

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Desa Gilangharjo merupakan salah satu Desa di Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta yang mempunyai potensi sebagai Desa Wisata dan Budaya, Beberapa tempat wisata di Yogyakarta sudah terpublikasi/ dipromosikan, namun masih banyak yang belum terpromosikan dengan baik seperti halnya Desa Gilangharjo, sehingga jarang sekali wisatawan yang berkunjung untuk mengetahui potensi yang ada, Selain permasalahan promosi wisata dan kebudayaan, banyak wisatawan yang merasa kebingungan ketika mencari lokasi tempat wisata di desa gilangharjo dikarenakan belum adanya sistem informasi panduan untuk menuju kearah resort wisata yang akan dituju, selain permasalahan pencarian lokasi wisata, informasi tentang Desa Gilangharjo dari kebudayaan dan wisata di Yogyakarta juga masih minim walaupun Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Yogyakarta sudah memiliki Website. Sehingga banyak wisatawan yang tidak tahu tentang informasi dan potensi yang ada di Desa Gilangharjo

Berdasarkan permasalahan yang ada, penulis mencoba menyelesaikan permasalahan dalam penelitian dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Desa Berbasis Website Sebagai Sarana Informasi dan Promosi di Desa Gilangharjo”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang penulis uraikan diatas, maka dapat dirumuskan masalah yang akan menjadi pokok bahasan sebagai berikut:

- a. Belum adanya *website* untuk mempromosikan Desa Gilangharjo
- b. Bagaimana cara mempromosikan potensi Desa Gilangharjo melalui *website* ?

1.3 Batasan Masalah

Masalah-masalah yang akan diangkat penulis dalam website Desa Gilangharjo menyangkut:

- a. Perancangan aplikasi ini menggunakan *framework bootstrap*.
- b. Perancangan sistem informasi ini hanya sebatas *company profile* dari Desa Gilangharjo.
- c. Perancangan sistem informasi ini hanya memiliki fitur *home, profile*, kategori wisata, UKM, paket wisata.

Sedangkan untuk membuat web informasi dan promosi, menggunakan beberapa perangkat lunak antara lain:

- a. *Xampp Control Panel*
- b. *Adobe Dreamweaver* (sebagai *Web Editor*)
- c. *Adobe Photoshop CS3*

Penulis hanya membatasi pada masalah di atas, penulis tidak membahas tentang keamanan *web*, serta jaringan secara keseluruhan pada penelitian ini.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Dari latar belakang dan rumusan masalah diatas maka penulis dapat memberitahukan maksud dan tujuan penelitian. Penelitian ini bermaksud sebagai berikut:

- a. Menyelesaikan penyusunan laporan skripsi sebagai prasyarat kelulusan Strata I di Universitas AMIKOM Yogyakarta
- b. Menambah ilmu pengetahuan dan pengalaman dalam bidang obyek permasalahan dari penelitian.

Sedangkan tujuan penelitian ini adalah untuk membantu mempromosikan dan menginformasikan potensi maupun kegiatan yang ada di Desa Gilangharjo melalui *website*

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 System Development Life Cycle

1.5.1.1 tahap perencanaan sistem

Tahap perencanaan adalah tahap awal pengembangan sistem yang mendefinisikan perkiraan kebutuhan – kebutuhan sumber daya seperti perangkat fisik, manusia, metode (teknik dan operasi), dan anggaran yang sifatnya masih umum (belum detail/rinci).

1.5.1.2 Tahap analisa sistem

Tahap analisa sistem adalah tahap penelitian atas sistem yang telah ada dengan tujuan untuk merancang sistem yang baru atau diperbarui.

1.5.1.3 Tahap desain sistem

Tahap desain sistem adalah tahap setelah analisa sistem yang menentukan proses dan data yang diperlukan oleh sistem baru dengan tujuan untuk memenuhi kebutuhan kepada para pemakai, serta memberikan gambaran yang

jelas dan rancang bangun yang lengkap kepada pemrogram komputer dan ahli teknik lain yang terlibat.

1.5.1.4 Tahap Implementasi

Tahap implementasi adalah tahap di mana desain sistem dibentuk menjadi suatu kode (program) yang siap untuk dioperasikan.

1.5.1.5 Tahap pemeliharaan

Tahap pemeliharaan adalah tahap yang dilakukan setelah tahap implementasi, yang meliputi pemakaian atau penggunaan, audit sistem, penjadwalan, perbaikan, dan peningkatan sistem.

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematis ke dalam beberapa bab, masing-masing bab akan di dirincikan masalah-masalahnya sebagai berikut :

Bab I. Pendahuluan

Bab ini membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian dan metodologi penelitian.

Bab II Landasan Teori

Bab ini akan membahas tentang teori-teori yang melandasi permasalahan khususnya tentang pembuatan sistem informasi berbasis *website*.

Bab III Analisis dan Perancangan

Bab ini membahas analisa sistem yang akan digunakan serta desain sistem yang digunakan, mulai dari analisis sistem yang berjalan dan sistem yang akan dibangun, analisis kebutuhan sistem yang diusulkan, analisis kelayakan sistem

yang diusulkan, perancangan basis data yang digunakan, hingga desain antar muka.

Bab IV Implementasi

Bab ini menjelaskan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, implementasi desain, hasil *testing* dan implementasinya, berupa penjelasan teoritik, baik secara kualitatif, kuantitatif atau secara statistik.

Bab V Penutup

Berisi tentang kesimpulan serta saran dari penulis yang sebaiknya dilakukan pada penelitian selanjutnya.

