

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi pada umumnya diciptakan dan dikembangkan untuk membantu pekerjaan manusia, salah satunya yaitu teknologi informasi. Tetapi suatu penciptaan atau perkembangan teknologi informasi tanpa adanya penerapan yang sesuai, sama halnya dengan sesuatu yang kurang berguna. Penerapan teknologi informasi dewasa ini menjadi hal yang cukup penting untuk suatu organisasi guna mendukung kegiatan organisasi tersebut.

Suatu organisasi kecil maupun besar saat ini banyak yang memanfaatkan teknologi informasi untuk kegiatan organisasinya. Sama halnya dengan *Pondok Pesantren Nailul Ula Center* yang dibina oleh Drs. H. Aliy As'ad, M.M ini sudah memanfaatkan teknologi informasi yaitu perangkat komputer untuk kegiatan perbendaharaannya. Namun masih menggunakan pencatatan secara sederhana di dalam dokumen excel.

Bendahara hanya mencatat uang masuk atau pembayaran uang bulanan, tagihan listrik, air mineral, uang kebersihan dan kebutuhan bulanan lainnya dalam satu file. Data pembayaran antara santri satu dengan santri lain juga bercampur dalam satu file tersebut. Sehingga menyulitkan bendahara dalam mencari informasi detail pembayaran setiap santri terkait siapa saja yang belum membayar bulanan, tagihan apa saja yang sudah dan belum dibayar dan tunggakan. Karena pendataan belum tertata dengan rapi dan menumpuk dalam satu dokumen, bendahara juga

kesulitan untuk membuat laporan kas untuk satu bulan dan atau jika diminta mendadak oleh pengasuh.

Dari latar belakang tersebut mendorong peneliti untuk mencari solusi dengan membuat aplikasi desktop yang sesuai dengan kebutuhan dan atau keinginan bendahara untuk menunjang kegiatan perbendaharaan di *Pondok Pesantren Nailul Ula Center* dengan judul **“Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Berbasis Desktop di Pondok Pesantren Nailul Ula Center”**.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah tersebut, penulis merumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat aplikasi berbasis desktop yang dapat memberikan informasi dan laporan yang jelas.
2. Bagaimana menyusun aplikasi agar sesuai dengan proses perbendaharaan di *Pondok Pesantren Nailul Ula Center*.

1.3 Batasan Masalah

Agar pada penelitian ini tidak keluar dari permasalahan yang ada, maka berikut ditetapkan batasan-batasan permasalahan :

1. Sistem hanya mengelola keuangan yang meliputi pemasukan, pengeluaran dan laporan.
2. Laporan bulanan yang perlu dicetak meliputi laporan pemasukan, laporan pengeluaran, laporan saldo, laporan tunggakan.

3. Laporan tunggakan dicetak dalam ketentuan per bulan untuk seluruh tunggakan mahasiswa.
4. Perangkat lunak yang digunakan adalah NetBeans 8.1 dan SQL Server 2014.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan penelitian ini berdasarkan permasalahan diatas sebagai berikut :

1. Membuat sebuah sistem informasi pengelolaan keuangan yang dapat membantu kinerja bendahara.
2. Memudahkan pendataan, pelaporan dan pengarsipan data dalam sistem pembendaharaan di *Pondok Pesantren Nailul Ula Center*.
3. Meningkatkan kualitas laporan keuangan agar akurat, detail dan dapat dipertanggung jawabkan.
4. Mendukung efisiensi, efektifitas dan kelancaran penyusunan laporan keuangan.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Dapat memberikan contoh langsung salah satu penerapan dan manfaat teknologi informasi di kehidupan sehari-hari.
2. Menyederhanakan dan mempermudah pengelolaan keuangan di *Pondok Pesantren Nailul Ula Center*.

1.6 Metode Penelitian

Untuk dapat menghasilkan karya ilmiah yang berkualitas maka dibutuhkan beberapa metode dalam pengumpulan informasi. Metode-metode untuk membangun rancangan sistem aplikasi ini adalah:

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1 Studi Pustaka (*Library*)

Pengumpulan data dan teori melalui buku-buku untuk menunjang kegiatan penelitian.

2 Observasi (*Observation*)

Peneliti melakukan pengamatan secara langsung di *Pondok Pesantren Nailul Ula Center*.

3 Wawancara (*Interview*)

Peneliti melakukan tanya jawab atau wawancara pada bendahara *Pondok Pesantren Nailul Ula Center*. Terkait dengan sistem keuangan yang selama ini berjalan di *Pondok Pesantren Nailul Ula Center*.

4 Kearsipan (*Documentation*)

Suatu metode penelitian dimana penulis mengumpulkan dokumen-dokumen laporan (*print out*), catatan dan bentuk *sample* lain pada semua bagian yang terkait dengan permasalahan yang akan dikembangkan guna untuk meneliti keakuratan laporan.

1.6.2 Metode Perancangan

1. Flowchart

Flowchart atau bagan alir adalah teknik analisis yang digunakan untuk menjelaskan aspek-aspek sistem informasi secara jelas, tepat, dan logis.

2. Unified Modeling Language (UML)

Unified Modeling Language (UML) adalah bahasa spesifikasi standar untuk mendokumentasikan, menspesifikasikan, dan membangun sistem perangkat lunak.

3. Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram adalah gambar atau diagram yang menunjukkan informasi dibuat, disimpan, digunakan dalam sistem bisnis.

1.6.3 Implementasi

Pada tahap ini menggunakan NetBeans 8.1 dan SQL Server 2014 untuk membangun Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Berbasis Desktop di Pondok Pesantren Nailul Ula Center.

1.6.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang dibuat oleh penulis terdiri dari 5 bab, diantaranya :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan tentang latar belakang pembuatan Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Berbasis Desktop di *Pondok Pesantren Nailul Ula Center*, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, sistematika penulisan penyusunan Tugas Akhir.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dasar Teori, menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan Pembuatan Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Berbasis Desktop di *Pondok Pesantren Nailul Ula Center* secara detail, berupa definisi-definisi tentang sistem informasi, serta hal yang berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

BAB III : TINJAUAN UMUM

Tinjauan umum, berupa gambaran umum tentang Pondok Pesantren Nailul Ula Center seperti sejarah, visi, misi dan mekanisme pengelolaan keuangan yang ada di *Pondok Pesantren Nailul Ula Center* saat ini.

BAB IV : PEMBAHASAN

Pada bab IV ini berisi tentang perancangan, implementasi, dan pengujian sistem informasi yang diusulkan.

BAB V : PENUTUP

Penutup, menyampaikan kesimpulan (jawaban dari rumusan masalah yang terdapat di Bab I, saran penggunaan sistem informasi terhadap objek penelitian dan saran sistem informasi yang dibuat agar dapat lebih baik dari versi sekarang.

DAFTAR PUSTAKA**LAMPIRAN**