

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan dalam skripsi ini, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi “Kegiatan Pada Asrama Mahasiswa Kalimantan Selatan Pangeran Antasari Yogyakarta” berbasis android ini dapat memudahkan pengurus asrama dalam pengkoordiniran pelaksanaan kegiatan-kegiatan asrama pangeran antasari.
2. Aplikasi ini dapat dijadikan acuan dalam pegoptimalan kinerja pengurus asrama pangeran antasari sebagai pengingat program-program kerja yang harus dilaksanakan setiap bulannya.

5.2. Saran

Dalam pembuatan suatu aplikasi tentunya akan terdapat kekurangan seperti halnya Aplikasi Sistem Informasi kegiatan AMKS Pangeran Antasari Yogyakarta. Agar kedepannya aplikasi ini lebih sempurna, berikut beberapa saran dari penulis :

1. Pengembang dapat menambahkan database secara online sehingga dapat mengupdate informasi secara berkala dan cepat.
2. Pembuatan aplikasi ini masih ditujukan hanya untuk pengguna perangkat *mobile* berbasis android, untuk kedepannya bias dikembangkan lagi ada *device*

lain yang mempunyai *Operating System (OS)* yang berbeda seperti *Windows Phone* dan *IOS*.

