

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN PAKET TOUR GUIDE BERBASIS
WEB PADA BIRO PERJALANAN BOSCOMODO DI LABUAN
BAJO NUSA TENGGARA TIMUR**

SKRIPSI



disusun oleh

Sergius Mansalo

11.12.5987

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN PAKET TOUR GUIDE BERBASIS
WEB PADA BIRO PERJALANAN BOSCOMODO DI LABUAN
BAJO NUSA TENGGARA TIMUR**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



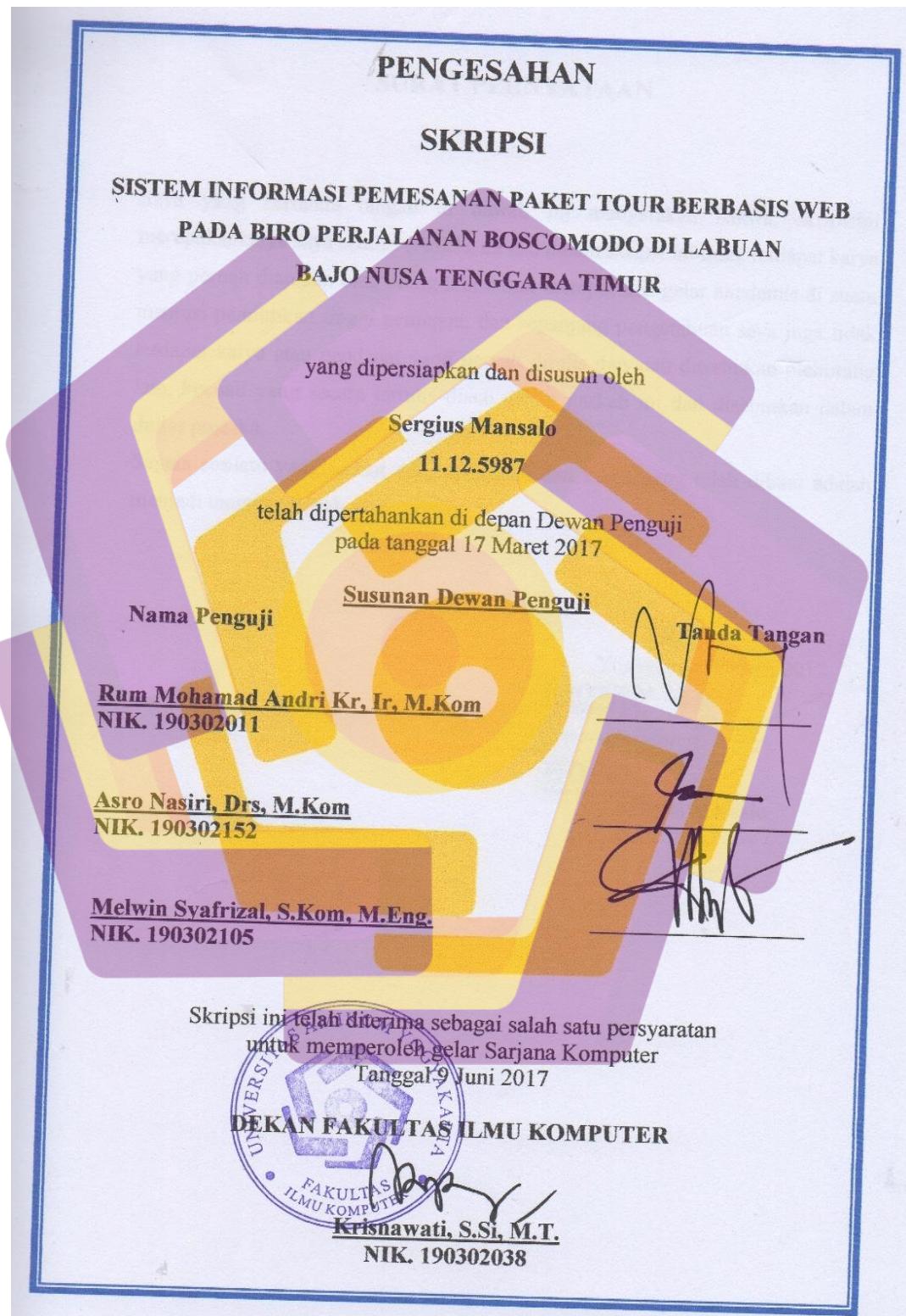
disusun oleh
Sergius Mansalo
11.12.5987

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN



PENGESAHAN



SURAT PERNYATAAN

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan nis tidak dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogjakarta, 17 Juni 2017



Sergius Mansalo
NIM. 11.12.5987

MOTTO

” Tidak akan mati sebelum berbuah ”

” Memilih dengan tanpa penyesalan”



PERSEMBAHAN

Skripsi ini dipersembahkan untuk :

1. Orang tua dan yang selalu mendoakan dan memberi kasih sayang yang tidak pernah putus dan keluarga yang selalu mendukung dalam keadaan apapun.
2. Teman – teman dan semua sahabat yang selama ini telah memberikan bantuan dan dukungan, khususnya teman seperjuangan dan teman yang lainnya.

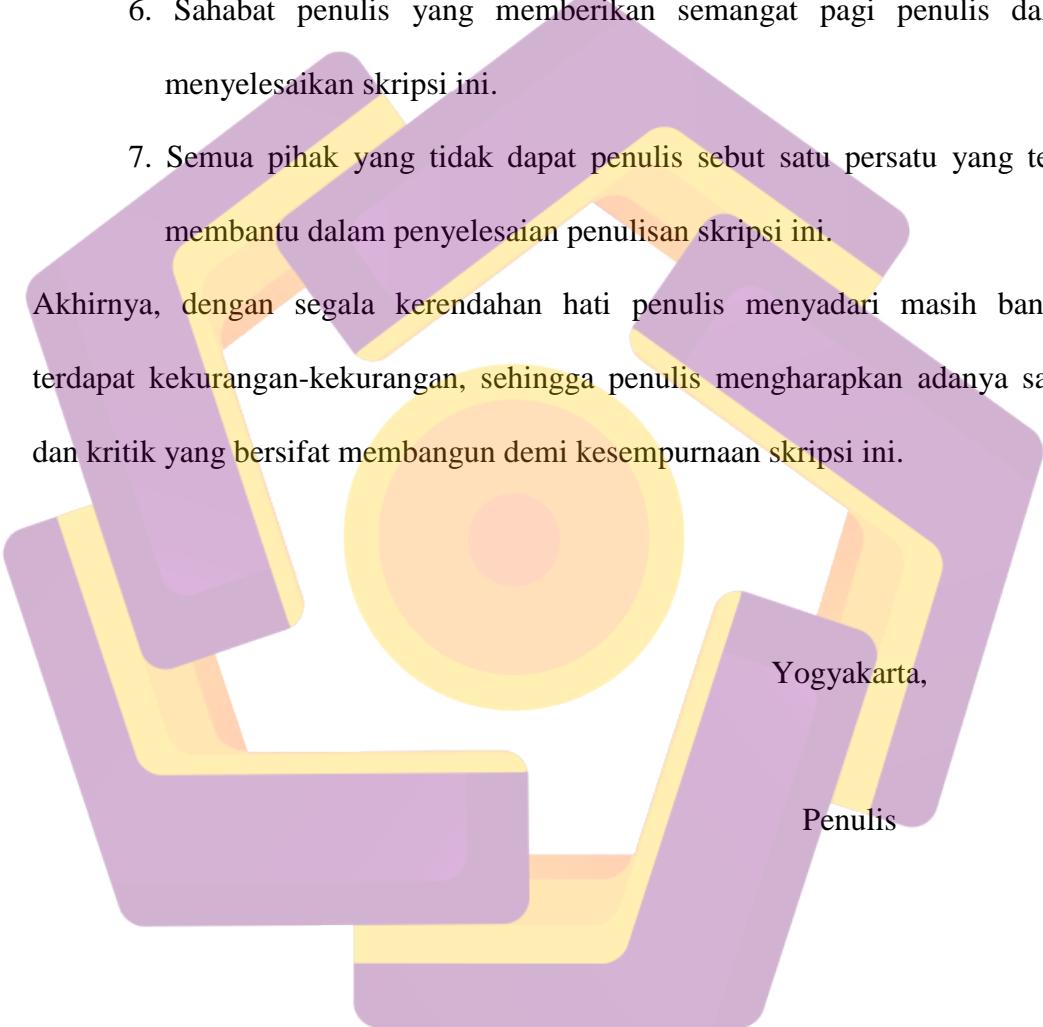
KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas berkat rahmat serta kasih-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini, yang mengambil judul **SISTEM INFORMASI PEMESANAN PAKET TOUR BERBASIS WEB PADA BIRO PERJALANAN BOSCOMODO DI LABUAN BAJO NUSA TENGGARA TIMUR”**

Tujuan penulisan skripsi ini untuk memenuhi sebahagian syarat memperoleh gelar Sarjana di Sekolah Tinggi Stmik Amikom Yogyakarta, bagi mahasiswa S-1 di program studi Sistem Informasi. Terselesaiannya skripsi ini tidak terlepas dari bantuan banyak pihak, sehingga pada kesempatan ini dengan segala kerendahan hati dan penuh rasa hormat penulis menghaturkan terima kasih yang sebesar-besarnya bagi semua pihak yang telah memberikan bantuan moril maupun materi baik langsung maupun tidak langsung dalam penyusunan skripsi ini hingga selesai, terutama kepada yang saya hormati:

1. Orang tua dan keluarga yang membesarkan dan mendidik penulis dengan penuh kesabaran dan kasih sayang.
2. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M, selaku ketua Stmik Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Rum Mohamad Kr, Ir, M.Kom sebagai dosen pembimbing yang telah banyak membimbing dan memberi pengarahan dalam menyusun Skripsi ini.

4. Bapak /Ibu dosen dan staff di lingkungan Stmik Amikom, khususnya Program Studi S1_Sistem Informasi yang telah banyak memberikan ilmu pengetahuan moral bagi penulis sewaktu pertama kuliah sampai proses penyusunan Skripsi.
 6. Sahabat penulis yang memberikan semangat pagi penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
 7. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebut satu persatu yang telah membantu dalam penyelesaian penulisan skripsi ini.
- Akhirnya, dengan segala kerendahan hati penulis menyadari masih banyak terdapat kekurangan-kekurangan, sehingga penulis mengharapkan adanya saran dan kritik yang bersifat membangun demi kesempurnaan skripsi ini.



Yogyakarta,

Penulis

DAFTAR ISI

JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBERAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
INTISARI	xv
ABSTRAKS	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.5 Metode Penelitian	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2 Metode Interview/wawancara	4
1.5.3 Metode Pengembangan Sistem	5
1.6 Sistematikan Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Teori Pengembangan Sistem	11
2.3 Konsep Dasar Sistem	13
2.3.1 Defini Sistem	13
2.3.2 Karakteristik Sitem	13

2.4 Konsep Dasar Informasi	16
2.4.1 Definisi Informasi	16
2.4.2 Siklus Informasi	16
2.4.3 Nilai Informasi	17
2.4.4 Kualitas Informasi	17
2.5 Konsep Dasar Sistem Informasi	18
2.5.1 Definisi Sistem Informasi	18
2.5.2 Komponen Sistem Informasi	18
2.6 Konsep Dasar Sistem Informasi Pemesanan <i>Paket Tour Guide</i>	19
2.7 Konsep Dasar Analisis Sistem	19
2.7.1 Pengertian Analisis Sistem	19
2.7.2 Analisis PIECES	20
2.7.3 Analisis Kelayakan	22
2.7.4 Analisis Kebutuhan Sistem	24
2.8 Konsep Basis Data	25
2.8.1 Pengertian Basis Data	25
2.8.2 Istilah-Istilah Dalam Basis Data	27
2.8.3 Normalisasi	28
2.9 Konsep Dasar Perancangan Sistem	30
2.9.1 Flowchart	30
2.9.2 DFD (Data Flow Diagram)	32
2.10 Konsep Dasar Aplikasi Web	34
2.10.1 Pengertian Web	34
2.10.2 Pemrograman Web	34
2.11 Perangkat Lunak yang Digunakan	35
2.11.1 Adobe Dreamweaver	35
2.11.2 XAMPP	36
2.11.3 Web Browser	36
2.12 Bahasa yang Digunakan	37
2.12.1 PHP	37
2.12.2 MYSQL	37

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	39
3.1 Gambaran Umum Perusahaan	39
3.2 Visi dan Misi	39
3.3 Analisis Sistem	40
3.3.1 Analisis Kelemahan Sistem	40
3.3.2 Analisis Kebutuhan	46
3.3.3 Analisis Kelayakan	49
3.3.4 Analisis Kelemahan Teknologi	58
3.3.5 Laporan Hasil Analisis Sistem	58
3.4 Perancangan	59
3.4.1 Perancangan Flowchart	59
3.4.2 Perancangan DFD	60
3.4.3 ERD (Entity Relationship Diagram).....	64
3.4.4 Relasi Antar Tabel	65
3.4.5 Struktur Tabel	66
3.4.6 Perancangan Antarmuka (Interface)	73
BAB IV IMPLEMENTRASI DAN PEMBAHASAN	82
4.1 Implementasi	82
4.2 Database dan Tabel	82
4.3 Interface	89
4.4 Koneksi Database	107
4.5 White Box Testing	108
4.6 Black Box Testing	111
BAB V PENUTUP	114
5.1 Kesimpulan	114
5.2 Saran	115
DAFTAR PUSTAKA	116

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Level Abstraksi DBMS	26
Gambar 2.2 Dreamweaver	35
Gambar 2.3 XAMPP	36
Gambar 2.4 Web Browser	37
Gambar 3.1 Perancangan Flowchart	59
Gambar 3.2 DFD Diagram Context	60
Gambar 3.3 DFD Level 0.....	61
Gambar 3.4 DFD Level 1 Proses 5	62
Gambar 3.5 DFD Level 1 Proses 14	63
Gambar 3.6 Entity Relationship Diagram.....	64
Gambar 3.7 Relasi Antar Tabel	65
Gambar 3.8 Rancangan Halaman Utama	74
Gambar 3.9 Rancangan Halaman Login Pelanggan	75
Gambar 3.10 Rancangan Halaman Pendaftaran Pelanggan	75
Gambar 3.11 Rancangan Halaman Order I	76
Gambar 3.12 Rancangan Halaman Order II.....	76
Gambar 3.13 Rancangan Halaman Login Admin	77
Gambar 3.14 Rancangan Halaman Artikel	77
Gambar 3.15 Rancangan HalamanTempat Wisata	78
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Pemandu Wisata.....	78
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Pelanggan	79
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Transaksi	79
Gambar 3.19 Rancangan Halaman Galeri	80
Gambar 3.20 Rancangan Halaman Kontak.....	80
Gambar 3.21 Rancangan Halaman User	81
Gambar 4.1 Pembuatan Database	82
Gambar 4.2 Pembuatan Tabel	83
Gambar 4.3 Tabel Artikel	83
Gambar 4.4 Tabel Cart_Pemandu	84

Gambar 4.5 Tabel Cart_Wisata	84
Gambar 4.6 Tabel Detail_Pemandu	84
Gambar 4.7 Tabel Detail_Wisata.....	85
Gambar 4.8 Tabel Galeri	85
Gambar 4.9 Tabel Kontak.....	86
Gambar 4.10 Tabel Pelanggan	86
Gambar 4.11 Tabel Pemandu.....	87
Gambar 4.12 Tabel Transaksi	87
Gambar 4.13 Tabel User	88
Gambar 4.14 Tabel Wisata	88
Gambar 4.15 Halaman Utama	90
Gambar 4.16 Halaman Pendaftaran Pelanggan	93
Gambar 4.17 Halaman Login Pelanggan	94
Gambar 4.18 Halaman Order I.....	95
Gambar 4.19 Halaman Order II	96
Gambar 4.20 Halaman Login Admin.....	97
Gambar 4.21 Halaman Admin	98
Gambar 4.22 Halaman Artikel Admin	99
Gambar 4.23 Halaman Wisata Admin	100
Gambar 4.24 Halaman Pemandu Wisata Admin	101
Gambar 4.25 Halaman Pelanggan Admin	102
Gambar 4.26 Halaman Transaksi Admin.....	103
Gambar 4.27 Halaman Galeri Admin	104
Gambar 4.28 Halaman Kontak Admin	105
Gambar 4.29 Halaman User Admin.....	106
Gambar 4.30 White Box Testing (Halaman Utama).....	108
Gambar 4.31 White Box Testing (Halaman Edit Artikel)	110
Gambar 4.32 White Box Testing (Halaman Order II)	111
Gambar 4.33 Black Box Testing (Halaman Tambah Artikel)	111

DAFTAR TABEL

2.1 Simbol Penyusunan Flowchart	31
2.2 Simbol Penyusunan DFD	33
3.1 Analisis Kerja	41
3.2 Analisis Informasi	41
3.3 Analisis Ekonomi	43
3.4 Analisis Pengendalian	44
3.5 Analisis Efisiensi	44
3.6 Analisis Pelayanan	46
3.7 Spesifikasi Perangkat Keras Server	47
3.8 Spesifikasi Perangkat Keras Client	48
3.9 Spesifikasi Perangkat Lunak Server	48
3.10 Spesifikasi Perangkat Lunak Client	49
3.11 Analisis Biaya dan Manfaat	51
3.12 Hasil Perhitungan Analisis Biaya dan Manfaat	57
3.13 Struktur Tabel Artikel	66
3.14 Struktur Tabel Cart_Pemandu	66
3.15 Struktur Tabel Cart_Wisata	67
3.16 Struktur Tabel Detail_Pemandu	67
3.17 Struktur Tabel Detail_Wisata	68
3.18 Struktur Tabel Galeri	68
3.19 Struktur Tabel Kontak	69
3.20 Struktur Tabel Pelanggan	69
3.21 Struktur Tabel Pemandu	70
3.22 Struktur Tabel Transaksi	71
3.23 Struktur Tabel User	72
3.24 Struktur Tabel Wisata	72
4.1 Black Box Testing	112

INTISARI

Kemajuan teknologi yang terus berkembang selalu memberikan perubahan-perubahan baru dalam meningkatkan kualitas dan kinerja suatu perusahaan. Adanya sistem komputer sebagai salah satu bentuk dari kemajuan teknologi, sangat berperan dalam pemecahan berbagai masalah terutama dalam hal pengolahan data sehingga dapat memperoleh informasi yang cepat, akurat serta relevan dengan keadaan yang sebenarnya.

Boscomodo travel adalah salah satu perusahaan yang bergerak dibidang biro perjalanan wisata. Boscomodo Travel dituntut untuk selalu siap dalam memenuhi kebutuhan konsumen baik lokal maupun interlokal. Sistem ini dirancang berbasis web dengan menggunakan Contex Diagram, DFD (Data Flow Diagram), ERD (Entity Relationship Diagram).

Teknik pengumpulan data menggunakan wawancara dan observasi. Aplikasi yang digunakan dalam pembuatan sistem yaitu PHP dan MYSQL. Sistem ini dibuat agar membantu mempercepat proses pengolahan data dan penyelesaian pekerjaan seperti pada proses pemesanan paket wisata.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Boscomodo Travel, PHP, Pemesanan Paket, Berbasis Web

ABSTRAKS

Technological advancements that continue to grow always provide new changes in improving the quality and performance of a company. The existence of computer systems as one form of technological progress, is instrumental in solving various problems, especially in terms of data processing so as to obtain information fast, accurate and relevant to the actual situation.

Boscomodo travel is one company engaged in travel agency. Boscomodo Travel is strived to always be ready to meet the needs of both local and long-distance consumers. This system is designed web based by using Contex Diagram, DFD (Data Flow Diagram), ERD (Entity Relationship Diagram).

Data collection techniques using interviews and observation. Applications used in making the system that is PHP and MYSQL. This system is made to help speed up the data processing and completion of work as in the prose booking tour packages.

Keywords: *Information System, Boscomodo Travel, PHP, Booking Packages, Web Based*

