

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Pesatnya perkembangan dunia teknologi saat ini memberikan dampak yang luar biasa. Hal tersebut berdampak pula terhadap dunia pendidikan. Terhadap dunia pendidikan, perkembangan teknologi yang ada berdampak pada penggunaan sarana dan prasarana pembelajaran yang semakin memadai dan juga semakin kompleks.

Banyak sekolah yang sekarang ini mengikuti kemajuan teknologisebagai sarana untuk mempermudah dan memperlancar penyampaian materi pembelajaran. Diantara banyaknya teknologi pembelajaran yang ada, salah satunya adalah media video.

Namun di tengah perkembangan teknologi tersebut, ada salah satu sekolah yang masih kesulitan dalam menyampaikan materi. Terutama dalam mata pelajaran ekstrakurikuler, yaitu ekstrakurikuler tari. Para guru masih harus mencontohkan sendiri kepada siswa-siswi bagaimana cara menari tari tersebut.

Oleh karena itu, penulis akan membuat “video pembelajaran tari melinting untuk SD N 3 Wana Melinting”. Pembuatan video Tari Melinting ini dimaksudkan untuk mempermudah para guru dalam mengajar siswa-siswi SD N 3 Wana Melinting tentang tari melinting dan

mempermudah siswa-siswi dalam mempelajari lebih jelas tehnik tangan, kaki maupun gerakan badan dalam tarian tersebut.

### 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang di atas, maka pokok permasalahan yang akan di jawab dalam penelitian ini di rumuskan dengan sebuah rumusan masalah yaitu “bagaimana membuat video pembelajaran tari melinting untuk SD N 3 wana melinting berbasis dekstop”.

### 1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang dibuat oleh peneliti adalah:

1. Hanya membahas tentang video pembelajaran tari melinting.
2. Video pembelajaran ini di tunjukan untuk siswa siswi SD N 3 wana melinting.
3. Aplikasi video pembelajaran ini berbasis dekstop.
4. Pembelajaran tari melinting yang akan di modelkan.
  - a. Gerakan tangan
  - b. Gerakan kaki
  - c. Gerakan badan
5. Software yang digunakan adalah Adobe After Effect dan Adobe PremierePro

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian dari skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Sebagai syarat kelulusan strata I (S1) pada Universitas Amikom Yogyakarta
2. Menerapkan ilmu yang diperoleh penulis pada saat perkuliahan di Universitas Amikom Yogyakarta
3. Untuk Menghasilkan video pembelajaran tari melinting dalam format Multimedia.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagi Penulis :  
Sebagai bentuk pengembangan dari materi yang didapatkan di perkuliahan.
2. Bagi Guru :  
Dapat mempermudah dalam menyampaikan informasi kepada siswa siswi SD N 3 wana Melinting tentang pengenalan atau cara menari di video pembelajaran '*tari melinting*'
3. Bagi Praktisi Multimedia :  
Sebagai sarana pembelajaran bersama tentang cara pengambilan video dan bisa menjadi tolak ukur kemampuan antar para praktisi multimedia.

## 1.6 Metode Penelitian

### 1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam Pembuatan Skripsi ini, metodologi pengumpulan data yang digunakan yaitu:

#### 1. Metode Observasi

Penulis melakukan pengamatan secara langsung guna mengetahui kebutuhan bagi obyek dan hal lain yang menunjang dalam proses pembuatan video pembelajar Tari Melinting.

#### 2. Metode Wawancara

Penulis melakukan pengumpulan data dengan cara bertanya langsung atau wawancara kepada pihak SD N 3 wana Melinting & pihak tokoh adat Melinting.

#### 3. Metode Kepustakaan

Pengumpulan data yang merujuk pada buku-buku yang bersumber atau tersedia di perpustakaan maupun di internet yang dapat mendukung dalam penyusunan skripsi ini.

### 1.6.2 Analisis

Dalam hal ini penulis menggunakan analisis PIECES (Performance, information, economics, control, efficiency, service).

### 1.6.3 Perancangan

Perancangan dilakukan mulai dari Pembuatan kerangka video seperti pembuka, isi, dan penutup. Setelah itu baru dilakukan proses pembuatan video tersebut.

### 1.6.4 Pengujian

Pengujian video dilakukan untuk mengetahui hasil video pembelajaran Tari Melinting ini dan untuk mengetahui adanya kesalahan dan untuk mengetahui layak atau tidak nya video tersebut.

## 1.7 Sistematik Penelitian

Adapun sistematika penulisan skripsi ini adalah :

### **BAB I. PENDAHULUAN**

Bab ini berisi tentang Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metode Pengumpulan Data dan Sistematik Penulisan.

### **BAB II. LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi landasan teori yang mendukung tentang judul penelitian dan perangkat lunak yang akan di gunakan dalam membangun aplikasi video pembelajaran.

**BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini akan diuraikan tentang tehnik analisis dan perancangan desain yang digunakan dalam membangun sistem.

**BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini akan diuraikan tentang implementasi sistem yang akan dibuat.

**BAB V. PENUTUP**

Bab ini merupakan bagian akhir dari penulisan tugas akhir yang berisi kesimpulan dan saran dari seluruh isi.

