

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Distro 99 Merch Merupakan Salah satu Layana Umum yang bergerak di bidang Fashion Yang Membutuhkan Sistem Informasi. Suatu Informasi tersebut akan berdampak langsung Terhadap kualitas Pelayanan terhadap Pelanggan. Berkembangnya Suatu Perusahaan Diperlukan Suatu Sistem Informasi Dan Teknologi Komputer Guna Menunjang Efektifitas Dan Efisien Kerja. Dengan Teknik Perancangan Basis Data Yang Benar Dapat Mempermudah Suatu Pekerjaan

Untuk saat ini Distro 99Merch dalam mengolah data masih menggunakan cara manual. Data-data yang ada masih disimpan didalam buku. Dengan cara ini kurang begitu efektif karena mempunyai keterbatasan yaitu lambat dalam proses pencarian data sehingga pelanggan harus menunggu lama, selain itu kurang efisien karena data disimpan dalam buku dan kalkulator sebagai alat hitung dalam pencatatan.

Melihat situasi ini penulis mencoba unntuk memberikan solusi yang tepat untuk kelancaran sistem penjualan secara optimal, dengan mengembangkan

sistem informasi yang telah ada dengan Bahasa Pemrograman Visual Basic 2010 dan Microsoft SQL, Server 2008

Berdasarkan uraian diatas , penulis bermaksud mengadakan penelitian mengenai analisis sistem informasi penjualan di “ Distro 99 Merch “

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas penulis merumuskan masalah bagaimana langkah merancang dan menganalisis Sistem Informasi Pengelolaan Order Barang Berbasis Dekstop Pada 99 MERCH untuk Masalah Penjualan ?

1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah yang diuraikan , penulis membatasi permasalahan dalam pembuatan skripsi, penulis tidak membahas tentang sistem jaringan dan gaji pokok Karyawan 99 Merch.

1. Lingkup penelitian dilakukan di distro 99 Merch
2. Aplikasi dibuat merupakan aplikasi stand alone yang berbasis dekstop.
3. Aplikasi dibuat dengan Visual Studio dan Sql Server sebagai basis datanya.

1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian

1. Sebagai salah satu syarat kelulusan jenjang strata 1 Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Dapat menghasilkan suatu rancangan Sistem Informasi Order barang yang menarik untuk mendukung media kinerja pada distro 99 Merch.

1.5 Metode Penelitian

Metode yang dipergunakan untuk memperoleh data yang akan digunakan dalam penulisan skripsi ini adalah :

1. Kepustakaan

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari buku-buku, catatan-catatan dan dokumentasi tertulis lainnya yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas.

2. Studi Lapangan

Yaitu Metode Pengumpulan data melalui tinjauan langsung ke objek penelitian, dengan cara ;

1. Observasi

Yaitu dalam penelitian ini, penulis mengumpulkan data dengan cara datang secara langsung ke sumbernya yaitu distro 99 merch.

2. Wawancara

Yaitu Teknik mengumpulkan data dengan cara mewawancarai langsung pihak-pihak yang terkait dalam penelitian ini seperti pemilik dan karyawan toko.

3. Perancangan Perangkat Lunak

Yaitu metode rekayasa perangkat lunak yang dilakukan dengan cara :

a. Analisis Permasalahan

Menganalisis permasalahan – permasalahan yang ada, sebagai dasar dalam membangun Sistem Informasi Penjualan.

b. Perancangan

Dari permasalahan yang ada, kemudian dirancang sebuah Sistem Informasi Penjualan yang dapat menyelesaikan permasalahan tersebut.

c. Implementasi

Setelah dirancang, maka rancangan ini di implementasikan ke dalam Sistem Informasi Penjualan yang dapat menghasilkan sebuah aplikasi yang digunakan untuk menyelesaikan masalah yang ada.

d. Pengujian Terhadap Sistem Informasi Yang Dibuat

Sistem Informasi Penjualan yang sudah jadi harus di uji terlebih

dahulu apakah layak digunakan atau tidak. Jika tidak terdapat kesalahan pada perangkat lunak yang dibuat sudah berhasil dengan baik dan layak untuk di gunakan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika Penulisan Skripsi ini secara garis besar di bagi menjadi 5 bab yaitu sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang permasalahan, batasan masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menerangkan tentang teori-teori yang menjadi dasar pengetahuan yang digunakan dalam penyusunan laporan skripsi yang disesuaikan dengan permasalahan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi tentang gambaran objek atau tinjauan umum pada perusahaan yang di tuju dan konsep perancangan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini memberikan penjelasan tentang, cara-cara memproduksi sistem, pengetesan sistem, penggunaan sistem, dan pemeliharaan sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi referensi-referensi yang di gunakan pembuatan sistem informasi.

