

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **4.1 Kesimpulan**

Dari hasil pembuatan aplikasi puzzle pintar dan sebagai akhir dari laporan penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Merancang dan membangun Aplikasi Puzzle pintar Berbasis Android yang menarik dan bisa digunakan oleh semua tingkatan usia dan bermanfaat sebagai media hiburan dan mengasah logika berfikir.
2. Dengan adanya aplikasi ini, siapa saja dapat dengan mudah memainkan aplikasi sebagai media hiburan atau mengasah logika berpikir.
3. Aplikasi ini dapat menghasilkan permainan puzzle dengan memanfaatkan media gambar dan angka.

#### **4.2 Saran**

Pada penulisan skripsi ini tentu masih terdapat kekurangan yang dapat disempurnakan lagi pada penelitian berikutnya. Agar aplikasi ini bisa menjadi lebih sempurna lagi terdapat beberapa saran yang dapat digunakan diantaranya :

1. Penambahan skor pada setiap permainan atau level.
2. Desain aplikasi yang dibuat masih sederhana, apabila akan dikembangkan lagi dapat dibuat lebih menarik lagi.

Demikian saran-saran yang penulis rasakan penting untuk disampaikan . Untuk selanjutnya penulis berharap kritik serta saran yang bersifat membangun bagi kebaikan aplikasi ini nantinya.