

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi di zaman modern ini yang semakin pesat dan kebutuhan informasi yang semakin meningkat dengan berbagai kemudahan yang terus dikembangkan sehingga manusia dapat mengakses informasi yang dibutuhkan kapan saja dan dimana saja. Sampai sekarang cara pengembangan dari bentuk konvensional ke bentuk sistem terkomputerisasi dalam mengolah data dan informasi supaya lebih cepat dengan adanya internet dan web yang mampu mendukung proses *input* dan *output* data secara cepat dan akurat.

Pondok Pesantren Mahasiswa Sunan Pandanaran merupakan lembaga pendidikan kepesantrenan yang diselenggarakan oleh Yayasan Pesantren Sunan Pandanaran kecamatan Ngaglik kabupaten Sleman yang menyediakan kajian-kajian keislaman untuk para santri-santrinya dalam menuntut ilmu agama. Setiap Tahunnya Pondok Pesantren Mahasiswa Sunan Pandanaran membuka penerimaan santri baru masih dilakukan secara manual tidak menggunakan bantuan komputer sehingga akan menyebabkan berbagai kesulitan data tidak tersimpan dengan baik dan mudah hilang

Sistem Penerimaan Santri Baru yang diterapkan kebanyakan masih dicatat setiap data calon santri ke dalam buku Pendaftaran dari tahun ke tahun. Informasi Pendaftaran santri kurang efektif hanya menggunakan brosur tidak terjangkau luas

padahal di era serba teknologi ini kecepatan memperoleh informasi sangat diperlukan dalam dunia pendidikan sekarang.

Salah satu bagian yang akan menjadi fokus penelitian ini adalah bagian kegiatan penerimaan Santri baru Mahasiswa Sunan Pandanaran. Penerimaan Santri Baru (PSB) merupakan kegiatan yang amat penting karena proses tersebut mempunyai nilai strategis guna menjaring mahasiswa yang ingin bermukim di pondok pesantren. Hal ini merupakan tujuan untuk mempermudah Pendaftaran calon santri baru untuk mendapatkan informasi terbaru, sehingga tanpa datang langsung ke pesantren, calon siswa maupun orang tua dapat mendaftar atau hanya ingin sekedar tahu tanpa harus datang ke tempat. Pembuatan Sistem Informasi Pendaftaran Santri Baru ini perlu dilakukan demi tercapainya peningkatan kinerja Pesantren, khususnya dalam hal Penerimaan Santri Baru.

Berdasarkan pemaparan fenomena-fenomena di atas, maka penulis tertarik untuk mengambil permasalahan yang berjudul: "Sistem Informasi Penerimaan Santri Baru Pondok Pesantren Mahasiswa Sunan Pandanaran Yogyakarta Berbasis Website".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka didapat rumusan masalah yaitu : "Bagaimana membuat sistem penerimaan santri baru yang masih manual menjadi sistem komputerisasi berbasis website?"

1.3 Batasan Masalah

Dalam pembuatan skripsi ini ditentukan suatu batasan masalah yang bertujuan untuk memudahkan pengerjaan dan menghindari adanya kegiatan diluar

sasaran yang tidak diinginkan. Agar tidak menyimpang jauh dari permasalahan yang ada, maka diperlukan adanya batasan masalah, yaitu :

1. Sistem ini dirancang berbasis website dengan menggunakan Sublime text 3, bahasa pemrograman PHP 5.4, database MySQL 5.5, Framework Bootstrap, web container menggunakan XAMPP 3.2.1, serta Google Chrome sebagai web browser.
2. Sistem ini dibuat hanya pada tahap ujicoba, tidak sampai implementasikan online secara langsung.
3. Tidak membahas tentang keamanan data dan sistem web.
4. Sistem yang dibuat digunakan untuk pendaftaran calon santri baru.
5. Sistem penerimaan santri ini memberikan laporan daftar santri baru yang diterima.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.4.1 Maksud

- a. Sebagai salah satu syarat menyelesaikan pendidikan S1 pada program studi Teknik Informatika di Universitas AMIKOM Yogyakarta.
- b. Menerapkan pengetahuan yang dimiliki untuk diterapkan secara nyata di keadaan yang sebenarnya.

1.4.2 Tujuan

- a. Menggantikan sistem penerimaan santri baru secara manual oleh pengurus pondok pesantren dengan terkomputerisasi berbasis web.
- b. Mengelola data pendaftaran santri baru.
- c. Meningkatkan kinerja dan pelayanan kepada calon santri baru.

- d. Membuat aplikasi Website untuk Pondok Pesantren Sunan Pandanaran Yogyakarta sebagai media informasi

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan informasi dan data yang digunakan dalam penelitian ini sebagai berikut :

1. Wawancara

Pada tahapan ini dilakukan wawancara kepada Ketua yayasan pesantren, Pengurus Pondok Pesantren Mahasiswa Sunan Pandanaran Yogyakarta, untuk memperoleh informasi terkait kendala dalam penerimaan santri baru.

2. Observasi

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengadakan pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian, yaitu langsung ke Ponpes Mahasiswa pada saat proses penerimaan santri baru, sehingga mengetahui kondisi dan situasi yang terjadi saat proses penerimaan santri baru.

3. Dokumentasi

Metode pengumpulan data dengan menggunakan dokumen-dokumen instansi terkait yaitu mencari informasi berupa dokumen atau data yang berkaitan dengan proses penerimaan santri baru di Ponpes Sunan Pandanaran Yogyakarta.

1.5.2 Metode Analisis

Dalam penelitian ini analisis yang di gunakan ada analisis PIECES yang berdasarkan pada analisis kebutuhan fungsional dan analisis kelayakan sistem.

1.5.3 Metode Perancangan

Studi ini dilakukan dengan cara perancangan :

1. Flowchart System
2. DFD (Data Flow Diagram)
3. ERD (Entity Relationship Diagram)
4. Rancangan table
5. Rancangan user interface

1.5.4 Implementasi Sistem

Membuat sistem informasi penerimaan santri baru berdasarkan rancangan yang telah di buat pada tahap perancangan.

1.5.5 Metode Testng

Dalam testing program atau uji coba program maka dilakukan pengujian kesalahan sintaks maupun kesalahan logika. Kemudian akan dilakukan uji coba terhadap sistem dengan cara black box testing dan white box testing.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistem penyusunan laporan skripsi ini dibagi menjadi beberapa bab, yaitu sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab pendahuluan ini terdiri dari tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini merupakan tinjauan pustaka, menguraikan tentang hal-hal yang berhubungan dan mendukung dalam hal perancangan dan pembuatan yang berkaitan dengan ilmu dan masalah yang diteliti.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas tentang analisis terhadap permasalahan yang muncul serta penyelesaiannya dan rancangan terhadap penelitian yang dilakukan.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini akan diuraikan secara lengkap tentang tahap-tahap perancangan dan pembuatan program. Tentang cara kerja sistem dan pembahasan, serta melakukan pengujian aplikasi yang dibuat

BAB V : PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir yang berisikan kesimpulan yang diperoleh dari pemecahan masalah maupun dari pengumpulan data serta diajukan beberapa saran untuk bahan peninjauan selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

Diuraikan mengenai keterangan dari buku-buku dan literatur lain yang menjadi acuan dalam penyusunan skripsi ini.