

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dalam penelitian ini telah berhasil dibuat sebuah game *Butterfly Collector* sesuai dengan perancangan yang telah disusun pada bab sebelumnya. Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan maka dapat disimpulkan :

1. Dalam membuat game *Butterfly Collector* ada beberapa tahap yang digunakan, diantaranya menentukan konsep dari game, menentukan tool atau software yang akan digunakan, menentukan gameplay, visual dan audio, dan proses pembuatan
2. Game dapat berjalan dengan baik setelah dilakukan tes uji terdapat pada table 4.2

5.2 Saran

Dalam pembuatan game *Butterfly Collector* tentu masih terdapat beberapa kekurangannya. Oleh sebab itu diharapkan peneliti selanjutnya dapat memperbaiki beberapa kekurangan yang ada. Saran yang diajukan sebagai berikut:

1. Aplikasi ini hanya dapat dijalankan pada smartphone android, diharapkan dapat dikembangkan menjadi beberapa ekstensi agar dapat dijalankan di semua jenis smartphone.
2. Menambah jenis kupu-kupu dan level yang lebih bervariasi.