

**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ORDER BARANG BERBASIS DEKSTOP
PADA DISTRO 99 MERCH**

SKRIPSI



disusun oleh

Gilang Wahyu Ramadhan

11.12.5970

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ORDER BARANG BERBASIS DEKSTOP
PADA DISTRO 99 MERCH**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Gilang Wahyu Ramadhan

11.12.5970

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2017

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ORDER BARANG BERBASIS
DEKSTOP PADA DISTRO 99 MERCH**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Gilang Wahyu Ramadhan

11.12.5970

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 2 Juni 2016

Dosen Pembimbing,



Anggit Dwi Hartanto, M.Kom

NIK. 190302163

**PENGESAHAN
SKRIPSI**
**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ORDER BARANG BERBASIS
DEKSTOP PADA DISTRO 99 MERCH**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Gilang Wahyu Ramadhan

11.12.5970

telah dipertahankan didepan Dewan Penguji
pada tanggal 26 September 2017

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Rizqi Sukma Kharisma, M. Kom
NIK. 190302215

Yuli Astuti, M.Kom
NIK. 190302146

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom
NIK. 190302163

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 1 November 2017

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya sayasendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 19 November 2017



Gilang Wahyu Ramadhan

NIM. 11.12.5970

MOTTO

- Anda tidak akan mampu membangun sebuah karakter dan keberanian seseorang dengan merampas inisiatif dan kebebasannya.
- Jika Anda tidak dapat menjelaskan suatu hal secara sederhana, itu artinya Anda belum cukup paham.
- Tidak ada yang permanen, kecuali perubahan.
- Saya memang seorang yang melangkah dengan lambat, tetapi saya tidak akan pernah berjalan mundur ke belakang.



PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan kemudahan dan kelancaran dalam pengerjaan Tugas Akhir ini.
2. Kedua orang tua dan kakak dan adik saya yang tidak lelah mendukung dan mendoakan saya.
3. Bapak Anggit dwi hartanto, M.Kom yang telah membimbing dalam pengerjaan skripsi ini.
4. Seluruh dosen Universitas Amikom Yogyakarta, Semoga semua Ilmu yang Anda berikan Bermanfaat Bagi saya dan Bangsa Indonesia.
5. Teman-teman saya yang tidak mau disebutkan namanya satu per satu.
6. Kepada Mas Indra Setyaksa Yang telah mengizinkan Untuk Melakukan Observasi Terhadap Perusahaan yang Telah dipimpin nya.
7. Kumpulan Matto matto club yogyakarta.
8. Kumpulan Kos Kaliwaru Resident dan D'jendral Village

Dan semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu-persatu dan selalu mendukung saya ucapkan terimakasih.

KATA PENGANTAR

Puji syukur selalu penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas limpahan rahmat dan hidayahNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan sebaik-baiknya.

Skripsi ini di susun guna memenuhi syarat kelulusan bagi mahasiswa Universitas AMIKOM Yogyakarta, selain itu juga menjadi bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan *studynya* guna mendapatkan gelar Sarjana Komputer.

Penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof.Dr.M.Suyanto, MM.selaku Ketua Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si,MT selaku ketua jurusan Sistem Informasi Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak dan Ibu Dosen Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
4. Kepada Distro 99 Merch yang telah memberikan izin penelitian serta bekerja sama sehingga skripsi ini dapat selesai dengan sebaik-baiknya.
5. Orang tua beserta keluarga yang selalu memberikan dukungan serta do'a.
6. Teman-teman S1-SI 10 dan teman-teman seperjuangan yang telah membantu penulis sehingga dapat terselesaikannya skripsi ini.
7. Kepada semua pihak yang telah membantu dan mendo'akan, penulis mengucapkan banyak terima kasih.

Penulis menyadari bahwa banyak kekurangan dalam skripsi ini, maka dari itu kritik dan saran penulis terima guna menyempurnakannya sehingga ke depan bisa menjadi lebih baik lagi.

Yogyakarta, 10 November 2017

Penulis

Gilang Wahyu Ramadhan

DAFTAR ISI

JUDUL.....	i
PERSETUJUAN.....	iii
PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN.....	v
MOTTO.....	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	<i>xvii</i>
BAB I PENDAHULUAN.....	1
Latar belakang masalah.....	2
1.1 Rumusan masalah.....	2
1.2 Batasan Masalah.....	2
1.3 Maksud Dan Tujuan Penelitian.....	2
1.4 Metode Penelitian.....	2
1.5 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Tinjauan Pustaka.....	5
2.2 Pengertian Sistem.....	5
2.3 Konsep Dasar Informasi.....	8
2.3.1 Pengertian Informasi.....	8
2.3.2 Kualitas Informasi.....	9
2.4 Pengertian Sistem Informasi.....	9
2.4 Sistem Informasi Manajemen.....	9

2.4.1	Definisi Sistem Informasi Manajemen	10
2.4.2	Kegunaan Sistem Informasi Manajemen	10
2.5	Konsep Sistem Informasi Penjualan	13
2.5.1	Pengertian Penjualan.....	13
2.6	System Development Life Cycle	14
2.6.1	Perancangan Sistem.....	15
2.6.2	Analisis Sistem	15
2.7	Alat Bantu Analisis Sistem	15
2.7.1	Flowchat Sistem.....	17
2.7.2	DFD (Data Flowchat Diagram)	18
2.8	Konsep Basis Data.....	19
2.8.1	Definisi Basis Data	19
2.8.2	Elemen-elemen sistem manajemen basis data	20
2.8.3	Normalisasi	21
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	23
3.1	Tinjauan Umum.....	23
3.1.1	Sejarah Berdirinya Distro 99Merch	23
3.1.2	Tujuan Berdirinya Distro 99Merch.....	23
3.1.3	Struktur Organisasi Distro 99Merch.....	24
3.2	Sistem Yang Berjalan.....	25
3.3	Analisis Sistem	26
3.3.1	Analisis PIECES	26
3.3.2	Analisis Kebutuhan Sistem	31
3.3.3	Analisis Kelayakan Sistem	33
3.3.4	Analisis Biaya Dan Manfaat	34
3.3.5	Rincian Biaya Dan Manfaat.....	36
3.4	Perancangan Sistem	41
3.4.1	Flowchart	42

3.4.2 Data Flow Diagram (DFD)	42
3.4.3 ERD (Entity Relationship Diagram)	47
3.4.4 Relasi Antar Tabel	47
3.5 Perancangan Tabel	54
3.6 Perancangan Antar Muka	54
3.6.1 Tampilan Form Menu	54
3.6.2 Tampilan Form Pengguna	55
3.6.3 Form Login	55
3.6.4 Form Pelanggan	56
3.6.5 Form Penjualan	56
3.6.6 Form Transaksi Pembelian	57
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	58
4.1 Pemrograman	58
4.1.1 Pembahasan Database dan Table	60
4.1.1.1 Pembahasan Database	63
4.1.1.2 Pembahasan Tabel	64
4.1.2 Koneksi Database	63
4.1.3 Interface	64
4.1.3.1 Pembuatan User Interface	64
4.2 Tes Sistem	65
4.2.1 White Box Testing	65
4.2.2 Black Box Testing	66
4.3 Test Program	68
4.3.1 Kesalahan Penulisan Program (Syntax error)	68
4.3.2 Kesalahan Sewaktu Proses (<i>Run Time Error</i>)	69
4.3.3 Kesalahan Logika (Logic Error)	69
4.4 Pemeliharaan	70
4.4.1 Pemeliharaan Hardware	70
4.4.2 Pemeliharaan Software	70

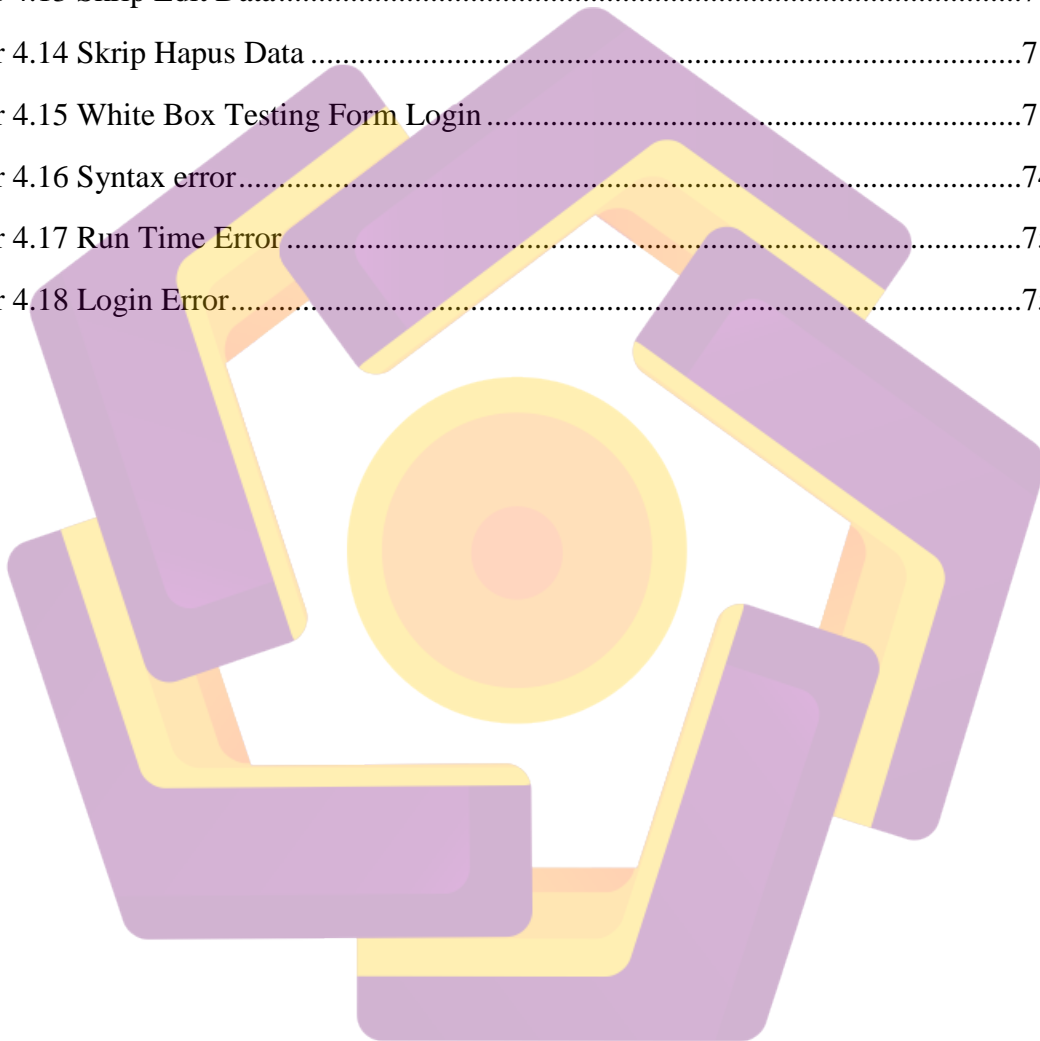
BAB V PENUTUP	71
5.1 Kesimpulan	71
5.2 Saran	72
Daftar Pustaka	74



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model Umum Sebuah Sistem	9
Gambar 2.2 Simbol Flowchat Sistem	21
Gambar 2.3 Simbol Data Flow Diagram	22
Gambar 3.1 Srtuktur Organisasi Distro 99 Merch	28
Gambar 3.2 Flowchart	47
Gambar 3.3 Data Flow Diagram (DFD)	48
Gambar 3.4 DFD Level 1	50
Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses 2	50
Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses 3	50
Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 4	51
Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 5	51
Gambar 3.9 Perancangan Antar muka	59
Gambar 3.10 Tampilan Farc Pengguna	60
Gambar 3.11 Tampilan Form Login	60
Gambar 3.12 Tampilan form Pelanggan	61
Gambar 3.13 Perancangan Halaman Penjualan	62
Gambar 3.14 Percnangan Halaman Pembelian	62
Gambar 4.1 Tabel Petugas	64
Gambar 4.2 Tabel Tipe Produk.....	65
Gambar 4.3 Tabel Produk.....	65
Gambar 4.4 Tabel Konsumen	66
Gambar 4.5 Tabel Pemesanan.....	66
Gambar 4.6 Tabel Detail Pemesanan.....	67
Gambar 4.7 Tabel Penjualan.....	67

Gambar 4.8 Tabel Detail Penjualan	68
Gambar 4.9 Tabel Tabel Hak Akses	68
Gambar 4.10 Skrip Koneksi Databse.....	69
Gambar 4.11 Skrip Login	70
Gambar 4.12 Skrip Simpan Data	70
Gambar 4.13 Skrip Edit Data.....	70
Gambar 4.14 Skrip Hapus Data	71
Gambar 4.15 White Box Testing Form Login	71
Gambar 4.16 Syntax error.....	74
Gambar 4.17 Run Time Error.....	75
Gambar 4.18 Login Error.....	75



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Analisis Kinerja (Performance)	30
Tabel 3.2 Analisis Informasi.....	31
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi.....	32
Tabel 3.4 Analisis Pengendalian (Control).....	33
Tabel 3.5 Analisis Efisien (Efficiency).....	34
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan (Service)	35
Tabel 3.7 Biaya Perangkat Keras	39
Tabel 3.8 Biaya Perangkat Lunak.....	39
Tabel 3.9 Rincian Biaya Dan Manfaat.....	40
Tabel 3.10 Hasil Biaya Rincian Dan Manfaat	45
Tabel 3.11 Relasi Antar Tabel	53
Tabel 3.12 Petugs.....	54
Tabel 3.13 Tipe Produk.....	55
Tabel 3.14 Produk.....	55
Tabel 3.15 Konsumen	56
Tabel 3.16 Penjualan.....	56
Tabel 3.17 Detail Penjualan.....	57
Tabel 3.18 Pemesanan	57
Tabel 3.19 Detail Pemesanan.....	58
Tabel 3.20 Hak Akses	58
Tabel 4.1 Pengujian Sistem.....	72
Tabel 4.2 Pengujian Fungsi Sistem.....	72

INTISARI

Distro 99 Merch adalah badan usaha yang bergerak dibidang fashion yang sangat di gemari oleh anak muda zaman sekarang. Distro 99 Merch ini Terletak di jalan selokan mataram, condong catur, sleman, Yogyakarta. Yang pasti akan membutuhkan aplikasi berbasis teknologi untuk meningkatkan kualitas pelayanan.

Untuk itu distro 99 Merch harus mempunyai strategi yang tepat agar dapat meningkatkan mutu atau kualitas sistem operasionalnya seperti dengan membuat sistem informasi yang baru yang menyangkut tentang order barang seperti pelayanan kepada calon pembeli. Sistem informasi berbasis teknologi ini akan dapat meningkatkan kualitas dari sistem yang pernah diterapkan sebelumnya.

Pada skripsi ini, penulis mencoba menganalisis pokok permasalahan yang terdapat pada Distro 99 March dengan membuat sistem informasi berbasis dekstop, lalu melakukan analisis PIECES, perancangan sistem yakni perancangan proses, basis data dan interface/antarmuka. Dengan adanya sistem informasi berbasis dekstop ini agar dapat mempermudah dan dapat mengurangi kesalahan dalam pembuatan laporan setiap bulannya untuk Distro 99 Merch.

Kata Kunci: Analisis PIECES, Informasi, Distro 99 Merch

ABSTRACT

Distro 99 Merch is a business entity engaged in the fashion that is loved by young people today. This 99 Merch Distro Located on the road of mataram gutters, skewed chess, sleman, Yogyakarta. That will definitely require technology-based applications to improve service quality.

For that distro 99 Merch must have the right strategy in order to improve the quality or quality of operational system such as by making a new information system that concerns about the order of goods such as service to prospective buyers. This technology-based information system will be able to improve the quality of the system ever applied before

In this thesis, the authors try to analyze the main problems contained in Distro 99 March by creating a desktop-based information system, then perform PIECES analysis, designing the system ie process design, database and interface. With the existence of this desktop-based information system in order to simplify and can reduce errors in making reports every month for Distro 99 Merch.

Keywords: Analysis of PIECES, Information, Distro 99 Merch