

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan serta penjelasan dari bab-bab sebelumnya, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Tahap-tahap perancangan dalam pembuatan *game* "Tebak Lagu" ini adalah:
 - 1) Konsep dasar yang berdasar kepada media pengenalan lagu anak-anak khususnya untuk anak usia 5-12 tahun.
 - 2) Penentuan *tool* yang akan dipakai dalam pembuatan *game* ini yaitu, Renspy, Adobe Photoshop CS6, Android SDK, Java SDK.
 - 3) Pembuatan *gameplay* yang dilakukan dengan mengetikkan *script* pada *text editor* pada *tool Renspy*.
 - 4) Pembuatan *asset* dilakukan dengan pembuatan *background* di *tools Adobe Photoshop CS6*.
 - 5) Tahap *export file game* ke dalam *file *.apk* dilakukan dengan cara memasang Java SDK sebagai syarat agar *game* "Tebak Lagu" dapat di-*export* ke dalam format *file *.apk*. Setelah itu, Renspy akan meng-*export game* "Tebak Lagu" ke *file *.apk* agar dapat dimainkan dengan menggunakan *smartphone* pemain.
2. Hasil pengujian yang didapat dari pembuatan *game* "Tebak Lagu" ini:

- 1) *Game* “Tebak Lagu” ini dapat berjalan dengan lancar dalam pengujian pada device Redmi Note 4G dan Redmi Note 4X.
- 2) *Game* “Tebak Lagu” memutarakan hanya satu lagu dalam setiap pertanyaan yang diajukan oleh sistem.
- 3) *Game* “Tebak Lagu” dapat berjalan dengan lancar pada *smartphone* dengan resolusi 720x1280 dan 1080x1280.

5.2 Saran

Untuk memahami sebuah sistem aplikasi maupun *game* di perlukan pemahaman program aplikasi serta fungsinya. Untuk itu penulis memberikan saran yaitu:

1. Aplikasi *game* yang sangat sederhana. Dengan adanya kemajuan teknologi, perlu adanya *update* sistem untuk memperbarui *game* ini.
2. Tampilan *game* dapat diperbarui sehingga *game* dapat dimainkan dengan lancar dan menarik untuk anak-anak maupun orang dewasa.
3. *Hardware* yang memenuhi syarat kebutuhan untuk bermain *game* “Tebak Lagu” ini sangat berpengaruh terhadap lancar atau tidaknya *gameplay* dari *game* ini.
4. Harapan penulis, semoga *game* ini dapat digunakan sebaik-baiknya untuk tujuan pembelajaran akan lagu anak-anak.