

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sistem Informasi adalah kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi itu untuk mendukung operasi dan manajemen. Di era yang modern ini, manusia di dimudahkan dalam mengakses sebuah informasi. Website (*Web*) adalah sekumpulan halaman yang terdiri dari beberapa laman yang berisi informasi dalam bentuk digital baik itu teks, gambar, animasi yang disediakan melalui jalur internet sehingga dapat diakses dari seluruh dunia yang memiliki koneksi internet.

Sail Forces Swimming Club Yogyakarta merupakan bimbingan belajar yang berfokus pada olah raga renang. SAIL Forces Swimming Club Yogyakarta memiliki keunggulan di kurikulum dan *report*. Dalam proses belajar SAIL Forces Swimming Club Yogyakarta menerapkan sistem kelas *reguler* yaitu satu jam pengajar untuk tiga murid dan *private* dengan satu jam pengajar untuk satu murid. SAIL Forces Swimming Club Yogyakarta memiliki siswa yang pada umumnya adalah anak-anak. Orang tua atau wali anak biasanya tidak menemani saat proses belajar renang berlangsung. Untuk saat ini, orang tua atau wali memperoleh dua *report* setiap minggunya yaitu Grafik Perkembangan dan Target Materi. *Report* tersebut masih berupa kertas dan diberikan satu bulan sekali. Beberapa *report* terkadang dititipkan ke anak karena orang tua atau wali tidak bisa datang. Presensi di SAIL Forces Swimming Club Yogyakarta juga masih di lakukan secara manual. Permasalahan lain adalah jadwal belajar di SAIL Forces Swimming Club

Yogyakarta. Jadwal belajar untuk saat ini di buat perminggu dan dikirim via sms karena menyesuaikan dengan kesibukan murid dan pengajar.

Sistem Informasi Berbasis *Web* sangat dibutuhkan di Sail Forces Swimming Club Yogyakarta. Dengan adanya Sistem Informasi Berbasis Web di harapkan orang tua atau wali dapat melihat perkembangan anak mereka secara *online* tanpa datang ke lokasi. Orang tua atau wali juga bisa mendapatkan *report* dan mengubah jadwal belajar.

Pengajar juga dapat merubah jadwal belajar dan *report* secara *online*. Pengajar dapat melakukan presensi secara *online*, sehingga presensi tersebut dapat dilihat oleh orang tua atau wali. Dengan demikian diharapkan orang tua atau wali tau kalau anak mereka benar-benar masuk. Dengan permasalahan yang ada, maka penelitian ini berjudul "Analisis dan Implementasi Sistem Informasi Berbasis *Web* pada Sail Forces Swimming Club Yogyakarta".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang masalah dapat diambil sebuah rumusan masalah yaitu "Bagaimana cara membuat Sistem Informasi Berbasis *Web* Pada Sail Forces Swimming Club Yogyakarta?"

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini mencakup:

1. *Website* dapat diakses oleh umum dan dapat mendaftar sebagai siswa melalui *website*.
2. Untuk member, *website* memiliki fitur cetak *report*, ubah jadwal belajar dan tampil presensi.

3. Untuk Guru, *website* memiliki fitur cetak *report*, ubah jadwal belajar dan tambah presensi.
4. Untuk Admin, *website* memiliki fitur cetak *report*, ubah jadwal belajar dan ubah presensi.
5. Hanya sampai tahap pembuatan *prototype website*.
6. Sistem yang akan dibangun bersifat *web-based*, dirancang menggunakan bahasa pemrograman HTML versi 5,0 dan PHP versi 7.1.1, Bootstrap versi 3.3.7 sebagai *Framework CSS*, MySQL sebagai *database*, Sublime Text 3 sebagai teks editor, dan Google Chrome sebagai *web browser*.
7. Tidak membahas mengenai SEO (*Search Engine Optimization*).
8. Tidak membahas tentang keamanan *website*.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.4.1 Maksud

- a. Sebagai salah satu syarat menyelesaikan pendidikan S1 pada program studi Teknik Informatika di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- b. Menerapkan pengetahuan yang dimiliki untuk diterapkan secara nyata di keadaan yang sebenarnya.

1.4.2 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

- a. Orang tua atau wali murid siswa Sail Forces Swimming Club Yogyakarta dapat melihat *report* anak melalui *website*.
- b. Orang tua atau wali murid siswa Sail Forces Swimming Club Yogyakarta dapat merubah jadwal belajar melalui *website*.

- c. Pengajar dapat mengganti jadwal mengajar, melakukan presensi dan memberikan *report* melalui *website*.

1.5 Metode Penelitian

Untuk mempermudah dalam proses penelitian, metode penelitian dibagi menjadi beberapa bagian dalam pengolahan data dan informasi yang digunakan untuk penyusunan skripsi antara lain:

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1.5.1.1 Metode Observasi

Melakukan pengamatan langsung terhadap proses belajar mengajar yang berjalan di tempat penelitian. Mengamati bagaimana proses belajar berlangsung dan apa saja yang dilakukan orang tua atau wali saat proses belajar berlangsung. Mengamati apakah orang tua pengguna internet atau tidak.

1.5.1.2 Metode Wawancara

Wawancara dilakukan dengan pihak yang terlibat langsung, yaitu pemilik, guru, dan orang tua atau wali murid Sail Forces Swimming Club Yogyakarta, untuk memperoleh informasi terkait kendala dan kebutuhan dalam hal promosi dan penjualan produk.

1.5.1.3 Metode Analisis

Untuk menganalisis sistem yang akan di bangun saat ini, maka menggunakan analisis SWOT (*Strengths, Weaknesses, Opportunities, dan Threats*).

1.5.2 Metode Perancangan

Dalam penelitian ini perancangan proses menggunakan *Unified Modeling Language* (UML) karena *website* yang akan dihasilkan menggunakan pendekatan berorientasi objek. Selain itu bahasa pemrograman yang digunakan juga telah mendukung konsep pemrograman berorientasi objek.

1.5.3 Metode Pengembangan Sistem

Dalam penelitian ini pengembangan sistem menggunakan metode *Waterfall System Development Life Cycle* (SDLC).

1.5.4 Metode Testing

Metode testing dilakukan dengan menggunakan metode *Black Box Testing* sebagai perbaikan dan pengukuran kualitas *website* yang akan dibangun, dengan mencari kemungkinan kesalahan / *error* yang ada pada program untuk selanjutnya dilakukan evaluasi dan memperbaiki kesalahan yang terjadi.

1.6 Sistematika Penulisan

Penelitian ini terdiri dari lima bab yang disusun dengan sistematika sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini ada beberapa sub pokok bahasan yang dibahas yaitu : latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika laporan penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan uraian tentang dasar-dasar teori yang berhubungan dengan pembahasan pada penelitian ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas tentang identifikasi masalah, analisis kebutuhan sistem, pengambilan data yang diperlukan, kebutuhan *Hardware* dan *Software*, serta proses perancangan dan alur sistem yang dilakukan dalam penelitian.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang implementasi sistem bagi pengguna yang telah dirancang sebelumnya serta pembahasan sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan penutup yang berisi kesimpulan-kesimpulan dari proses pengembangan sistem dan berupa saran untuk perbaikan sistem yang dihasilkan untuk masa yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

