

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1.Latar Belakang

Ilmu pengetahuan dan teknologi yang berkembang semakin pesat disertai dengan persaingan antar usaha semakin ketat, agar dapat bersaing sebuah usaha dituntut untuk saling meningkatkan kualitas kerja, mutu pelayanan dan ketepatan data. Oleh sebab itu maka dibangunlah sistem informasi sebagai alat pengolah data yang dapat menghasilkan informasi usaha yang benar, cepat dan sesuai dengan yang diinginkan, seperti: pengolahan data transaksi usaha, penginputan data dan pengecekan data.

Orange Grow Together adalah usaha yang bergerak dalam bidang penjualan wortel yang beralamat di Jalan Wijayakusuma Nomer 16 Perumnas, Condong Catur, Depok Sleman, Yogyakarta. Permasalahan yang terjadi pada usaha tersebut dimana segala kegiatan usahanya masih manual, sehingga masih memiliki permasalahan dalam proses transaksi, penyimpanan data stok wortel yang tidak teratur dan kesulitan ketika akan melakukan pengecekan sisa wortel, penginputan data wortel, menjadikan segala proses pengolahan data barang menjadi cukup lama karena harus memeriksa tumpukan buku satu persatu.

Teknologi komputer dapat membantu pembuatan informasi yang akurat. Dengan mengoptimalkan teknologi komputer yang telah tersedia, maka peneliti berupaya membuat rancangan sistem berbasis website. Berdasarkan permasalahan yang diuraikan di atas, toko Orange Grow Together membutuhkan sebuah sistem informasi penjualan untuk mendokumentasi, menyimpan dan menyatukan data kegiatan keuangan terutama di bagian penjualan. Sistem yang dibuat memiliki fitur untuk pembuatan laporan penjualan dan stok barang yang menggunakan framework laravel dan MySQL.

sebagai Database Management System (DBMS) untuk penyimpanan data-data kegiatan penjualan perusahaan.

### **1.2.Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas maka permasalahan yang akan dibahas adalah bagaimana merubah sistem penjualan dan pendataan yang sebelumnya manual menjadi lebih terkomputerisasi?

### **1.3.Tujuan Penelitian**

1. Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah menghasilkan rancangan sistem informasi penjualan dan pendataan stok barang pada Orange Grow Together Yogyakarta.
2. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi S1 di Universitas Amikom Yogyakarta.

### **1.4.Batasan Masalah**

Agar masalah yang dibahas tidak meluas, maka batasan masalah yang di bahas pada penelitian ini hanya difokuskan pada:

1. Penelitian sebatas sistem kerja penjualan dalam menangani transaksi penjualan, pendataan sistem stok wortel pada Orange Grow Together Yogyakarta.
2. Penelitian ini pada laporan penjualan hanya dapat menampilkan data perhari, perbulan dan pertahun.
3. Hanya Admin dan Kasir yang dapat mengakses penuh pada sistem.
4. Penelitian ini dirancang berbasis website. Aplikasi website dibuat menggunakan Framework Laravel dan database MySQL.

### **1.5.Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat penelitian ini diharapkan memberikan manfaat untuk:

1. Bagi Penulis

- a) Menambah pengetahuan dan wawasan dalam merancang sistem informasi.
- b) Menerapkan ilmu yang diperoleh selama kuliah.

## 2. Bagi Pembaca

- a) Menambah wawasan tentang perancangan sistem informasi, terutama sistem informasi penjualan dan pendataan penjualan.

## 3. Bagi Perusahaan

- a) Program memudahkan perusahaan dalam melakukan pencatatan transaksi penjualan.
- b) Menyediakan informasi laporan cepat dan akurat mengenai data barang.

### **1.6. Metodologi Penelitian**

Pengumpulan data yang digunakan pada penelitian ini memiliki beberapa tahap:

#### **1.6.1. Observasi**

Pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung terhadap proses kegiatan yang terjadi di Orange Grow Together Yogyakarta.

#### **1.6.2. Wawancara**

Pengumpulan data dengan cara melakukan wawancara secara langsung kepada Bapak Triyono selaku pemilik Orange Grow Together untuk mendapatkan informasi tentang penjualan dan data yang dibutuhkan.

### 1.6.3. Kepustakaan

Peneliti mempelajari teori yang diperoleh dari buku, jurnal dengan tema kasir dan modul tentang PHP, database, dan xampp yang dapat membantu memecahkan masalah.

### 1.6.4. Analisis

Tahap ini menjelaskan tentang pemecahan masalah-masalah yang dihadapi berdasarkan analisis kebutuhan pada analisis sistem yang berjalan, pada user, perangkat keras, perangkat lunak, dan data. Pada perancangan proses dan perancangan aplikasi baik input maupun output.

#### 1. Analisis Kelemahan Sistem

Pada kelemahan sistem lama yang akan dibandingkan dengan sistem baru yang akan dibuat.

#### 2. Analisis PIECES

Analisis yang terdiri dari lima yaitu, *performance* (kinerja), *information* (informasi), *economy* (ekonomi), *control* (keamanan), *efficiency* (efisiensi), *service* (layanan)

#### 3. Analisis Kebutuhan Sistem

##### a. Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan proses pada penelitian yang dilakukan.

##### b. Kebutuhan Non-Fungsional

Penjelasan pada perangkat keras dan perangkat lunak pada proses pembuatan sistem.

#### 4. Analisis kelayakan

Menguji kelayakan apakah sudah sesuai dengan apa yang diharapkan.

### 1.6.5. Perancangan

Metode ini menggambarkan tentang rancangan Sistem Informasi yang akan dibuat menggunakan model Flowchart, DFD (Data Flow Diagram) untuk merancang sistem dan ERD (Entity Relationship Diagram) dalam merancang database.

### 1.6.6. Implementasi

Implementasi ini merupakan proses penerjemah dari tahap perancangan ke dalam bentuk aplikasi dengan menggunakan Laravel dan database menggunakan MySQL.

### 1.6.7. Pengujian

Metode testing yang akan digunakan yaitu menggunakan *Black Box* dan *White Box* untuk memastikan sudah tidak mengalami kesalahan. *Black Box* adalah pengujian yang dilakukan sepenuhnya dengan hanya menilai kebutuhan dan spesifikasi software. *Black Box* testing cukup meninjau input dan output sistem software tersebut tanpa pengetahuan tentang internal programnya. Dan *White box* untuk menguji kode program apakah menghasilkan fungsi sesuai kebutuhan.

## 1.7. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menjelaskan mengenai latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, batasan masalah, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori pendukung yang berkaitan dalam proses perancangan, pembuatan, implementasi, implementasi dan pengujian sistem data yang berhubungan dengan permasalahan yang diambil.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini menjelaskan tentang aplikasi yang akan dianalisis dan dirancang meliputi gambaran umum objek penelitian serta analisis kebutuhan sistem dan juga perancangan sistem yang akan dibuat.

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menjelaskan sistem meliputi source code yang digunakan serta antarmuka yang dihasilkan sebagai pendukung sistem dan cara kerja program.

### **BAB V PENUTUP**

Bab ini membuat penutup yang berisi kesimpulan dan saran yang dibutuhkan berdasarkan hasil dari rumusan masalah penelitian yang telah dibuat.

