

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Showroom mobil Putra Gading Motor yang pada awalnya dibuka pada tahun 2010, dalam pengolahan sistem masih menggunakan sistem manual dalam hal pembuatan laporan penjualan. Menurut sdr Wahyu belum memuaskan karena hanya dapat membuat laporan penjualan dan masih manual dalam pengerjaannya sehingga menyebabkan ketidakakuratan data transaksi penjualan dan pembuatan laporan hasil penjualan yang terkesan lambat dan tidak efektif. Showroom mobil Putra Gading Motor sendiri merupakan perusahaan dagang yang bergerak dalam bidang penjualan beberapa jenis mobil.

Pengolahan sistem penjualan mempunyai unsur yang penting, karena menyangkut data-data yang akan menentukan tindakan lebih lanjut pada suatu showroom mobil untuk mencegah terjadinya kesalahan data berdasarkan data yang ada. Pengolahan data penjualan juga sangat berpengaruh untuk proses penghasilan laporan yang tepat dan akurat. Dengan adanya Sistem Informasi Penjualan berbasis komputer ini, diharapkan dapat membantu menyelesaikan permasalahan yang ada dan pengambilan keputusan secara tepat dalam persaingan dunia usaha serta tingkat kepuasan pelanggan dapat lebih ditingkatkan.

Beberapa alasan tersebut yang mendorong penulis untuk merubah sistem informasi showroom mobil PUTRA GADING MOTOR agar menjadi lebih

lengkap dan akurat terutama dalam pembuatan data transaksi penjualan dan pembuatan laporan dengan cepat dan efektif. Dapat memahami penelitian, penulis berusaha semaksimal mungkin untuk dapat memahami sistem yang ada, agar dapat dikembangkan menjadi lebih baik bagi perusahaan tersebut. Oleh karena itu, penulis dan pemilik bekerjasama untuk menjadikan sistem penjualan tersebut lebih akurat dalam penelitian penulis membuat judul **“Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penjual Showroom Mobil Putra Gading Motor”**.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas, maka dapat diketahui pokok permasalahan yaitu; “Bagaimana cara mengatasi transaksi penjualan dan pembelian barang pada showroom mobil Putra Gading Motor yang saat ini memakan waktu cukup lama agar lebih cepat dan tepat, sehingga dapat mempermudah transaksi penjualan, pembelian, pencarian barang dan pencatatan data barang?”

### **1.3 Batasan Masalah**

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Admin dapat mengakses penuh Aplikasi tersebut
2. Pengolahan data barang
3. Pengolahan data karyawan
4. Proses pengolahan data penjualan dan pembelian barang
5. Penelitian di lakukan pada showroo mobil Putra Gading Motor

6. Pembahasan hanya pada penjualan dan pembelian mobi
7. Penelitian hanaya pembuatan dan pembelian pada Putra Gading Motor.
8. Perangkat lunak yang di pergunakan:
  - a. Microsoft Visual Basic
  - b. MySQL dan SQLYog

#### **1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan dari penelitian ini yaitu;

1. Untuk membuat sebuah perancangan Sistem Informasi penjualan showroom mobil Putra Gading Motor agar lebih mudah dalam pengelolaan datanya.
2. Sebagai salah satu syarat kelulusan program pendidikan jenjang sarjana strata I di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Memudahkan dalam pembuatan laporan dan informasi barang maupun stok pada showroom mobil Putra Gading Motor.

#### **1.5 Metode Penelitian**

##### **1.5.1 Metode Pengumpulan Data**

###### **1. Metode Observasi**

Yaitu suatu metode penelitian dimana penulis langsung mendatangi atau mengamati terhadap obyek penelitian agar diperoleh informasi yang akurat dan dapat dipertanggung jawabkan.

## 2. Metode Wawancara

Yaitu metode sebuah dialog yang dilakukan pewawancara dalam melakukan pengumpulan data dengan mengadakan Tanya jawab secara langsung untuk memperoleh informasi dari terwawancara.

## 3. Metode Kepustakaan

Metode pengumpulan data yang digunakan penulis dengan menggunakan buku atau referensi yang berkaitan dengan pokok permasalahan yang akan dibahas. Teknik pengumpulan data ini dilakukan dengan cara membaca literatur atau buku yang berkaitan dengan penanganan arsip

## 4. Metode Dokumentasi

Metode pengumpulan data dengan cara mengambil data-data yang akan dibutuhkan dalam pembuatan sistem ini, Tentunya sesuai dengan izin dari pihak Putra Gading Motor

### 1.5.2 Metode Pengembangan Sistem

#### 1. *Analysis* (Analisis)

Tahapan analisis adalah tahapan dimana pengembang mengumpulkan kebutuhan sistem untuk pembuatan sistem baru yang diusulkan. Tahap analisis termasuk didalamnya. Kegiatan pengumpulan informasi, mendefinisikan sistem requirement, memprioritaskan

kebutuhan, menyusun alternatif kebutuhan, dan review kebutuhan sistem dengan client.

## 2. *Design* (desain)

Tahap desain adalah tahap mengubah kebutuhan-kebutuhan menjadi bentuk karakteristik yang dimengerti perangkat lunak, Sebelum dimulai penulisan program.

## 3. *Coding* (pengkodean)

Tahapan ini akan dilakukan penterjemahan perancangan ke bentuk yang dapat dimengerti oleh mesin, dengan menggunakan bahasa pemrograman.

## 4. *Testing* (pengujian)

Tahap ini akan dilakukan setelah tahap pengkodean selesai, tahap ini berfokus pada logika internal dari perangkat lunak, fungsi eksternal dan mencari kemungkinan kesalahan dan memeriksa apakah sesuai dengan hasil yang diinginkan.

## 5. *Maintenance* (pemeliharaan)

Tahap maintenance adalah tahapan terakhir dari metode pengembangan sistem dimana sistem akan diperbaiki dan ditingkatkan. Kemudian hasil dari tahapan ini adalah versi baru dari perangkat lunak yang telah dibuat.

### **1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan yang digunakan dalam menyusun laporan skripsi ini adalah sebagai berikut :

#### **BAB 1 : PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, serta sistematika penulisan

#### **BAB 2 LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi uraian mengenai dasar teori yang mendasari pembahasan, serta penjelasan perangkat lunak dan perangkat pendukung yang digunakan.

#### **BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Bab ini akan menjelaskan tentang tinjauan umum, analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem, dan perancangan yang meliputi perancangan proses, perancangan basis data dan perancangan interface.

#### **BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini akan menjelaskan tentang penerapan sebuah sistem, hasil uji coba sistem, pembahasan program dan cara pemeliharaan.

#### **BAB 5 PENUTUP**

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari pembahasan skripsi ini