

**SISTEM INFORMASI *SMART VILLAGE* PADA DESA WEDARIJAKSA  
SEBAGAI WADAH ASPIRASI WARGA**

**SKRIPSI**



disusun oleh:

**Sholeh Muslih**

**13.11.6871**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2017**

**SISTEM INFORMASI *SMART VILLAGE* PADA DESA WEDARIJAKSA  
SEBAGAI WADAH ASPIRASI WARGA**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Informatika



disusun oleh:

**Sholeh Muslih**

**13.11.6871**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2017**

# PERSETUJUAN

## SKRIPSI

### SISTEM INFORMASI SMART VILLAGE PADA DESA WEDARIJAKSA SEBAGAI WADAH ASPIRASI WARGA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Sholeh Muslih**

**13.11.6871**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 29 April 2017

**Dosen Pembimbing**

**Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom**

**NIK. 190302215**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**SISTEM INFORMASI SMART VILLAGE PADA DESA WEDARIJAKSA  
SEBAGAI WADAH ASPIRASI WARGA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Sholeh Muslih**

**13.11.6871**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 22 Mei 2017

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom**  
NIK. 190302215

**Erni Seniwati, M.Cs**  
NIK. 190302231

**Kusnawi, S.Kom, M.Eng**  
NIK. 190302112

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 26 Mei 2017

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



**Krisnawati, S.Si, M.T**  
NIK. 190302038

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 26 Mei 2017



Sholeh Muslih  
NIM. 13.11.6871

## **MOTTO**

*“The Foundations of Everything is a Good Family”*



## PERSEMBAHAN

Syukur Alhamdulillah atas rahmat dan hidayah-Mu Ya ALLAH yang senantiasa mengalir di kehidupanku hingga aku bisa menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Pada kesempatan ini tak lupa penulis ucapkan terimakasih kepada:

1. Kedua orang tua yang selama ini sudah menjadi sahabat terbaik yang selalu mendengar keluh kesah saya, dan selalu memberikan kasih sayang dan cinta yang luar biasa tidak bisa di nilai dengan apapun juga. Yang setiap saat memberikan motivasi dalam segala hal.
2. Dua adikku Nihayatul Khusnah dan Fajar Hamzah, terimakasih selama ini kalian sudah menggantikan menjaga Ibu setiap saat dikala sedang sakit.
3. Desa Wedarijaksa khususnya Bapak Bambang selaku kepala desa yang telah mengijinkan saya untuk melakukan penelitian.
4. Bapak Rizqi Sukma Kharisma selaku dosen pembimbing, terimakasih Pak sudah membimbing dan mengoreksi kesalahan dalam pembuatan skripsi saya.
5. Teman satu geng kontrakan (Kontrakan H. Sholeh) yang setiap saat memberi support.
6. Dosen-dosen Universitas Amikom, terimakasih banyak atas ilmu yang diberikan, semoga berkah.
7. Terimakasih teman-teman S1 TI 02 dan semua asisten praktikum, teman-teman Universitas Amikom, teman kampus lain dan teman SMK.

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah irobbil'alamin, puji syukur kehadiran Allah SWT atas Rahmat dan Hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi.

Laporan ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan program pendidikan Strata 1 Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta. Sejak persiapan sampai selesainya skripsi ini penulis menerima bantuan dan dukungan dari berbagai pihak yang penulis butuhkan guna terselesaikannya laporan ini. Untuk itu dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan M.T selaku Ketua Program Studi Strata 1 Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan bimbingan, waktu dan arahan dalam pembuatan Skripsi ini.
4. Seluruh dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah men-*sharing* ilmu selama perkuliahan.
5. Semua pihak yang telah membantu dalam kelancaran penulisan Skripsi ini baik langsung maupun tidak langsung yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.
6. Sahabat dan teman-teman seperjuangan kelas 13 S1 TI 02.



Dalam penulisan Skripsi ini penulis menyadari sepenuhnya akan kekurangan karena keterbatasan pengetahuan dan kemampuan penulis, oleh karena itu saran dan kritik yang membangun senantiasa diharapkan demi menyempurnakan hasil penelitian ini.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca umumnya dan khususnya untuk pengembangan pada bidang sistem informasi.

Yogyakarta, 26 Mei 2017

Penulis,

Sholeh Muslih  
NIM. 13.11.6871

## DAFTAR ISI

COVER .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iv
MOTTO.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xvi
INTISARI.....	xix
<i>ABSTRACT</i> .....	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.1.1 Metode Wawancara.....	4
1.6.1.2 Metode Observasi.....	4
1.6.1.3 Metode Studi Pustaka.....	5

1.6.2 Model Proses Perangkat Lunak ( <i>Waterfall</i> ).....	5
1.6.2.1 Analisis dan Definisi Persyaratan .....	5
1.6.2.2 Perancangan Sistem dan Perangkat Lunak .....	5
1.6.2.3 Implementasi dan Pengujian Unit .....	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	8
2.1 Tinjauan Pustaka.....	8
2.2 Dasar Teori.....	10
2.2.1 Definisi Sistem, Informasi, Sistem informasi .....	10
2.2.1.1 Definisi Sistem.....	10
2.2.1.2 Definisi Informasi .....	11
2.2.1.3 Definisi Sistem Informasi .....	12
2.2.2 Definisi <i>Web</i> .....	12
2.2.3 Karakteristik Sistem.....	13
2.2.4 Konsep Arsitektur Sistem .....	14
2.2.4.1 <i>Client-Server Architecture (Two-Tiered)</i> .....	14
2.2.5 Konsep Pemodelan Sistem.....	15
2.2.5.1 <i>UML (Unified Modeling Language)</i> .....	15
2.2.6 Konsep Basis Data .....	21
2.2.6.1 Definisi Basis Data.....	21
2.2.6.2 <i>Model ER Diagram</i> .....	22
2.2.7 Komponen Penyusun <i>Web</i> .....	24
2.2.7.1 Bahasa Pemrograman/ <i>Scripting Language</i> .....	24
2.2.7.2 Framework Laravel .....	25
2.2.7.3 <i>Sublime Text 3 (Web Editor)</i> .....	26

2.2.7.4 XAMPP.....	27
2.2.7.5 Penjelajah Web ( <i>Web Browser</i> ) .....	28
2.3 Metode Analisis .....	29
2.3.1 Analisis Kebutuhan .....	29
2.3.2 Analisis Kelayakan.....	30
2.3.2.1 Kelayakan Teknis.....	30
2.3.2.2 Kelayakan Operasional .....	31
2.3.2.3 Kelayakan Ekonomi .....	31
2.3.2.4 Kelayakan Hukum.....	32
2.4 Langkah-langkah Pengembangan Sistem ( <i>Waterfall</i> ).....	32
2.4.1 Analisis dan Definisi Persyaratan .....	33
2.4.2 Perancangan Sistem dan Perangkat Lunak .....	33
2.4.3 Implementasi dan Pengujian Unit .....	33
2.4.4 Integrasi dan Pengujian Sistem .....	33
2.4.5 Operasi dan Pemeliharaan.....	33
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>36</b>
3.1 Tinjauan Umum .....	36
3.1.1 Profil Desa Wedarijaksa.....	36
3.1.2 Visi dan Misi Desa Wedarijaksa.....	37
3.1.2.1 Visi Desa .....	37
3.1.2.2 Misi Desa .....	38
3.1.3 Maksud dan Tujuan Desa Wedarijaksa.....	38
3.1.3.1 Maksud Desa Wedarijaksa.....	38
3.1.3.2 Tujuan Desa Wedarijaksa .....	39
3.1.4 Struktur Organisasi Desa Wedarijaksa.....	39

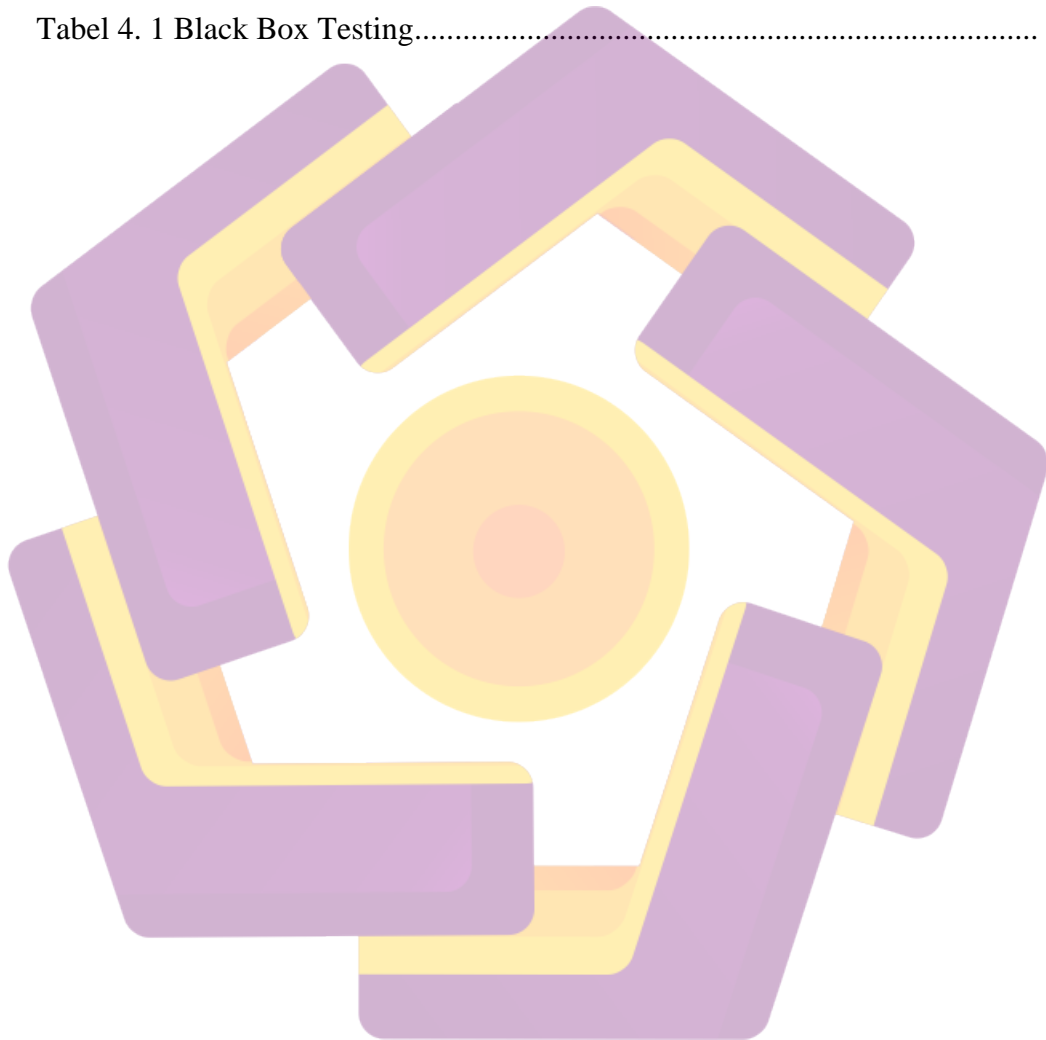
3.2 Analisis dan Definisi Persyaratan .....	39
3.2.1 Identifikasi Masalah.....	40
3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem .....	41
3.2.2.1 Kebutuhan Fungsional .....	41
3.2.2.2 Kebutuhan Non Fungsional.....	42
3.2.2.3 Keamanan.....	43
3.2.2.4 Kebutuhan Informasi.....	43
3.2.2.5 Kebutuhan pengguna ( <i>User</i> ).....	43
3.2.3 Analisis Kelayakan Sistem.....	44
3.2.3.1 Kelayakan Teknologi .....	44
3.2.3.2 Kelayakan Operasional .....	44
3.2.3.3 Kelayakan Hukum.....	44
3.2.3.4 Kelayakan Ekonomi .....	45
3.3 Perancangan Sistem dan Perangkat Lunak .....	50
3.3.1 Perancangan Proses <i>UML (Unified Modeling Language)</i> .....	50
3.3.1.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	50
3.3.1.2 <i>Activity Diagram</i> .....	67
3.3.1.3 <i>Sequence Diagram</i> .....	74
3.3.1.4 <i>Class Diagram</i> .....	79
3.3.2 <i>Entity Relation Diagram (ERD)</i> .....	80
3.3.3 Relasi Tabel.....	81
3.3.4 Rancangan Struktur Tabel.....	82
3.3.5 Perancangan <i>Interface/ Antarmuka</i> .....	86
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....	98
4.1 Implementasi dan Pengujian Unit .....	98

4.1.1 <i>Database</i> dan Tabel.....	98
4.1.1.1 Pembuatan <i>Database</i> .....	98
4.1.1.2 Pembuatan Tabel.....	100
4.1.1.3 Relasi Tabel.....	109
4.1.2 Implementasi Sistem.....	109
4.1.2.1 <i>Script Route</i> .....	109
4.1.2.2 <i>Script Controller</i> .....	110
4.1.2.3 <i>Script Model</i> .....	111
4.1.2.4 <i>Script View</i> .....	112
4.1.3 Pengujian Unit.....	115
4.1.3.1 <i>Back Box Testing</i> .....	115
4.1.3.2 <i>White Box Testing</i> .....	123
4.2 Integrasi dan Pengujian Sistem.....	124
4.2.1 Pembahasan Sistem.....	124
BAB V_KESIMPULAN DAN SARAN.....	139
5.1 Kesimpulan.....	139
5.2 Saran.....	141
DAFTAR PUSTAKA.....	142

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol-simbol ERD.....	23
Tabel 3. 1 Daftar Kepala Desa Yang pernah Menjabat .....	37
Tabel 3. 2 Rincian Biaya dan Manfaat.....	45
Tabel 3. 3 Identifikasi <i>Use Case Diagram Register</i> .....	51
Tabel 3. 4 Identifikasi <i>Use Case Diagram Login</i> .....	51
Tabel 3. 5 Identifikasi <i>Use Case Diagram</i> Melihat Keluhan.....	52
Tabel 3. 6 Identifikasi <i>Use Case Diagram</i> Menambahkan Keluha .....	52
Tabel 3. 7 Identifikasi <i>Use Case Diagram Update</i> Keluhan .....	53
Tabel 3. 8 Identifikasi <i>Use Case Diagram</i> Hapus Keluhan .....	53
Tabel 3. 9 Identifikasi <i>Use Case Diagram</i> Melihat Informasi.....	54
Tabel 3. 10 Identifikasi <i>Use Case Diagram</i> Menambah Informasi .....	54
Tabel 3. 11 Identifikasi <i>Use Case Diagram Update</i> Informasi .....	55
Tabel 3. 12 Identifikasi <i>Use Case Diagram View</i> Semua Keluhan .....	55
Tabel 3. 13 Identifikasi <i>Use Case Diagram</i> Hapus Keluhan ( <i>Admin</i> ).....	56
Tabel 3. 14 Identifikasi <i>Use Case Diagram</i> Verifikasi Keluhan .....	57
Tabel 3. 15 Identifikasi <i>Use Case Diagram Input</i> Gambar Perbaikan .....	57
Tabel 3. 16 Identifikasi <i>Use Case Diagram</i> Menambah Forum .....	58
Tabel 3. 17 Identifikasi <i>Use Case Diagram Update</i> Topic Forum .....	58
Tabel 3. 18 Identifikasi <i>Use Case Diagram Delete</i> Forum.....	59
Tabel 3. 19 Identifikasi <i>Use Case Diagram Comment</i> Di Forum.....	59
Tabel 3. 20 Identifikasi <i>Use Case Diagram</i> Melihat <i>Comment</i> Forum .....	60
Tabel 3. 21 Identifikasi <i>Use Case Diagram Comment</i> Di Halaman Keluhan .....	60
Tabel 3. 22 Identifikasi <i>Use Case Diagram Update Comment</i> Di Halaman Keluhan .....	61
Tabel 3. 23 Identifikasi <i>Use Case Diagram</i> Hapus <i>Comment</i> .....	62
Tabel 3. 24 Identifikasi <i>Use Case Diagram</i> Melihat Data Penduduk.....	62
Tabel 3. 25 Identifikasi <i>Use Case Diagram</i> Tambah Penduduk.....	63

Tabel 3. 26 Identifikasi <i>Use Case Diagram Update</i> Data Penduduk .....	63
Tabel 3. 27 Identifikasi <i>Use Case Diagram Delete</i> Data Penduduk.....	64
Tabel 3. 28 Identifikasi <i>Use Case Diagram Melihat Semua User</i> .....	64
Tabel 3. 29 Identifikasi <i>Use Case Diagram Update User</i> .....	65
Tabel 3. 30 Identifikasi <i>Use Case Diagram Delete User</i> .....	65
Tabel 4. 1 Black Box Testing.....	116





## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Model Sistem.....	11
Gambar 2. 2 <i>Client Server Architecture</i> .....	14
Gambar 2. 3 Diagram <i>use case</i> untuk sistem ATM .....	15
Gambar 2. 4 Contoh Aliran Kerja dengan diagram aktivitas.....	17
Gambar 2. 5 Diagram sekuensial untuk penarikan uang 1 juta oleh Arvin .....	18
Gambar 2. 6 Diagram kelas untuk penarikan uang pada sistem ATM .....	20
Gambar 2. 7 <i>Sublime Text 3</i> .....	27
Gambar 2. 8 <i>XAMPP Control Panel v3.2.1</i> .....	28
Gambar 2. 9 Siklus Hidup Perangkat Lunak.....	34
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi Staf Desa Wedarijaksa .....	39
Gambar 3. 2 <i>Use Case Diagram</i> .....	50
Gambar 3. 3 <i>Activity Diagram Login</i> .....	67
Gambar 3. 4 <i>Activity Diagram Register</i> .....	68
Gambar 3. 5 <i>Activity Diagram Post Keluhan</i> .....	69
Gambar 3. 6 <i>Activity Diagram Post Informasi</i> .....	70
Gambar 3. 7 <i>Activity Diagram Forum</i> .....	71
Gambar 3. 8 <i>Activity Diagram Kelola Penduduk</i> .....	72
Gambar 3. 9 <i>Activity Diagram Kelola User</i> .....	73
Gambar 3. 10 <i>Sequence Diagram Register</i> .....	74
Gambar 3. 11 <i>Sequence Diagram Login</i> .....	74
Gambar 3. 12 <i>Sequence Diagram Post Keluhan</i> .....	75
Gambar 3. 13 <i>Sequence Diagram Post Informasi</i> .....	75
Gambar 3. 14 <i>Sequence Diagram Forum</i> .....	76
Gambar 3. 15 <i>Sequence Diagram Kelola Penduduk</i> .....	77
Gambar 3. 16 <i>Sequence Diagram Kelola User</i> .....	78
Gambar 3. 17 <i>Class Diagram Sistem</i> .....	79

Gambar 3. 18 <i>Entity Relation Diagram</i> .....	80
Gambar 3. 19 Relasi Tabel.....	81
Gambar 3. 20 <i>Layout</i> Halaman <i>Register</i> .....	86
Gambar 3. 21 <i>Layout</i> Halaman <i>Login</i> .....	86
Gambar 3. 22 <i>Layout</i> Halaman Informasi.....	88
Gambar 3. 23 <i>Layout</i> Halaman Detail Informasi.....	88
Gambar 3. 24 <i>Layout</i> Halaman Forum Diskusi .....	89
Gambar 3. 25 <i>Layout</i> Halaman Detail Forum Diskusi.....	89
Gambar 3. 26 <i>Layout</i> Halaman Tambah Forum Diskusi .....	90
Gambar 3. 27 <i>Layout</i> Halaman <i>Profile User</i> .....	91
Gambar 3. 28 <i>Layout</i> Halaman <i>Profile Edit</i> .....	91
Gambar 3. 29 <i>Layout</i> Halaman <i>Dashboard</i> .....	92
Gambar 3. 30 <i>Layout</i> Halaman <i>Kelola Keluhan User</i> .....	93
Gambar 3. 31 <i>Layout</i> Halaman <i>Verifikasi Keluhan User</i> .....	93
Gambar 3. 32 <i>Layout</i> Halaman <i>Kelola Informasi</i> .....	94
Gambar 3. 33 <i>Layout</i> <i>Kelola Forum Diskusi</i> .....	95
Gambar 3. 34 <i>Layout</i> Halaman <i>Tambah Forum</i> .....	95
Gambar 3. 35 <i>Layout</i> Halaman <i>Kelola Penduduk</i> .....	96
Gambar 3. 36 <i>Layout</i> Halaman <i>Tambah Penduduk</i> .....	96
Gambar 3. 37 <i>Layout</i> Halaman <i>Kelola User</i> .....	97
Gambar 3. 38 <i>Layout</i> Halaman <i>Kelola Edit User</i> .....	97
Gambar 4. 1 Mengaktifkan Xampp.....	98
Gambar 4. 2 Membuat <i>Database</i> .....	99
Gambar 4. 3 Tabel <i>Users</i> .....	101
Gambar 4. 4 Tabel <i>Channels</i> .....	102
Gambar 4. 5 Tabel <i>Timelines</i> .....	103
Gambar 4. 6 Tabel <i>Comments</i> .....	104
Gambar 4. 7 Tabel <i>Topics</i> .....	105

Gambar 4. 8 Tabel Posts .....	106
Gambar 4. 9 Tabel <i>Images</i> .....	107
Gambar 4. 10 Tabel Penduduks .....	108
Gambar 4. 11 Relasi Tabel.....	109
Gambar 4. 12 <i>Interface Form</i> Tambah Keluhan .....	115
Gambar 4. 13 Pengujian <i>White Box Testing</i> .....	123
Gambar 4. 14 Perbaikan <i>White Box Testing</i> .....	123
Gambar 4. 15 Halaman <i>Register User</i> .....	125
Gambar 4. 16 Halaman <i>Login User</i> dan <i>Admin</i> .....	126
Gambar 4. 17 Halaman <i>Home User</i> dan <i>Visitor</i> .....	127
Gambar 4. 18 Halaman Informasi.....	128
Gambar 4. 19 Halaman Forum Diskusi.....	129
Gambar 4. 20 Halaman Tambah Forum Diskusi .....	129
Gambar 4. 21 Halaman Detail Forum Diskusi.....	130
Gambar 4. 22 Halaman <i>Profile User</i> .....	131
Gambar 4. 23 Halaman <i>Dashboard</i> Sistem.....	132
Gambar 4. 24 Halaman Kelola Keluhan <i>User</i> .....	133
Gambar 4. 25 Halaman Verifikasi Keluhan <i>User</i> .....	134
Gambar 4. 26 Halaman Kelola Informasi .....	135
Gambar 4. 27 Halaman Kelola Forum Diskusi .....	136
Gambar 4. 28 Halaman Kelola Penduduk.....	137
Gambar 4. 29 Halaman Kelola <i>User</i> .....	138
Gambar 4. 30 Halaman Edit <i>User</i> .....	138

## INTISARI

Desa Wedarijaksa adalah salah satu Desa di Kabupaten PATI yang saat ini belum memiliki sistem untuk pengumpulan data keluhan dan saran dari masyarakat. Pelayanan kepada masyarakat kurang optimal jika seseorang itu berada di luar wilayah akan membutuhkan waktu yang lama untuk mendapatkan informasi yang dikehendaki karena harus bertemu langsung dengan Staf Desa yang ada dikantor.

Berdasarkan kondisi Desa Wedarijaksa di atas, staf desa mengusulkan kepada peneliti untuk dibuatkan sebuah sistem pelapor terpadu bagi masyarakat desa. Sehingga penulis membuat Sistem Informasi *Smart Village* pada Desa Wedarijaksa Sebagai Wadah Aspirasi Warga. Model proses perangkat lunak menggunakan Waterfall meliputi: Dalam menganalisis permasalahan menggunakan Analisis Kebutuhan dan Analisis Kelayakan, Metode perancangan dengan melakukan tahap pemodelan *Unified Modeling Language*, Pengujian sistem ini penulis menggunakan pengujian *black-box testing* dan *white-box testing*.

Dari hasil penelitian ini diharapkan dapat membuat sistem dengan fitur yang dapat menampung data keluhan warga dan memiliki fitur forum diskusi. selain itu sistem hanya bisa digunakan bagi warga wedarijaksa yang sudah memiliki NIK karena proses registrasi *user* harus menggunakan NIK.

**Kata Kunci:** Sistem Informasi, *Smart Village*, Forum.

## **ABSTRACT**

*Wedarijaksa Village is one of the Villages in PATI District which currently do not have a system for collecting complaints and suggestions from the public. Service to the community is less than optimal if someone is outside the area will take a long time to get the desired information because it must meet directly with the existing Village Staff office.*

*Based on the condition of the village of Wedarijaksa above, the village staff proposed to the researcher to create an integrated reporting system for the village community. So the authors make the Information System Smart Village in Village Wedarijaksa as a Container the Aspirations of Residents. The software process model using Waterfall includes: In analyzing problems using Requirement Analysis and Feasibility Analysis, Design method by performing modeling phase of Unified Modeling Language, Testing of this system the author use black-box testing and white-box testing.*

*From the results of this study is expected to create a system with features that can accommodate citizen complaints data and has a feature discussion forum. Other than that the system can only be used for wedarijaksa residents who already have NIK because the registration process user must use NIK.*

**Keyword:** *Information System, Smart Village, Forum*