

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perpustakaan sekolah merupakan salah satu fasilitas yang disediakan oleh sekolah sebagai pendukung dan penunjang proses kegiatan belajar mengajar bagi para murid. Perpustakaan sangat membantu dalam menambah ilmu pengetahuan dan wawasan bagi murid di sekolah. Dengan meningkatnya fungsi perpustakaan secara maksimal, maka diharapkan dapat memberikan pendidikan yang maksimal bagi para murid. Perpustakaan sekolah memegang peranan penting dalam dunia pendidikan. Tanpa disadari, perpustakaan sekolah dapat mendorong tumbuhnya daya kreasi dan imajinasi melalui bahan bacaan yang ada di perpustakaan. Salah satu langkah yang dapat diterapkan untuk meningkatkan fungsi dari perpustakaan adalah dengan menggunakan sistem pengolahan data yang cepat dan tepat. Sistem informasi pengolahan data buku di perpustakaan yang dibutuhkan oleh sekolah nantinya dapat dipergunakan untuk pencarian buku, penyimpanan data buku, peminjaman dan pengembalian data buku, serta sebagai penyaluran informasi.

Saat ini sistem informasi perpustakaan yang digunakan di SMP N 1 Berbah masih menggunakan sistem manual, dimana dalam proses pencarian buku masih menggunakan sistem manual, serta proses peminjaman dan pengembalian buku juga masih menggunakan tulis tangan didalam buku peminjaman dan pengembalian buku. Dengan dibuatnya sistem komputerisasi, penulis berharap sistem ini dapat menunjang para murid dalam mencari buku yang mereka

inginkan serta memudahkan petugas perpustakaan dalam proses peminjaman dan pengembalian buku.

Seiring dengan kemajuan teknologi dan informasi pada saat ini, maka hal ini dapat dimanfaatkan untuk membangun sistem informasi perpustakaan berbasis java. Dengan menggunakan komputer sebagai sarana yang dapat digunakan untuk menghasilkan sistem informasi perpustakaan yang efektif dan efisien dari pada menggunakan sistem informasi perpustakaan yang diolah secara manual.

Dengan membuat sistem informasi perpustakaan berbasis java di SMP N 1 Berbah, diharapkan mampu meningkatkan pelayanan bagi para murid, serta mampu meningkatkan kinerja bagi sistem perpustakaan itu sendiri, baik dalam pencarian buku, pendataan buku, proses peminjaman dan pengembalian buku, serta pembuatan laporan yang dibuat oleh petugas perpustakaan. Sehubungan dengan hal tersebut maka muncul sebuah ide untuk membuat tugas skripsi dengan judul "*Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Java di SMP N 1 Berbah*".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, maka perlu dirumuskan suatu masalah yang akan diselesaikan yaitu bagaimana cara membuat sistem informasi perpustakaan yang terkomputerisasi sehingga dapat membantu petugas perpustakaan dalam proses peminjaman dan pengembalian buku serta pembuatan laporan secara efektif dan efisien?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka dibuat suatu batasan masalah:

1. Batasan masalah pada sistem pengolahan data anggota, data buku, transaksi peminjaman dan pengembalian buku.
2. Batasan masalah pada sistem pengolahan data dalam pembuatan laporan seperti laporan data buku yang dipinjam, laporan data buku yang tidak dipinjam, dan laporan transaksi peminjaman dan pengembalian buku.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.4.1 Maksud

Adapun maksud dalam penyelesaian studi ini yaitu sebagai salah satu syarat kelulusan Strata-1 jurusan Sistem Informasi di Universitas Amikom Yogyakarta.

1.4.2 Tujuan

Dalam menyelesaikan studi ini, penulis memiliki tujuan yaitu:

1. Merancang sistem informasi pengolahan data perpustakaan sehingga dapat digunakan sebagai mekanisme pengolahan data secara komputerisasi.
2. Merancang sebuah aplikasi yang dapat digunakan untuk membantu mengelola data sehingga dapat memberi kemudahan bagi pengguna dalam melayani peminjaman dan pengembalian buku serta mempermudah pembuatan laporan secara efektif dan efisien.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagi Penulis

Memberikan banyak manfaat dalam hal pengetahuan dan wawasan tentang bagaimana cara menganalisis suatu permasalahan yang timbul dan kemudian mencari solusi pemecahannya sehingga didapatkan hasil yang baik untuk perkembangan di waktu yang akan datang.

2. Bagi Perpustakaan SMP N 1 Berbah

Memudahkan petugas perpustakaan dalam memberikan informasi data buku, melakukan pengolahan data, transaksi peminjaman dan pengembalian buku, pembuatan laporan secara efektif dan efisien, serta dapat meningkatkan kualitas pelayanan peminjaman dan pengembalian buku terhadap siswa dan siswi.

1.6 Metode Penelitian

Dalam melakukan penelitian guna melakukan pengumpulan data dan informasi untuk penyusunan penulisan laporan, penulis menggunakan beberapa metode yaitu:

1. Observasi (*Observation*)

Mengumpulkan data dengan melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang diteliti serta pencatatan secara cermat dan sistematis. Dalam hal ini pengamatan dilakukan dengan mengadakan penganalisaan terhadap perpustakaan yang berhubungan dengan pengolahan data perpustakaan. Analisa tersebut kemudian diambil kesimpulan-kesimpulannya guna menjadi bahan yang diperlukan.

2. Wawancara (*Interview*)

Teknik pengumpulan data ini dilakukan dengan cara melakukan tanya jawab secara langsung mengenai gambaran umum, prosedur, dan informasi yang mendetail tentang perpustakaan.

3. Study Pustaka (*Library*)

Yaitu pengumpulan data dengan membaca dan mempelajari berbagai sumber buku, artikel, dan sumber lainnya yang berhubungan dengan permasalahan sebagai bahan referensi atau acuan dalam menganalisis dan merancang sistem serta penyusunan laporan yang berhubungan dengan masalah pokok penulisan ini.

4. Kearsipan (*Documentation*)

Suatu metode dimana penulis mengumpulkan dokumen-dokumen laporan (*print out*), catatan, dan bentuk lainnya pada semua bagian yang terkait dengan permasalahan yang akan dikembangkan guna meneliti keakuratan laporan.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah penulisan dan pemahaman, maka diperlukan adanya suatu sistematika yang jelas dan tepat sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini merupakan bab pendahuluan yang akan menguraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang menjadi dasar dalam pelaksanaan penelitian yaitu tinjauan pustaka, konsep dasar sistem informasi,

konsep dasar perpustakaan, *system development life cycle* (SLDC), analisis PIECES, dan perangkat lunak yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang tinjauan umum, visi dan misi, struktur organisasi, analisis sistem analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem, analisis biaya, perancangan sistem, perancangan model, flowchart, DFD, perancangan basis data, dan normalisasi.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini berisi hasil dari perancangan database dan perangkat lunak untuk sistem informasi perpustakaan yang sudah dibuat, membahas hasil perancangan dan testing dari sistem informasi tersebut.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan penutup yang berisikan tentang kesimpulan yang diperoleh dari pembahasan sistem informasi dan saran-saran.