

**ANALISIS DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI BERBASIS
WEB PADA SAIL FORCES SWIMMING CLUB YOGYAKARTA**

SKRIPSI



**disusun oleh
Tri Heriyanto
13.11.7292**

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**ANALISIS DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI BERBASIS
WEB PADA SAIL FORCES SWIMMING CLUB YOGYAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

Tri Heriyanto

13.11.7292

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA SAIL FORCES SWIMMING CLUB YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Tri Heriyanto

13.11.7292

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 03 Maret 2017

Dosen Pembimbing,



M. Rudyanto Arief, S.T, M.T
NIK. 190302098

PENGESAHAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI BERBASIS
WEB PADA SAIL FORCES SWIMMING CLUB YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Tri Heriyanto

13.11.7292

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 24 Mei 2017

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Andi Sunvoto, M.Kom
NIK. 190302052

Yuli Astuti, M.Kom
NIK. 190302146

M. Rudvanto Arief, S.T, M.T
NIK. 190302098

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 06 Juni 2017

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si., M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 03 Juni 2017



Tri Heriyanto

NIM. 13.11.7292

MOTTO

- ✚ Hidup hanya sekali, maka jadilah manusia yang berguna dan berarti bagi sesama.
- ✚ Hiduplah tanpa ada penyesalan karena waktu tidak akan pernah bisa diulang. Maka jika kamu memilih jalan hidup, pilihlah karena kamu suka.
- ✚ Selalu ingat semua yang kamu miliki adalah titipan Allah SWT, maka jangan berhenti bersyukur.
- ✚ Kesuksesan bisa diraih jika kamu berani melangkah untuk meraihnya.



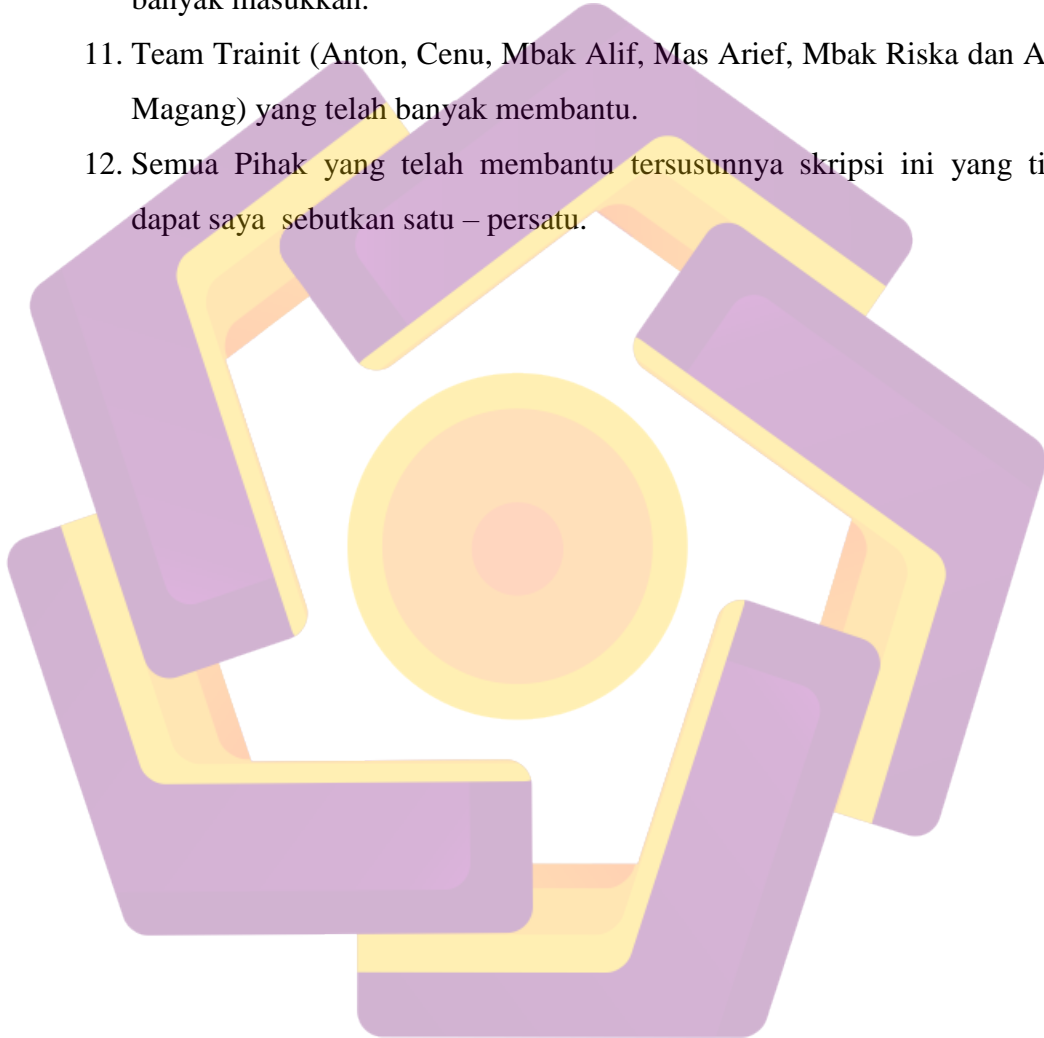
PERSEMBAHAN

Segala puja dan puji syukur saya ucapkan kepada Allah Subhanahu Wa Ta'ala atas rahmat dan anugrahNya-lah saya dapat menyusun Skripsi ini. Rasulullah Shalallahu Alaihi Wasallam yang selalu menjadi suri teladanku dalam langkah kehidupan. Syafaat Mu akan ku tunggu selalu. Amin.

Tidak lupa saya mengucapkan banyak terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Kedua orang tua tercinta saya, Bapak (Sutikno), dan Ibu (Sholikati), terima kasih sudah memberikan kepada saya hangatnya cinta dan kasih sayang keluarga. Terimakasih telah membesarkan anak yang nakal ini dan terimakasih telah mau menjadi podasi anak-anakmu dalam menjalani hidup. Terimakasih Bapak Ibu, I Love You.
2. Kakak saya (Haryati) yang selalu memberikan dukungan kepada adiknya dan selalu menyanyangi saya. Terimakasih atas dukungan dan doanya.
3. Kedua keponakan cantik (Ika Nur Meilawati) dan (Anisfa Khoirunnisa) yang selalu bikin rindu. Terimakasih dukungannya.
4. Keluarga besar Putune Mbah Maryam (Mbak Sri, Mbak Tiah, Robin, Fredy, Risma, Ikhul dan Zahra) yang selalu memberi dukungan dan teman bercanda.
5. Teman-teman seperjuangan di Himpunan Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika yang memberikan dukungan dan cerita didalam perjalanan saya menuntut ilmu.
6. Teman-teman kelas 13 S1-TI 08 yang menjadi teman seperjuangan saya dalam menuntut ilmu. Semoga kita semua di berikan kesuksesan, amin.
7. Sahabatku anak kontrakan (Faza, Fajar, Zaki, Aslam) dan pasukan berani mati takut lapar (Umar, Ibenk, Ildan). Terimakasih atas bantuan, dukungan serta doanya.
8. Bapak Ibu Dosen yang telah mendidik saya selama ini.

9. Bapak M. Rudyanto Arief, S.T, M.T yang telah membimbing dan memberikan masukan kepada saya dalam menyusun dan menyelesaikan skripsi ini.
10. Pemilik Sail Force Swimming Club Yogyakarta (Dimas Prasetyo) yang telah memperbolehkan untuk melakukan penelitian dan memberikan banyak masukan.
11. Team Trainit (Anton, Cenu, Mbak Alif, Mas Arief, Mbak Riska dan Anak Magang) yang telah banyak membantu.
12. Semua Pihak yang telah membantu tersusunnya skripsi ini yang tidak dapat saya sebutkan satu – persatu.



KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Assalamu 'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Alhamdulillahirobbil'alamin, puji syukur kehadiran Allah SWT atas rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini.

Laporan ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi di Universitas AMIKOM Yogyakarta pada Fakultas Ilmu Komputer. Sejak persiapan sampai selesainya Skripsi ini penulis menerima bantuan dan dukungan dari berbagai pihak yang penulis butuhkan guna terselesaikannya laporan ini. Untuk itu dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, S.T, M.T selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi, dan Ketua Program Studi S1 Informatika.
3. Bapak M. Rudyanto Arief, S.T, M.T selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan bimbingan, waktu dan arahan dalam pembuatan skripsi ini.
4. Seluruh Dosen Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah men-*sharing* ilmu selama perkuliahan.

5. Semua pihak yang telah membantu dalam kelancaran penulisan skripsi ini baik langsung maupun tidak langsung yang tidak dapat penulis sebutkan satu – persatu.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna, meskipun demikian penulis berharap semoga laporan ini bermanfaat bagi yang membacanya dan penulis dengan senang hati menerima kritik dan saran yang membangun dari para pembaca.

Akhir kata penulis berharap semoga hasil karya ini dapat berguna serta bermanfaat bagi perkembangan Teknologi dan Informasi pada khususnya. Serta sebagai kajian bagi mahasiswa Universitas AMIKOM Yogyakarta lainnya dalam pengambilan skripsi.

Wassalamu 'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Yogyakarta, 08 Juni 2017

Penulis

Tri Heriyanto

DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	8
DAFTAR ISI	ii
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
INTISARI	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.4.1 Maksud	3
1.4.2 Tujuan	3
1.5 Metode Penelitian	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2 Metode Perancangan	5

1.5.3	Metode Pengembangan Sistem	5
1.5.4	Metode Testing.....	5
1.6	Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI		7
2.1	Tinjauan Pustaka	7
2.2	Definisi Sistem, Informasi, Sistem Informasi	8
2.2.1	Definisi Sistem.....	8
2.2.2	Definisi Informasi	9
2.2.3	Definisi Sistem Informasi	9
2.3	Karakteristik Sistem Informasi.....	9
2.4	<i>Internet</i>	11
2.4.1	Pengertian <i>Internet</i>	11
2.4.2	Pengertian Website.....	12
2.4.3	Pemrograman Web.....	13
2.5	Metode Analisis.....	13
2.5.1	Pengertian Analisis Sistem.....	13
2.5.2	Analisis SWOT	14
2.5.3	Analisis Kebutuhan Sistem	16
2.5.4	Analisis Kelayakan.....	17
2.6	Konsep Pemodelan Sistem	17
2.6.1	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	17
2.6.2	<i>Use Case Diagram</i>	18
2.6.3	<i>Activity Diagram</i>	19
2.6.4	<i>Sequence Diagram</i>	20
2.6.5	<i>Class Diagram</i>	22

2.7	Konsep Basis Data.....	22
2.7.1	SQL (<i>Structure Query Language</i>).....	23
2.7.2	<i>Data Definition Language (DDL)</i>	23
2.7.3	<i>Data Manipulation Language (DML)</i>	24
2.8	<i>Entity Relation Diagram (ERD)</i>	24
2.9	<i>Testing</i>	25
2.9.1	<i>Black Box Testing</i>	25
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		26
3.1	Tinjauan Umum.....	26
3.1.1	Deskripsi Singkat Sail Force Swimming Club	26
3.1.2	Visi dan Misi.....	26
3.1.3	Struktur Organisasi	27
3.2	Analisis.....	28
3.2.1	Analisis Sistem.....	28
3.2.2	Identifikasi Masalah.....	29
3.2.3	Analisis Kelemahan sistem	29
3.3	Hasil Analisis SWOT	30
3.3.1	<i>Strengths</i> (Kekuatan).....	30
3.3.2	<i>Weaknesses</i> (Kelemahan).....	31
3.3.3	<i>Opportunities</i> (Peluang)	31
3.3.4	<i>Threats</i> (Ancaman).....	32
3.4	Analisis Kebutuhan Sistem	32
3.4.1	Kebutuhan Sistem Fungsional	33
3.4.2	Analisis Kebutuhan Sistem Non Fungsional	34
3.5	Analisis Kelayakan	37

3.5.1	Kelayakan Teknologi	37
3.5.2	Kelayakan Operasi	37
3.5.3	Kelayakan Hukum.....	38
3.5.4	Kelayakan Ekonomi	38
3.6	Perancangan Aplikasi	38
3.6.1	Rancangan Proses.....	38
3.6.2	Relasi Antar Tabel dan Perancangan Pembuatan Tabel	87
3.6.3	Rancangan Form / <i>Interface</i>	95
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		111
4.1	Pembuatan Database dan Tabel.....	111
4.1.1	Pembuatan Database	111
4.1.2	Pembuatan Tabel.....	113
4.1.3	Relasi Antar Tabel.....	117
4.2	Antarmuka Pengguna / <i>Interface</i>	118
1.	Halaman <i>Login</i>	118
2.	Halaman Home Admin	119
3.	Halaman Home Murid	120
4.	Halaman Home Murid	120
5.	Halaman Menu Admin.....	121
6.	Halaman Menu Murid.....	121
7.	Halaman Menu Guru	122
8.	Halaman Menu Pendaftar.	122
9.	Halaman Menu Lulusan.....	123
10.	Halaman Menu Mengajar.	123
11.	Halaman Menu jadwal.....	124

12.	Halaman Menu Level.....	124
13.	Halaman Menu Progres	125
14.	Halaman Menu Target Materi.....	125
15.	Halaman Menu Artikel	126
16.	Halaman Menu Galery	126
17.	Halaman Menu Komentar.....	127
18.	Halaman Menu Paket.....	127
19.	Halaman Menu Pembayaran.....	128
20.	Halaman Menu Kode	128
21.	Halaman Menu Pengaturan.....	129
22.	Halaman Menu Presensi	129
23.	Halaman Menu Progres Meteri.....	130
24.	Halaman Menu Grafik Perkembangan	130
4.3	Manual Program	131
4.4	Pengujian Sistem	136
4.4.1	Pengujian <i>Black Box Testing</i>	136
BAB V PENUTUP.....		139
5.1	Kesimpulan.....	139
DAFTAR PUSTAKA		141
LAMPIRAN.....		142

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Strategi SWOT	16
Tabel 2.2 Use Case Diagram.....	18
Tabel 2.3 Activity Diagram.....	20
Tabel 2.4 <i>Sequence</i> Diagram.....	21
Tabel 2.5 Class Diagram	22
Tabel 2.6 Entity Relationship Diagram (<i>ERD</i>)	25
Tabel 3.1 Job Description Sail Force Swimming Club.....	27
Tabel 3.2 Job Description Sail Force Swimming Club (Lanjutan).....	28
Tabel 3.3 Pengadaan Perangkat Keras	35
Tabel 3.4 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	35
Tabel 3.5 Penerangan Actor	40
Tabel 3.6 Penerangan Actor (Lanjutan).....	41
Tabel 3.7 Admin.....	89
Tabel 3.8 Tentor	89
Tabel 3.9 Member	90
Tabel 3.10 Paket.....	90
Tabel 3.11 Data Mengajar.....	91
Tabel 3.12 Jadwal.....	91
Tabel 3.13 Aktivitas	91
Tabel 3.14 Level.....	92
Tabel 3.15 Progres	92
Tabel 3.16 Target Materi.....	92
Tabel 3.17 Artikel	92
Tabel 3.18 Komentar.....	93
Tabel 3.19 Galery.....	93
Tabel 3.20 Kode	93
Tabel 3.21 Pengaturan.....	94
Tabel 3.22 Presensi	94

Tabel 3.23 Pembayaran.....	94
Tabel 4.1 <i>Black Box Testing</i>	137
Tabel 4.1 <i>Black Box Testing</i> (Lanjutan).....	138



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Struktur Organisasi UD. Putra Sablon	27
Gambar 3.2 <i>Usecase Diagram</i> Pengunjung, Murid dan Guru	43
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i> Login.....	44
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Tambah Admin.....	45
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Ubah Admin	45
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Hapus Admin.....	46
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Tambah Guru.....	46
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Ubah Guru	47
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Hapus Guru.....	47
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> Tambah Murid	48
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> Ubah Murid	48
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram</i> Hapus Murid.....	49
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram</i> Tambah Pendaftar.....	49
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram</i> Konfirmasi Pendaftar.....	50
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram</i> Hapus Pendaftar.....	50
Gambar 3.16 <i>Activity Diagram</i> Ubah Lulusan.....	51
Gambar 3.17 <i>Activity Diagram</i> Hapus Lulusan	51
Gambar 3.18 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Mengajar	52
Gambar 3.19 <i>Activity Diagram</i> Ubah Data Mengajar.....	52
Gambar 3.20 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Mengajar	53
Gambar 3.21 <i>Activity Diagram</i> Tambah Jadwal	53
Gambar 3.22 <i>Activity Diagram</i> Ubah Jadwal	54
Gambar 3.23 <i>Activity Diagram</i> Hapus Jadwal.....	54
Gambar 3.24 <i>Activity Diagram</i> Tambah Level	55
Gambar 3.25 <i>Activity Diagram</i> Ubah Level	55
Gambar 3.26 <i>Activity Diagram</i> Hapus Level.....	56
Gambar 3.27 <i>Activity Diagram</i> Tambah Progres.....	56
Gambar 3.28 <i>Activity Diagram</i> Ubah Progres	57

Gambar 3.29 <i>Activity Diagram</i> Hapus Progres.....	57
Gambar 3.30 <i>Activity Diagram</i> Tambah Target Materi.....	58
Gambar 3.31 <i>Activity Diagram</i> Ubah Target Materi	58
Gambar 3.32 <i>Activity Diagram</i> Hapus Target Materi.....	59
Gambar 3.33 <i>Activity Diagram</i> Tambah Artikel.....	59
Gambar 3.34 <i>Activity Diagram</i> Ubah Artikel	60
Gambar 3.35 <i>Activity Diagram</i> Hapus Artikel.....	60
Gambar 3.36 <i>Activity Diagram</i> Tambah Galery	61
Gambar 3.37 <i>Activity Diagram</i> Ubah Galery.....	61
Gambar 3.38 <i>Activity Diagram</i> Hapus Galery.....	62
Gambar 3.39 <i>Activity Diagram</i> Tambah Komentar.....	62
Gambar 3.40 <i>Activity Diagram</i> Hapus Komentar.....	63
Gambar 3.41 <i>Activity Diagram</i> Tambah Paket	63
Gambar 3.42 <i>Activity Diagram</i> Ubah Paket.....	64
Gambar 3.43 <i>Activity Diagram</i> Hapus Paket	64
Gambar 3.44 <i>Activity Diagram</i> Tambah Pembayaran	65
Gambar 3.45 <i>Activity Diagram</i> Ubah Pembayaran.....	65
Gambar 3.46 <i>Activity Diagram</i> Hapus Pembayaran	66
Gambar 3.47 <i>Activity Diagram</i> Tambah Kode	66
Gambar 3.48 <i>Activity Diagram</i> Hapus Kode	67
Gambar 3.49 <i>Activity Diagram</i> Ubah Pengaturan	67
Gambar 3.50 <i>Activity Diagram</i> Tambah Presensi Masuk.....	68
Gambar 3.51 <i>Activity Diagram</i> Tambah Presensi Tidak Masuk	69
Gambar 3.52 <i>Class Diagram</i>	70
Gambar 3.53 <i>Sequence Diagram</i> Login.....	71
Gambar 3.54 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Admin	71
Gambar 3.55 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Admin.....	72
Gambar 3.56 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Admin	72
Gambar 3.57 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Guru	72
Gambar 3.58 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Guru	73
Gambar 3.59 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Guru.....	73

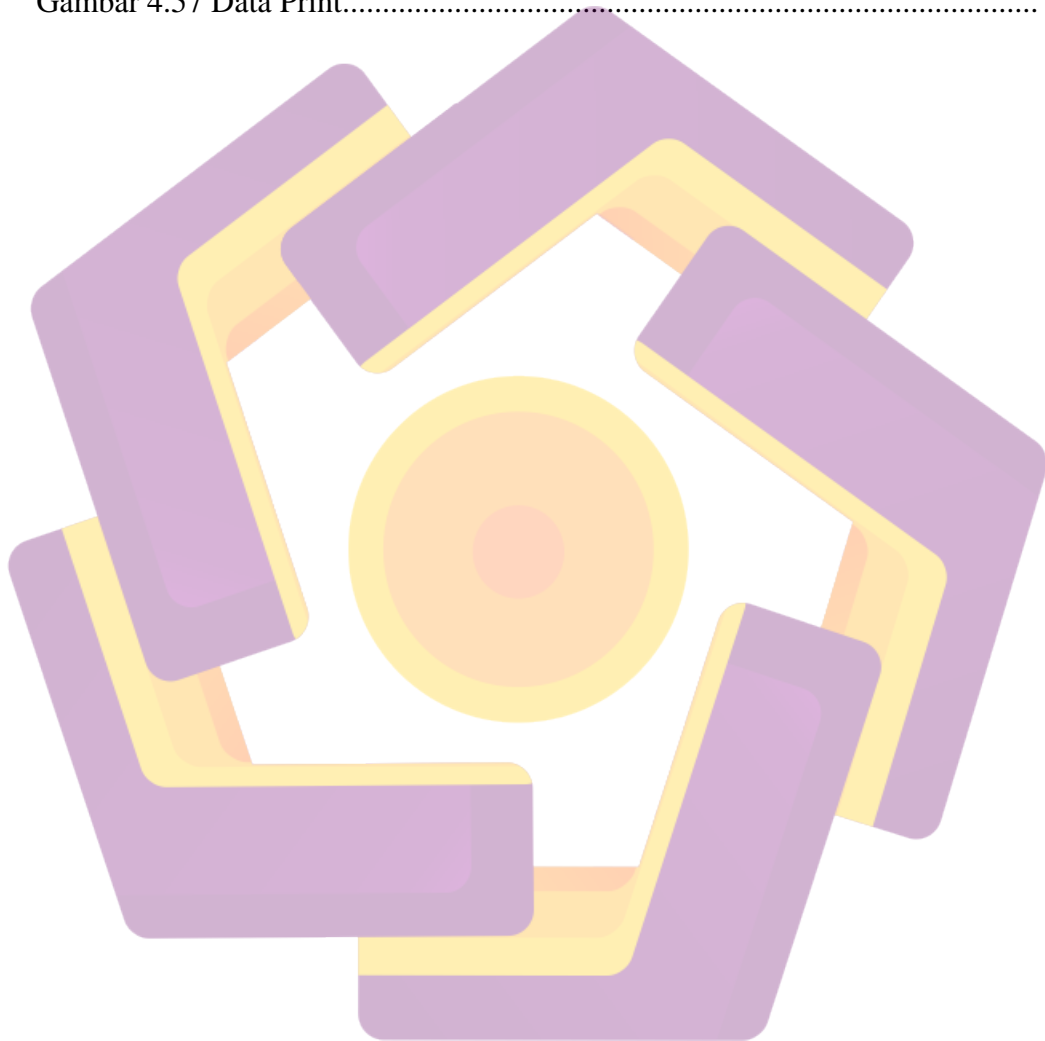
Gambar 3.60 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Murid	73
Gambar 3.61 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Murid.....	74
Gambar 3.62 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Murid	74
Gambar 3.63 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Pendaftar	74
Gambar 3.64 <i>Sequence Diagram</i> Konfirmasi Pendaftar	75
Gambar 3.65 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Pendaftar	75
Gambar 3.66 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Lulusan.....	75
Gambar 3.67 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Lulusan	76
Gambar 3.68 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Mengajar	76
Gambar 3.69 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Data Mengajar.....	76
Gambar 3.70 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Mengajar	77
Gambar 3.71 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Jadwal	77
Gambar 3.72 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Jadwal.....	77
Gambar 3.73 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Jadwal	78
Gambar 3.74 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Level	78
Gambar 3.75 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Level.....	78
Gambar 3.76 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Level	79
Gambar 3.77 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Progres	79
Gambar 3.78 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Progres	79
Gambar 3.79 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Progres.....	80
Gambar 3.80 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Target Materi	80
Gambar 3.81 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Target Materi.....	80
Gambar 3.82 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Target Materi	81
Gambar 3.83 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Artikel	81
Gambar 3.84 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Artikel	81
Gambar 3.85 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Artikel.....	82
Gambar 3.86 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Galery	82
Gambar 3.87 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Galery.....	82
Gambar 3.88 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Galery	83
Gambar 3.89 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Komentar	83
Gambar 3.90 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Komentar	83

Gambar 3.91 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Paket	84
Gambar 3.92 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Paket.....	84
Gambar 3.93 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Paket	84
Gambar 3.94 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Pembayaran	85
Gambar 3.95 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Pembayaran.....	85
Gambar 3.96 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Pembayaran	85
Gambar 3.97 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Kode.....	86
Gambar 3.98 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Kode	86
Gambar 3.99 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Pengaturan.....	86
Gambar 3.100 <i>Sequence Diagram</i> Presensi Masuk	87
Gambar 3.101 <i>Sequence Diagram</i> Presensi Tidak Masuk	87
Gambar 3.102 Entity Relation Diagram (ERD)	88
Gambar 3.103 Gambar Relasi Antar Tabel.....	95
Gambar 3.104 <i>Login</i>	96
Gambar 3.105 Menu Utama Admin.....	96
Gambar 3.106 Menu Utama Guru.....	97
Gambar 3.107 Menu Utama Murid.....	97
Gambar 3.108 Menu Admin	97
Gambar 3.109 Menu Guru pada Admin.....	98
Gambar 3.110 Menu Murid pada Admin.....	98
Gambar 3.111 Menu Pendaftar pada Admin.....	99
Gambar 3.112 Menu Lulusan pada Admin	99
Gambar 3.113 Menu Mengajar pada Admin.....	100
Gambar 3.114 Menu Jadwal pada Admin.....	100
Gambar 3.115 Menu Level pada Admin.....	101
Gambar 3.116 Menu Progres pada Admin.....	101
Gambar 3.117 Menu Target Materi pada Admin.....	102
Gambar 3.118 Menu Artikel pada Admin	102
Gambar 3.119 Menu Galery pada Admin	103
Gambar 3.120 Menu Komentar pada Admin.....	104
Gambar 3.121 Menu Paket pada Admin	104

Gambar 3.122 Menu Pembayaran pada Admin	105
Gambar 3.123 Menu Kode pada Admin	105
Gambar 3.124 Menu Pengaturan pada Admin	106
Gambar 3.125 Menu Presensi pada Guru	106
Gambar 3.126 Menu Murid pada Guru	107
Gambar 3.127 Menu Jadwal pada Guru	107
Gambar 3.128 Menu Data Diri pada Guru	108
Gambar 3.129 Menu Jadwal pada Murid	108
Gambar 3.130 Menu Presensi pada Murid	109
Gambar 3.131 Menu Progres Murid pada Murid	109
Gambar 3.132 Menu Grafik pada Murid	110
Gambar 4.1 Menyalakan Modul Apache dan MySQL	111
Gambar 4.2 Membuat Database	112
Gambar 4.3 Koneksi Database	113
Gambar 4.4 Tabel Admin	113
Gambar 4.5 Tabel Aktivitas	113
Gambar 4.6 Tabel Artikel	114
Gambar 4.7 Tabel Data Mengajar	114
Gambar 4.8 Tabel Galery	114
Gambar 4.9 Tabel Jadwal	114
Gambar 4.10 Tabel Kode	114
Gambar 4.11 Tabel Komentar	115
Gambar 4.12 Tabel Level	115
Gambar 4.13 Tabel Member	115
Gambar 4.14 Tabel Paket	115
Gambar 4.15 Tabel Pembayaran	116
Gambar 4.16 Tabel Pengaturan	116
Gambar 4.17 Tabel Presensi	116
Gambar 4.18 Tabel Progres	116
Gambar 4.19 Tabel Target Materi	116
Gambar 4.20 Tabel Tentor	117

Gambar 4.21 Relasi Antar Tabel.....	117
Gambar 4.22 Fitur Login.....	118
Gambar 4.23 <i>Source Code</i> Fitur Login	119
Gambar 4.24 Halaman Home Admin.....	120
Gambar 4.25 Halaman Home Murid.....	120
Gambar 4.26 Halaman Home Murid.....	121
Gambar 4.27 Tampilan Menu Admin	121
Gambar 4.28 Menu Murid.....	122
Gambar 4.29 Halaman Menu Guru	122
Gambar 4.30 Halaman Menu Pendaftar	123
Gambar 4.31 Halaman Menu Lulusan	123
Gambar 4.32 Halaman Menu Mengajar	124
Gambar 4.33 Halaman Menu jadwal	124
Gambar 4.34 Halaman Menu Level	125
Gambar 4.35 Halaman Menu Progres	125
Gambar 4.36 Halaman Menu Target Materi	126
Gambar 4.37 Halaman Menu Artikel.....	126
Gambar 4.38 Halaman Menu Galery	127
Gambar 4.39 Halaman Menu Komentar	127
Gambar 4.40 Halaman Menu Paket	128
Gambar 4.41 Halaman Menu Pembayaran	128
Gambar 4.42 Halaman Menu Kode	129
Gambar 4.43 Halaman Menu Pengaturan	129
Gambar 4.44 Halaman Menu Presensi.....	130
Gambar 4.45 Halaman Menu Progres Meteri	130
Gambar 4.46 Halaman Menu Grafik Perkembangan.....	131
Gambar 4.47 Halaman Pengujung	131
Gambar 4.48 Form Login.....	132
Gambar 4.49 Halaman Admin	133
Gambar 4.50 Tambah Data Guru	133
Gambar 4.51 Ubah Data Guru	133

Gambar 4.52 Hapus Data Guru.....	134
Gambar 4.53 Menu Presensi di Halaman Guru.	134
Gambar 4.54 Form Presensi Murid.....	135
Gambar 4.55 Ubah Jadwal Guru.....	135
Gambar 4.56 Ubah Jadwal Murid.....	135
Gambar 4.57 Data Print.....	136



INTISARI

Sistem Informasi adalah kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi itu untuk mendukung operasi dan manajemen. Di era yang modern ini, manusia di dimudahkan dalam mengakses sebuah informasi. Website (Web) adalah sekumpulan halaman yang terdiri dari beberapa laman yang berisi informasi dalam bentuk digital baik itu teks, gambar, animasi yang disediakan melalui jalur internet sehingga dapat diakses dari seluruh dunia yang memiliki koneksi internet.

Sail Forces Swimming Club Yogyakarta merupakan bimbingan belajar yang berfokus pada olah raga renang. Sail Forces Swimming Club Yogyakarta memiliki keunggulan di kurikulum dan *report*.

Tujuan dari penulisan ini adalah untuk menghasilkan Sistem Informasi Berbasis *Web* pada Sail Forces Swimming Club Yogyakarta. Dengan adanya Sistem Informasi Berbasis Web di harapkan orang tua atau wali dapat melihat perkembangan anak mereka secara *online* tanpa datang ke lokasi. Orang tua atau wali juga bisa mendapatkan *report* dan mengubah jadwal belajar.

Kata Kunci: Sistem Informasi, *Website*, Sail Force Swimming Club Yogyakarta, *report*.

ABSTRACT

Information system is a combination of information technology and the activities of people who use those technologies to support the operation and management. In this modern era, the people of facilitated in accessing an information. Website (Web) is a set of pages that are made up of several pages that contain information in digital form be it text, images, animations, which are provided via the internet so that it can be accessed from all over the world with an internet connection.

Sail Forces Swimming Club Yogyakarta is tutoring that focuses on sports swimming. Sail Forces Swimming Club Yogyakarta has excellence in curriculum and report.

The purpose of this writing is to produce a Web-based information System on the Sail Forces Swimming Club Yogyakarta. With a Web-based information system on the expected parents or guardians may view their online child development without coming to the location. Parents or guardians can also get a report and change the schedule of learning.

Keywords: *Information systems, Website, Sail Force Swimming Club Yogyakarta, report.*