka.....	7
2.2 Landasan Teori	9

2.3	Teori Analisis	13
2.4	Konsep Basis Data.....	17
2.5	Konsep Pemodelan Sistem.....	18
2.6	Pengujian Sistem	26
2.7	Pengertian Android	27
2.8	<i>M-Commerce</i>	36
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		38
3.1	Deskripsi Singkat Perusahaan	38
3.2	Analisis.....	38
3.3	Solusi yang dapat diterapkan.....	39
3.4	Analisis PIECES.....	40
3.5	Analisis Kebutuhan.....	45
3.6	Perancangan Sistem.....	49
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		76
4.1	Implementasi Sistem.....	76
4.2	Database dan Tabel.....	76
4.3	<i>Interface</i>	79
4.4	<i>Interface Kurir</i>	82
4.5	<i>Interface Aplikasi Android Pelanggan</i>	85
4.6	Pembahasan <i>Soucre Code</i>	90
4.7	<i>Black Box Testing</i>	93
4.8	Analisis Hasil <i>Response</i> Pengguna.....	95
BAB V PENUTUP		98
5.1	Kesimpulan.....	98
5.2	Saran	98

DAFTAR PUSTAKA 100
LAMPIRAN 101



DAFTAR TABLE

Tabel 2.1 <i>Use Case Diagram</i>	21
Tabel 2.2 <i>Activity Diagram</i>	23
Tabel 2.3 <i>Class Diagram</i>	24
Tabel 2.4 <i>Sequence Diagram</i>	25
Tabel 3.1 Hasil Analisis Kinerja Sistem Lama	40
Tabel 3.2 Hasil Analisis Informasi	41
Tabel 3.3 Hasil Analisis Ekonomi Sistem Lama	42
Tabel 3.4 Tabel Estimasi Biaya Penghematan	43
Tabel 3.5 Pengendalian (<i>Control</i>).....	43
Tabel 3.6 Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>).....	44
Tabel 3.7 Analisis Layanan (<i>Service</i>)	45
Tabel 3.8 Rancangan Tabel Pelanggan	72
Tabel 3.9 Rancangan Tabel Menu_Produk	73
Tabel 3.10 Rancangan Tabel <i>Order</i>	73
Tabel 3.11 Rancangan Tabel Status <i>Order</i>	74
Tabel 3.12 Rancangan Tabel Kurir	74
Tabel 3.13 Rancangan Tabel <i>Delivery</i>	74
Tabel 4.1 Tabel <i>Black Box Testing</i>	94
Tabel 4.2 Profil <i>Responden</i>	95
Tabel 4.3 Tanggapan <i>Responden</i> Terhadap Aplikasi Pengguna	95
Tabel 4.4 Tanggapan <i>Responden</i> Terhadap Aplikasi Kurir	97

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Flowchart.....	20
Gambar 2.1 Arsitektur Android.....	28
Gambar 3.1 Arsitektur Aplikasi Delivery Order	50
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Sistem.....	51
Gambar 3.3 <i>Form Login</i>	52
Gambar 3.4 <i>Form Register</i>	52
Gambar 3.5 Konfirmasi.....	53
Gambar 3.6 List Menu	53
Gambar 3.7 Pesanan.....	53
Gambar 3.8 Akun Pelanggan.....	53
Gambar 3.9 Login Pelanggan.....	54
Gambar 3.10 <i>List Pesanan</i>	54
Gambar 3.11 Akun Kurir	54
Gambar 3.12 Konfirmasi Kurir Pizza	54
Gambar 3.13 <i>Login</i>	55
Gambar 3.14 <i>Dashbord</i>	55
Gambar 3.15 <i>Order Masuk</i>	56
Gambar 3.16 Menu Pizzeria.....	56
Gambar 3.17 Data Pelanggan.....	57
Gambar 3.18 Data Kurir.....	57
Gambar 3.19 <i>Use Case Diagram</i>	58
Gambar 3.20 <i>Use Case Diagram</i> Pelanggan.....	58
Gambar 3.21 <i>Use Case Diagram</i> Kurir	59
Gambar 3.22 <i>Activity Diagram</i> Admin Pelanggan.....	60
Gambar 3.23 <i>Activity Diagram</i> Admin Menu	60
Gambar 3.24 <i>Activty Diagram</i> Admin Data Pembelian Transaksi.....	61
Gambar 3.25 <i>Activity Diagram</i> Admin Data Transaksi.....	62
Gambar 3.26 <i>Activty Diagram</i> Pelanggan <i>Login</i>	62
Gambar 3.27 <i>Activty Diagram</i> Pelanggan <i>Register</i>	63

Gambar 3.28 <i>Activty Diagram</i> Pelanggan Transaksi.....	63
Gambar 3.29 <i>Activty Diagram</i> Kurir	64
Gambar 3.30 <i>Sequence Diagram</i> Login.....	65
Gambar 3.31 <i>Sequence Diagram</i> Register	65
Gambar 3.32 <i>Sequence Diagram</i> Transaksi.....	66
Gambar 3.33 <i>Sequence Diagram</i> Konfirmasi	66
Gambar 3.34 <i>Sequence Diagram</i> Pelanggan Pesanan	67
Gambar 3.35 <i>Sequence Diagram</i> Login Kurir	67
Gambar 3.36 <i>Sequence Diagram</i> Pengiriman Pesanan Kurir	68
Gambar 3.37 <i>Class Diagram</i> Pelanggan.....	69
Gambar 3.38 <i>Class Diagram</i> Kurir.....	70
Gambar 3.39 <i>Entity Relationship</i> Diagram	71
Gambar 3.40 Relasi Antar Tabel	72
Gambar 4.1 Tabel <i>Delivery</i>	76
Gambar 4.2 Tabel Kurir	77
Gambar 4.3 Tabel Menu	77
Gambar 4.4 Tabel <i>Order</i>	78
Gambar 4.5 Tabel Pelanggan	78
Gambar 4.6 Tabel Status Pesanan	78
Gambar 4.7 Relasi Tabel.....	79
Gambar 4.8 <i>Login Admin</i>	79
Gambar 4.9 <i>Dashboard Admin</i>	80
Gambar 4.10 <i>Interface Penerimaan Order</i>	80
Gambar 4.11 <i>Interface Data Pelanggan</i>	81
Gambar 4.12 <i>Interface Data Kurir</i>	81
Gambar 4.13 Persetujuan Instal.....	82
Gambar 4.14 Proses Instal.....	82
Gambar 4.15 Proses Instal Sukses	83
Gambar 4.16 <i>Login Kurir</i>	83
Gambar 4.17 <i>Order Siap Diantarkan</i>	84
Gambar 4.18 <i>Tracking Kurir Menuju Pelanggan</i>	84

Gambar 4.19 Persetujuan Instal.....	85
Gambar 4.20 Proses Instal.....	85
Gambar 4.21 Proses Instal Sukses	86
Gambar 4.22 <i>Login</i> Pelanggan	86
Gambar 4.23 <i>Register</i> Pelanggan	87
Gambar 4.24 Akun Pelanggan.....	87
Gambar 4.25 Menu	88
Gambar 4.26 Detail Pilihan Menu	88
Gambar 4.27 Sistem Mengaktifkan <i>Location</i>	89
Gambar 4.28 <i>List</i> Pelanggan	89
Gambar 4.29 Tampilan Melihat Estimasi Waktu dan Posisi Kurir	90
Gambar 4.30 Tampilan Estimasi Waktu	90
Gambar 4.31 <i>Soucre Code</i> Estimasi Waktu.....	91
Gambar 4.32 Implementasi <i>Tracking</i>	91
Gambar 4.33 Proses Pengantaran Pesanan.....	92
Gambar 4.34 <i>Tracking</i> Pelanggan	93

INTISARI

Nanamia Pizzeria adalah salah satu pelopor makanan italia tradisional yang berada dikawasan Yogyakarta yang mempunyai jargon *Tradisional Pizza for Modern People*. Nanamia Pizzeria memiliki layanan *Delivery Order* yang merupakan suatu layanan pesan antar makanan yang sangat populer. Selain mempermudah perusahaan tersebut, kebanyakan masyarakat modern saat ini cenderung lebih memilih hal instan yaitu memesan makanan untuk diantar kerumah dari pada datang langsung ke tempat restaurant.

Metodologi pengembangan sistem yang peneliti gunakan adalah SDLC, dan perancangan model menggunakan UML, perancangan database, perancangan interface dan relasi antar tabel.

Hasil penelitian yang telah dilakukan berupa aplikasi *delivery order* berbasis android pada Nanamia Pizzeria, aplikasi ini dapat digunakan transaksi dengan batasan yang telah Nanamia Pizzeria tetapkan. Selain dapat mempermudah pembeli aplikasi ini mempermudah bagi kurir untuk melakukan proses pengantaran pesanan.

Kata Kunci : *Android, Nanamia Pizzeria, Delivery Order, Pizza*

ABSTRACT

Nanamia Pizzeria is one of the pioneers of traditional Italian food in the area of Yogyakarta that has the jargon of Traditional Pizza for Modern People. Nanamia Pizzeria has a Delivery Order service which is a very popular food delivery service. In addition to simplify the company, most modern people today tend to prefer the instant thing that is ordering food to be delivered home from on come directly to the restaurant.

System development method that researchers use is SDLC, and design model using UML, database design, interface design and relationships between tables.

The results of research that has been done in the form of delivery application based on Android and Nanamia Pizzeria, this application can be used transactions with the restrictions that Nanamia Pizzeria has set. In addition to facilitate the buyer this application makes it easier for couriers to make the order delivery process.

Keywords: *Android, Nanamia Pizzeria, Delivery Order, Pizza*

