

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Ada beberapa kesimpulan yang didapatkan dari evaluasi mengenai aplikasi permainan SOS , antara lain:

1. Dengan berhasil nya dibuat permainan sos *virtual* dapat menjadi alternatif permainan sos manual.
2. *Augmented Reality* dan *Virtual Reality* dapat diimplementasikan dalam pembuatan *game* sos.
3. Algoritma *Alpha-Beta Pruning* dapat diimplementasikan dalam menentukan pencarian langkah terbaik pada aplikasi permainan Sos yang telah dikembangkan.
4. Terdapat karakter animasi sehingga pengguna seperti bermain dengan karakter animasi tersebut.
5. Implementasi *multiplayer* secara *online* dapat diimplementasikan dengan baik.
6. *Marker* ukuran A4 disarankan untuk pendeteksian yang lebih optimal dengan jarak optimal 55 cm.

5.2 Saran

Penulisan laporan dan pembuatan aplikasi *game* sos ini tentunya belum menemui titik sempurna, oleh sebab itu penulis memberikan beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut, antara lain :

1. Aplikasi ini dapat dikembangkan dengan menambahkan karakter serta efek animasi sehingga permainan menjadi semakin interaktif.
2. Aplikasi ini dapat dikembangkan dengan penambahan musik yang lebih bagus dan menyenangkan.
3. Aplikasi dapat ditambahkan efek suara karakter, sehingga karakter dapat lebih interaktif dan terlihat hidup.